

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Pendekatan Penelitian

Dalam penelitian ini digunakan pendekatan Pragmatik yang merujuk pada suatu ilmu yang mempelajari ilmu linguistik. Pada penelitian ini mempelajari kondisi penggunaan bahasa yang di tentukan oleh konteks situasi yang terkandung dalam bahasa itu Pragmatik adalah kajian tentang hubungan tanda dengan orang yang menginterpretasikan tanda itu. Richards, dkk. (1985: 225) mengatakan bahwa *“Pragmatics is the study of the use language in communication, particularly the relationship between sentence and the context and situations in which they are used”*. Artinya bahwa pragmatik merupakan ilmu yang mempelajari penggunaan bahasa dalam berkomunikasi, khususnya hubungan antar kalimat dan konteks serta situasi kalimat itu digunakan. Penelitian ini menggunakan pendekatan Pragmatik karena dalam penelitian ini mengkaji tentang *hatarikake no bun* yang terdapat dalam Manga Jujutsu Kaisen .

3.2 Desain Penelitian

Menurut Green Dan Tull (1978) desain penelitian adalah spesifikasi teknik dan proses untuk mendapatkan informasi yang di perlukan. Ini adalah keseluruhan pola definisi operasional atau kerangka kerja proyek yang menyatakan data yang akan di kumpulkan dari sumber mana dan dengan proses seperti apa . Sedangkan menurut pendapat McCombes (2019) desain penelitian atau yang juga disebut strategi penelitian adalah rencana untuk menjawab serangkaian pertanyaan penelitian. Pada bagian ini adalah kerangka kerja yang mencakup metode dan prosedur untuk mengumpulkan, menganalisis dan menafsir data.

3.2.1 Metode Penelitian

Metode yang di gunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif kualitatif. Menurut Sugiyono (2016:9) metode deskriptif kualitatif adalah metode penelitian yang berdasarkan pada filsafat postpositivisme digunakan untuk meneliti pada kondisi objek yang ilmiah (sebagai lawannya adalah eksperimen) dimana peneliti adalah sebagai instrument kunci teknik pengumpulan data dilakukan secara trigulasi (gabungan), analisis data bersifat induktif/kualitatif, dan hasil penelitian kualitatif lebih menekankan makna daripada generalisasi. Metode deskriptif kualitatif bertujuan untuk menggambarkan, melukiskan, menerangkan,menjelaskan dan menjawab secara lebih rinci permasalahan yang akan diteliti dengan mempelajari semaksimal mungkin seorang individu, suatu kelompok atau suatu kejadian. Dalam penelitian kualitatif manusia merupakan instrumen penelitian dan hasil penulisannya berupakata-kata atau pernyataan yang sesuai dengan keadaan sebenarnya.

3.2.2 Data dan sumber data

Dalam penelitian ini, objek yang di pilih ialah manga dari karya Gege Akutami yang berjudul "Jujutsu Kaisen". Sumber data dalam penelitian ini dari percakapan yang ada di serial manga Jujutsu Kaisen yang rilis dalam tahun 2018. Alasan mengapa peneliti menggunakan manga ini sebagai bahan penelitian ialah, dalam manga serial ini memiliki beberapa kalimat imperatif di dalamnya. Dan juga manga ini adalah manga yang sangat bagus sampai di adaptasi menjadi anime. Tidak di ragukan lagi jika peneliti menggunakan manga ini sebagai bahan sumber data

3.2.3 Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data sangat penting untuk di lakukan saat membuat penelitian . karena dapat membantu penelitian dalam mendapatkan data yang akurat . Penelitian ini menggunakan Teknik dokumentasi. Menurut Sugiyono(2007:240) dokumen merupakan catatan peristiwa yang telah berlalu. Dokumen bisa berbentuk tulisan,gambar,atau karya-karya monumental dari seseorang. Langkah Langkah yang di lakukan untuk mengumpulkan data adalah sebagai berikut:

1. Memilih manga "Jujutsu Kaisen" dari Volume ke 1 Chapter 1-7 sebagai sumber data
2. Membaca percakapan pada manga "Jujutsu Kaisen" dari Volume 1
3. Mengumpulkan data *hatarikake no bun* pada manga "Jujutsu Kaisen" dari volume 1
4. Mengumpulkan penanda lingual pada manga "Jujutsu Kaisen" dari volume 1

3.2.4 Teknik Analisis Data

Teknik analisis data dalam penelitian ini adalah teknik analisis deskriptif kualitatif, yaitu dengan menjabarkan *hatarikake no bun* Dalam manga Jujutsu Kaisen . Langkah-langkahnya yang di lakukan sebagai berikut :

1. Menganalisis *hatarikake no bun* yang ada dalam manga Jujutsu Kaisen
2. Menjelaskan *hatarikake no bun* yang ada dalam manga Jujustu Kaisen
3. Mencari penanda lingual yang ada dalam manga Jujutsu Kaisen
4. Menyimpulkan hasil analisis