

TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN SISTEM PENGINGAT
KEGIATAN PEGAWAI DI DALAM PLATFORM
KOMUNIKASI ASINKRON PERUSAHAAN



Oleh :

Indri Suci Indartik

1461800097

PROGRAM STUDI INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA

2022

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN SISTEM PENGINGAT
KEGIATAN PEGAWAI DI DALAM PLATFORM
KOMUNIKASI ASINKRON PERUSAHAAN

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Komputer di Program Studi Informatika



Oleh :

Indri Suci Indartik

1461800097

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
2022

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

FINAL PROJECT

**DESIGN AND DEVELOPMENT OF EMPLOYEE
ACTIVITIES REMINDER SYSTEM IN THE
COMPANY'S ASYNCHRONOUS COMMUNICATION
PLATFORM**

Prepared as partial fulfilment of the requirement for the degree of
Sarjana Komputer at Informatics Departement



By :

Indri Suci Indartik

1461800097

INFORMATICS DEPARTEMENT
FACULTY OF ENGINEERING
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
2022

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

Nama : Indri Suci Indartik
NBI : 1461800097
Prodi : S-1 Informatika
Fakultas : Teknik
Judul : RANCANG BANGUN SISTEM PENGINGAT KEGIATAN
PEGAWAI DI DALAM PLATFORM KOMUNIKASI
ASINKRON PERUSAHAAN

Mengetahui / Menyetujui :

Dosen Pembimbing

Intan Dzikria, S.Kom., M.I.M., Ph.D
NPP. 20460.16.0701



Ketua Program Studi Informatika
Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya

Aidil Primasetya Armin, S.ST., M.T
NPP. 20460.16.0700

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

PERNYATAAN KEASLIAN DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Indri Suci Indartik

NBI : 1461800097

Fakultas/Program Studi : Teknik/Informatika

Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Sistem Pengingat Kegiatan Pegawai Di Dalam Platform Komunikasi Asinkron Perusahaan

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Tugas Akhir dengan judul diatas bukan merupakan tiruan atau publikasi dari Tugas Akhir yang sudah dipublikasikan dan atau pernah dipakai untuk mendapatkan gelar Sarjana di Lingkungan Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya maupun di Perguruan Tinggi atau Instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.
2. Tugas Akhir dengan judul diatas bukan merupakan plagiarisme, pencurian hasil karya milik orang lain, hasil kerja orang lain untuk kepentingan saya karena hubungan material maupun non – material, ataupun segala kemungkinan lain yang pada hakekatnya bukan merupakan karya tulis tugas akhir saya secara orisinil dan otentik.
3. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya memberikan hak atas Tugas Akhir ini kepada Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya untuk menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
4. Pernyataan ini saya buat dengan kesadaran sendiri dan tidak atas tekanan ataupun paksaan dari pihak manapun demi menegakan integritas akademik di instansi ini dan bila kemudian hari diduga kuat ada ketidaksesuaian antara fakta dengan kenyataan ini, saya bersedia diproses oleh tim Fakultas yang dibentuk untuk melakukan verifikasi, dengan sanksi terberat berupa pembatalan kelulusan/ kesarjanaan.



KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah Yang Maha Esa dan Yang Maha Kuasa yang melimpahkan Rahmat dan HidayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul "RANCANG BANGUN SISTEM PENGINGAT KEGIATAN PEGAWAI DI DALAM PLATFORM KOMUNIKASI ASINKRON PERUSAHAAN" sebagai salah satu persyaratan untuk menyelesaikan studi di Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya dan mendapatkan gelar Sarjana Komputer, tanpa menyadari bahwa tanpa Allah dan orang tua serta do'a orang-orang tercinta di sekitar saya yang mendukung dan membantu.

