

BAB V

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis fungsi *hatarikake no bun* dalam manga Jujutsu Kaisen karya Gege Akutami volume satu dapat di simpulkan sebagai berikut :

1. *Meireibun*

Berdasarkan hasil pengumpulan data, terdapat 12 data penggunaan *hatarikake no bun* dalam manga “Jujutsu Kaisen”Volume 1 . Dari jumlah penggunaan *meireibun* yang sudah di kumpulkan dengan jumlah 5 data dan memiliki penanda lingual berupa –ro sejumlah 3 data, ~e sejumlah 1 data ,~te 1 data. Serta perlokusi sejumlah 5 data

2. *Kinshibun*

Berdasarkan hasil pengumpulan data, terdapat 12 data penggunaan *hatarikake no bun* dalam manga “Jujutsu Kaisen”Volume 1 . Dari jumlah penggunaan *kinshibun* yang sudah terkumpulkan dengan jumlah 3 data dan memiliki penanda lingual berupa –na dengan jumlah 2 data serta perlokusi sejumlah 5 data

3. *Iraibun*

Berdasarkan hasil pengumpulan data, terdapat 12 data penggunaan *hatarikake no bun* dalam manga “Jujutsu Kaisen”Volume 1 . Dari jumlah penggunaan *iraibun* yang sudah terkumpulkan dengan jumlah 4 data dan memiliki penanda lingual berupa ~te sebanyak 2 data ,~ te kudasai sebanyak 1 data ,~te kure sebanyak 1 data. Serta perlokusi sejumlah 4 data

4. *Kanyuubun*

Berdasarkan hasil pengumpulan data, terdapat 12 data penggunaan *hatarikake no bun* dalam manga “Jujutsu Kaisen”Volume 1 . Dari jumlah penggunaan *kanyuubun* yang sudah terkumpulkan dengan jumlah 0 data dan tidak memiliki penanda lingual serta tidak memiliki perlokusi

5.2 Saran

Penelitian ini hanya membahas tentang *hatarikake no bun* dalam manga Jujutsu Kaisen karya gege Akutami pada Volume 1. di harapkan peneliti selanjutnya bisa meneliti objek lain dengan Hubungan *hatarikake no bun* melalui modalitas sertas Sematik