

**TUGAS AKHIR**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE  
BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE  
SUPPLY CHAIN MANAGEMENT  
STUDI KASUS TANTO SPORT SURABAYA**



Oleh :

Fajar Rachman Avissena

1461800138

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA  
2022**

**TUGAS AKHIR**  
**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALE**  
**BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE**  
**SUPPLY CHAIN MANAGEMENT**  
**STUDI KASUS TANTO SPORT SURABAYA**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
Sarjana Komputer di Program Studi Informatika



Oleh :

Fajar Rachman Avissena  
1461800138

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**  
**2022**

*Halaman ini Sengaja dikosongkan*

**FINAL PROJECT**

**DESIGN AND BUILD POINT OF SALE INFORMATION  
SYSTEM BASED ON WEBSITE USING METHOD  
SUPPLY CHAIN MANAGEMENT  
CASE STUDY TANTO SPORT SURABAYA**

Prepared as partial fulfilment of the requirement for the degree of Sarjana  
Komputer at Informatics Department



By:

Fajar Rachman Avissena

1461800138

**INFORMATICS DEPARMENT  
FACULTY OF ENGINEERING  
UNIVERSITY 17 AUGUST 1945 SURABAYA  
2022**

*Halaman ini Sengaja dikosongkan*

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

---

**LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR**

**Nama** : Fajar Rachman Avissena  
**NBI** : 1461800138  
**Prodi** : S-1 Informatika  
**Fakultas** : Teknik  
**Judul** : Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Berbasis Website Menggunakan Metode Supply Chain Management Studi Kasus Tanto Sport Surabaya

**Mengetahui / Menyetujui**

**Dosen Pembimbing 1**



Ahmad Habib, S.Kom., MM  
NPP. 20460.15.0665

**Dekan Fakultas Teknik  
Universitas 17 Agustus 1945  
Surabaya**

**Ketua Program Studi Teknik Informatika  
Universitas 17 Agustus 1945  
Surabaya**



Dr. Ir. Sajjyo, M.Kes., IPU  
NPP. 20410.90.0197



Aidil Primasetya Armin, S.ST., M.T.  
NPP. 20460.16.0700

*Halaman ini Sengaja dikosongkan*

# PERNYATAAN KEASLIAN DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Saya yang bertanda tangan dibawah ini


Nama : Fajar Rachman Avissena  
NBI : 1461800138  
Fakultas/Program Studi : Teknik/Informatika  
Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale  
Berbasis Website Menggunakan Metode Supply Chain  
Management Studi Kasus Tanto Sport Surabaya

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Tugas Akhir dengan judul diatas bukan merupakan tiruan atau publikasi dari Tugas Akhir yang sudah dipublikasikan dan atau pernah dipakai untuk mendapatkan gelar Sarjana di Lingkungan Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya maupun di Perguruan Tinggi atau Instansi manapun, kecualibagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.
2. Tugas Akhir dengan judul diatas bukan merupakan plagiarisme, pencurian hasil karya milik orang lain, hasil kerja orang lain untuk kepentingan saya karena hubungan material maupun non - material, ataupun segala kemungkinan lain yang pada hakekatnya bukan merupakan karya tulis tugas akhir saya secara orisinil dan otentik.
3. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya memberikan hak atas Tugas Akhir ini kepada Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya untuk menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
4. Pernyataan ini saya buat dengan kesadaran sendiri dan tidak atas tekanan ataupun paksaan dari pihak manapun demi menegakan integritas akademik di instansi ini dan bila kemudian hari diduga kuat ada ketidaksesuaian antara fakta dengan kenyataan ini, saya bersedia diproses oleh tim Fakultas yang dibentuk untuk melakukan verifikasi, dengan sanksi terberat berupa pembatalan kelulusan/kesarjanaan.



