

ABSTRAK

Nama : Indri Suci Indartik
Program Studi : Teknik/Informatika
Judul Tugas Akhir : RANCANG BANGUN SISTEM PENGINGAT
KEGIATAN PEGAWAI DI DALAM PLATFORM
KOMUNIKASI ASINKRON PERUSAHAAN

Komunikasi di media sosial penting diteliti lantaran di era globalisasi digital sudah menuntut organisasi maupun perusahaan bersaing lebih ketat dan memastikan efisiensi komunikasi untuk penyampain informasi. Salah satu media umum yang relatif digemari yaitu WhatsApp aplikasi chatting yang memiliki fitur lengkap dengan daya tarik sangat banyak. Dalam perusahaan besar pasti memiliki kalender untuk melakukan penjadwalan kegiatan, dengan memanfaatkan teknologi ketika banyak diciptakan aplikasi pengingat dan media komunikasi chatting yang bisa mendukung banyak aktivitas manusia.

Asynchronous Communication adalah setiap komunikasi di mana ada jeda waktu antara saat satu orang menyampaikan informasi dan orang lain menerima informasi. Kini dalam perusahaan sering terjadinya akan lupa tanggal dan waktu kegiatan seperti rapat dll serta komunikasi antara satu pegawai dengan yang lainnya mengenai informasi. Sehingga untuk memperlancar serta memaksimalkan kegiatan-kegiatan dan penyampain informasi saya sebagai peneliti akan membuat sistem informasi dengan fasilitas *e-Reminder service* sebagai pengingat kegiatan dan fasilitas *Asynchronous Communication Platform* untuk melakukan komunikasi antara satu karyawan dengan yang lainnya.

Metode penelitian yang dipakai adalah *SDLC (System Development Life Cycle)* yang melalui beberapa tahap yaitu requirement, desain, implementasi, verification dan maintenance. Model perancangan sistem yang dipakai yaitu *UML (Unified Modelling Language)* dengan membuat Diagram Flowchart, Diagram Use Case, Diagram Activity, Diagram Sequence dan Desain Wirefram untuk mendeskripsikan kerja sistem berorientasi objek.

Kata Kunci : *Reminder, Asynchronous Communication, Sistem Informasi, SDLC*

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

ABSTRACT

Name : Indri Suci Indartik
Departement : Teknik/Informatika
Title : DESIGN AND DEVELOPMENT OF EMPLOYEE
ACTIVITIES REMINDER SYSTEM IN THE
COMPANY'S ASYNCHRONOUS COMMUNICATION
PLATFORM

Communication on social media is important to study because in the era of digital globalization, organizations and companies have to compete more tightly and ensure the efficiency of communication for conveying information. One of the relatively popular public media is WhatsApp, a chat application that has full features with a lot of appeal. Large companies must have a calendar to schedule activities, by utilizing technology when many Reminder applications and chat communication media are created that can support many human activities.

Asynchronous Communication is any communication in which there is a time lag between when one person conveys information and another person receives information. Now in the company it often happens that you forget the date and time of activities such as meetings etc. and miss communication between one employee and another regarding information. So to expedite and maximize activities and convey information, I as a researcher will create an information system with e-Reminder service facilities as a Reminder of activities and Asynchronous Communication Platform facilities to communicate between one employee and another.

The research method used is SDLC (System Development Life Cycle) which goes through several stages, namely requirements, design, implementation, verification and maintenance. The system design model used is UML (Unified Modeling Language) by making Flowchart Diagrams, Use Case Diagrams, Activity Diagrams, Sequence Diagrams and Wireframe Designs to describe the work of object-oriented systems.

Keywords : Reminder, Asynchronous Communication, Information System, SDLC