Selain itu penulis ingin menyampaikan terima kasih yang mendalam kepada pihak-pihak berikut :

1. Ibu Dosen Pembimbing Ibu Intan Dzikria, S.Kom., M.I.M., Ph.D selaku dosen pembimbing saya yang telah memberikan petunjuk, pengarahan, semangat serta bimbingan dari awal pembuatan sistem.
2. Ibu Dosen Wali yang telah membimbing dan mengarahkan saya selama studi di Untag Surabaya ini.
3. Keluarga tercinta, Bapak dan Ibu sebagai orang tua yang selalu mendoakan, memotivasi, memperhatikan dan melengkapkan segala keperluan penulis hingga terselesaikan Tugas Akhir ini.
4. Terima kasih kepada kakak saya Edi Romansah dan Feni Fauziatul Iffa serta adik saya Hanin Syahira Gunawan yang selalu menghibur dan mensupport dalam Tugas Akhir ini.
5. Teman-teman satu angkatan dan satu perjuangan yang telah melewati proses Tugas Akhir bersama. Mulai dari briefing bersama, bimbingan, makan, sedih dan senang bersama.
6. *Last but not least, I wanna thank me, for believing in me, for doing all this hard work, for having no days off, for never quitting, for just being me at all times.*

ABSTRAK

Nama	: Indri Suci Indartik
Program Studi	: Teknik/Informatika
Judul Tugas Akhir	: RANCANG BANGUN SISTEM PENGINGAT KEGIATAN PEGAWAI DI DALAM PLATFORM KOMUNIKASI ASINKRON PERUSAHAAN

Komunikasi di media sosial penting diteliti lantaran di era globalisasi digital sudah menuntut organisasi maupun perusahaan bersaing lebih ketat dan memastikan efisiensi komunikasi untuk penyampain informasi. Salah satu media umum yang relatif digemari yaitu WhatsApp aplikasi chatting yang memiliki fitur lengkap dengan daya tarik sangat banyak. Dalam perusahaan besar pasti memiliki kalender untuk melakukan penjadwalan kegiatan, dengan memanfaatkan teknologi ketika banyak diciptakan aplikasi pengingat dan media komunikasi chatting yang bisa mendukung banyak aktivitas manusia.

Asynchronous Communication adalah setiap komunikasi di mana ada jeda waktu antara saat satu orang menyampaikan informasi dan orang lain menerima informasi. Kini dalam perusahaan sering terjadinya akan lupa tanggal dan waktu kegiatan seperti rapat dll serta miss komunikasi antara satu pegawai dengan yang lainnya mengenai informasi. Sehingga untuk memperlancar serta memaksimalkan kegiatan-kegiatan dan penyampain informasi saya sebagai peneliti akan membuat sistem informasi dengan fasilitas *e-Reminder service* sebagai pengingat kegiatan dan fasilitas *Asynchronous Communication Platform* untuk melakukan komunikasi antara satu karyawan dengan yang lainnya.

Metode penelitian yang dipakai adalah *SDLC (System Development Life Cycle)* yang melalui beberapa tahap yaitu requirement, desain, implementasi, verification dan maintenance. Model perancangan sistem yang dipakai yaitu *UML (Unified Modelling Language)* dengan membuat Diagram Flowchart, Diagram Use Case, Diagram Activity, Diagram Sequence dan Desain Wirefram untuk mendeskripsikan kerja sistem berorientasi objek.

Kata Kunci : *Reminder, Asynchronous Communication, Sistem Informasi, SDLC*

[Halaman ini sengaja dikosongkan]

ABSTRACT

Name	: Indri Suci Indartik
Departement	: Teknik/Informatika
Title	: DESIGN AND DEVELOPMENT OF EMPLOYEE ACTIVITIES REMINDER SYSTEM IN THE COMPANY'S ASYNCHRONOUS COMMUNICATION PLATFORM

Communication on social media is important to study because in the era of digital globalization, organizations and companies have to compete more tightly and ensure the efficiency of communication for conveying information. One of the relatively popular public media is WhatsApp, a chat application that has full features with a lot of appeal. Large companies must have a calendar to schedule activities, by utilizing technology when many Reminder applications and chat communication media are created that can support many human activities.

Asynchronous Communication is any communication in which there is a time lag between when one person conveys information and another person receives information. Now in the company it often happens that you forget the date and time of activities such as meetings etc. and miss communication between one employee and another regarding information. So to expedite and maximize activities and convey information, I as a researcher will create an information system with e-Reminder service facilities as a Reminder of activities and Asynchronous Communication Platform facilities to communicate between one employee and another.

The research method used is SDLC (System Development Life Cycle) which goes through several stages, namely requirements, design, implementation, verification and maintenance. The system design model used is UML (Unified Modeling Language) by making Flowchart Diagrams, Use Case Diagrams, Activity Diagrams, Sequence Diagrams and Wireframe Designs to describe the work of object-oriented systems.

Keywords : Reminder, Asynchronous Communication, Information System, SDLC