Surabaya, 1 Juli 2022

  
Fajar Rachman Avissena  
1461800138



*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis ucapkan Allah SWT Yang Maha Esa dan Yang Maha Kuasa yang telah senantiasa melimpahkan Rahmat dan HidayahNya kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Berbasis Website Menggunakan Metode Supply Chain Management Studi Kasus Tanto Sport Surabaya” sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan pembelajaran pada Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya guna mendapatkan gelar Sarjana, karena itu penulis menyadari bahwa tanpa bantuan Allah dan orang tua serta do’a dari teman-teman dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah ikut berperan dalam membantu penulis untuk menyelesaikan tugas akhir dengan baik.

Selain itu penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih yang mendalam kepada pihak-pihak berikut :

1. Keluarga tercinta, Ayah (Jihad) dan Ibu (Hotija) sebagai Orang Tua, Alm. Ririn Meineni sebagai Ibu Kandung tercinta, yang selalu mendoakan, memotivasi, memperhartikan dan melengkapi segala keperluan penulis hingga terselesaikan Tugas Akhir ini.
2. Ahmad Habib,S.Kom.,M.M, selaku dosen pembimbing, yang telah memberi waktu untuk memberikan suatu arahan dan juga terimakasih atas kesabaran, perhatian, petunjuk, semangat serta bimbingan dari awal pembuatan sistem, serta laporan.
3. Aidil Primasetya Armin, S.ST., M.T, selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
4. Sahabat saya Rifky Satya Wiryanto, Ferdynus Dewanto, dan Zamhari Syafii yang telah memberikan penulis pencerahan dalam mengerjakan penelitian ini.
5. Kakak tingkat saya, Windu Gigih yang sudah membantu penulis dalam mengerjakan penelitian.
6. Teman seperjuangan yang telah menempuh dan melewati kuliah bersama sampai tahap skripsi ini.

Akhir kata, semoga Allah SWT membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Terima kasih untuk semuanya .

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## **ABSTRAK**

Nama : Fajar Rachman Avissena

Program Studi : Informatika

Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sale Berbasis Website Menggunakan Metode Supply Chain Management Studi Kasus Tanto Sport Surabaya

Teknologi informasi banyak digunakan dalam suatu perusahaan, instansi dan organisasi. Hal ini dikarenakan perannya yang sangat membantu dalam menyelesaikan tugas seperti perhitungan, pembukuan, pengelolaan berkas, pembuatan laporan dan mencatat riwayat tiap proses yang berlangsung. Berhubungan dengan permasalahan segala aktivitas kinerja karyawan. Untuk meningkatkan kinerja dalam hal pelayanan terhadap konsumen di toko. Dibutuhkan sebuah sistem berbasis komputerisasi untuk mengatasi masalah-masalah yang ada. Berdasarkan hasil wawancara dengan karyawan, saat ini karyawan pada toko Tanto Sport untuk manajemen barang dan masih memakai alat tulis. Karyawan mencatat semua data barang keluar masuk dan juga keuangan menggunakan buku dan juga bolpoin. Namun seiring berjalannya waktu, karyawan toko mengeluh karena di era kemajuan teknologi saat ini masih memakai alat tulis, padahal ada banyak fitur jika memakai aplikasi maupun website untuk memanajemen barang yaitu Point of Sale. Masalah tersebut berdampak pada komunikasi dan informasi antara Tanto Sport dengan suppliernya.

Penelitian ini dilakukan untuk merancang sebuah aplikasi Point of Sale berbasis website yang mampu meningkatkan kualitas kinerja karyawan dengan memperbaiki komunikasi dan informasi antar karyawan pada toko Tanto Sport. Metode yang diimplementasikan untuk merancang aplikasi ini adalah metode Supply Chain Management (SCM). SCM merupakan sebuah proses yang digunakan untuk menggapai pengintegrasian yang efektif dan efisien dari pemasok, manufaktur, retailer dan pelanggan. SCM memiliki peran penting dalam meningkatkan kualitas dari pelayanan perusahaan kepada pelanggan. SCM bukan hanya melibatkan pemasok dan manufaktur, tetapi juga melibatkan beberapa pihak, seperti pelanggan dan retailer.

Kata Kunci : Supply Chain Management, Website, Tanto Sport, Point Of Sale.

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## **ABSTRACT**

Name : Fajar Rachman Avissena  
Department : Informatika  
Judul : Design And Build Point Of Sale Information System Based On Website Using Method Supply Chain Management Case Study Tanto Sport Surabaya

Information technology is widely used in a company, agency and organization. This is because of its very helpful role in completing tasks such as calculations, bookkeeping, file management, report generation and recording the history of each process that takes place. Dealing with the problems of all employee performance activities. To improve performance in terms of service to consumers in stores. It takes a computerized-based system to overcome the existing problems. Based on the results of interviews with employees, currently employees at the Tanto Sport store are for goods management and still use stationery. Employees record all data of goods in and out and also finances using books and pens. However, as time goes by, store employees complain that in the current era of technological progress, they still use stationery, even though there are many features when using applications or websites to manage goods, namely Point of Sale. This problem has an impact on communication and information between Tanto Sport and its suppliers..

This research was conducted to design a website-based Point of Sale application that is able to improve the quality of employee performance by improving communication and information between employees at the Tanto Sport store. The method implemented to design this application is the Supply Chain Management (SCM) method. SCM is a process used to achieve effective and efficient integration of suppliers, manufacturers, retailers and customers. SCM has an important role in improving the quality of the company's services to customers. SCM does not only involve suppliers and manufacturers, but also involves several parties, such as customers and retailers.

Kata Kunci : Supply Chain Management, Website, Tanto Sport, Point Of Sale.

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

# DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR .....	ii
FINAL PROJECT .....	iv
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	i
PERNYATAAN KEASLIAN DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR .....	iii
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK .....	vii
ABSTRACT .....	ix
DAFTAR ISI .....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
<b>1.1 Latar Belakang .....</b>	<b>1</b>
<b>1.2 Rumusan Masalah .....</b>	<b>2</b>
<b>1.3 Batasan Masalah.....</b>	<b>2</b>
<b>1.4 Tujuan Penelitian .....</b>	<b>2</b>
<b>1.5 Manfaat Penelitian .....</b>	<b>2</b>
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	3
<b>2.1 Tinjauan Pustaka.....</b>	<b>3</b>
2.1.1 Penelitian Terdahulu.....	3
<b>2.2 Landasan Teori.....</b>	<b>7</b>
2.2.1 <i>Supply Chain Management</i> .....	7
2.2.2 <i>Supply Chain Management</i> pada studi kasus Tanto Sport.....	8
BAB 3 METODE PENELITIAN .....	9
<b>3.1 Objek Penelitian .....</b>	<b>9</b>
<b>3.2 Bahan dan Perangkat Penelitian.....</b>	<b>9</b>
3.2.1 Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	9
3.2.2 Perangkat Keras.....	9



<b>3.3 Tahapan Penelitian .....</b>	<b>9</b>
3.3.1 Pengumpulan Data .....	9
3.3.2 Perancangan .....	11
<b>3.4 Skenario Pengujian.....</b>	<b>12</b>
<b>BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>13</b>
<b>4.1 Tahap Perancangan Sistem.....</b>	<b>13</b>
4.1.1 Analisa Kebutuhan.....	13
4.1.2 Perancangan Model Bisnis.....	14
4.1.3 <i>Use Case Diagram</i> .....	14
4.1.4 <i>Use Case Scenario</i> .....	15
4.1.5 Diagram Activity .....	23
4.1.6 <i>Class Diagram</i> .....	26
4.1.7 <i>Sequence Diagram</i> .....	27
4.1.8 Desain <i>User Interface</i> .....	28
4.1.9 Tampilan Web.....	31
<b>4.2 Hasil Pengujian <i>Black Box</i> .....</b>	<b>44</b>
4.2.1 Pengujian Halaman <i>Login</i> .....	44
4.2.2 Pengujian Halaman <i>Dashboard</i> .....	45
4.2.3 Pengujian Halaman Kategori .....	46
4.2.4 Pengujian Halaman Produk.....	47
4.2.5 Pengujian Halaman Barang Terjual .....	48
4.2.6 Pengujian Halaman Laporan.....	49
<b>BAB 5 PENUTUP .....</b>	<b>51</b>
<b>5.1 Kesimpulan.....</b>	<b>51</b>
<b>5.2 Saran .....</b>	<b>51</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>53</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>59</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Tahapan Penelitian .....	11
Gambar 3. 2 Metode XP.....	12
Gambar 4. 1 Perancangan Model Bisnis .....	14
Gambar 4. 2 <i>Use Case Diagram</i> .....	14
Gambar 4. 3 Diagram Activity Login .....	24
Gambar 4. 4 Diagram Activity User Mengelola Data Barang .....	25
Gambar 4. 5 Diagram Activity Admin Mengelola User .....	26
Gambar 4. 6 Class Diagram .....	27
Gambar 4. 7 <i>Sequence Diagram</i> .....	27
Gambar 4. 8 <i>UI Login</i> .....	28
Gambar 4. 9 <i>UI Dashboard</i> .....	28
Gambar 4. 10 <i>UI Kategori</i> .....	29
Gambar 4. 11 <i>UI Produk</i> .....	29
Gambar 4. 12 <i>UI Supplier</i> .....	30
Gambar 4. 13 <i>UI Transaksi</i> .....	30
Gambar 4. 14 <i>UI Laporan</i> .....	31
Gambar 4. 15 Halaman Login .....	31
Gambar 4. 16 Halaman Utama .....	32
Gambar 4. 17 Halaman Kategori.....	32
Gambar 4. 18 Form Tambah Kategori .....	33
Gambar 4. 19 Form Edit Kategori.....	33
Gambar 4. 20 Validasi Hapus Kategori .....	34
Gambar 4. 21 Halaman produk .....	34
Gambar 4. 22 Form Tambah Produk.....	35
Gambar 4. 23 Form Edit Produk .....	35
Gambar 4. 24 Validasi Hapus Produk .....	36
Gambar 4. 25 Halaman Supplier .....	36
Gambar 4. 26 Form Tambah Supplier.....	37
Gambar 4. 27 Form Edit Supplier .....	37
Gambar 4. 28 Validasi Hapus Daftar Supplier.....	38
Gambar 4. 29 Halaman Pengeluaran.....	38
Gambar 4. 30 Form Edit Pengeluaran .....	39
Gambar 4. 31 Form Tambah Pengeluaran .....	39
Gambar 4. 32 Validasi Hapus Daftar Pengeluaran.....	40
Gambar 4. 33 Halaman Pembelian.....	40
Gambar 4. 34 Form Read Detail Pembelian.....	41
Gambar 4. 35 Transaksi Pembelian.....	41
Gambar 4. 36 Daftar Penjualan .....	42
Gambar 4. 37 Transaksi penjualan aktif & Transaksi Baru .....	42
Gambar 4. 38 Form Pilih Produk .....	43
Gambar 4. 39 Halaman Laporan .....	43
Gambar 4. 40 Halaman laporan.....	44

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 Use Case Scenario Admin Login .....	15
Tabel 4. 2 Use Case Scenario Admin Daftar.....	17
Tabel 4. 3 Use Case Scenario Admin Mengelola Stok Barang.....	17
Tabel 4. 4 Use Case Scenario Admin Mengelola Barang Terjual.....	19
Tabel 4. 5 Use Case Scenario Admin Mengelola Halaman Data User .....	21
Tabel 4. 6 Pengujian <i>Login</i> .....	44
Tabel 4. 7 Pengujian Halaman <i>Dashboard</i> .....	45
Tabel 4. 8 Pengujian Halaman Kategori .....	46
Tabel 4. 9 Pengujian Halaman Produk.....	47
Tabel 4. 10 Pengujian Halaman Barang Terjual .....	49
Tabel 4. 11 Pengujian Halaman Laporan .....	50

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Surat Pernyataan Mitra Calon Pengguna .....	59
--	----

*Halaman ini sengaja dikosongkan*