

LAMPIRAN

A. User Acceptance Test

ID	Modul	Test	Skenario	Hasil Seharusnya	Hasil Test	Tanggal Test	Komentar
P-1	Presensi	Check In menggunakan camera	1. Login sebagai User 2. pada halaman dashboard klik icon di pojok kanan bawah 3. pilih gambar wajah 4. tunggu sampai muncul kotak hijau 5. klik Tekan 6. klik Cek	1. jika telah melakukan check in maka ada pesan "anda sudah check in hari ini" 2. jika tidak maka berhasil melakukan check in	Accept	-	2022-06-30
P-2	Presensi	Check out menggunakan Camera	1. Login sebagai User 2. pada halaman dashboard klik icon di pojok kanan bawah 3. pilih gambar wajah 4. tunggu sampai muncul kotak hijau 5. klik Tekan 6. klik Cek	1. jika telah melakukan check in maka ada pesan "anda sudah check out hari ini" 2. jika tidak maka berhasil melakukan check out	Accept	-	2022-06-30
P-3	Presensi	Check In menggunakan fingerprint	1. Login sebagai User 2. pada halaman dashboard klik icon di pojok kanan bawah 3. pilih gambar jari 4. tempelkan jari ke fingerprint	1. jika telah melakukan check in maka ada pesan "anda sudah check in hari ini" 2. jika tidak maka berhasil melakukan check in	Accept	-	2022-06-30
P-4	Presensi	Check out menggunakan fingerprint	1. Login sebagai User 2. pada halaman dashboard klik icon di pojok kanan bawah 3. pilih gambar jari 4. tempelkan jari ke fingerprint	1. jika telah melakukan check in maka ada pesan "anda sudah check out hari ini" 2. jika tidak maka berhasil melakukan check out	Accept	-	2022-06-30
P-5	Presensi	Mock Lokasi	1. Install Aplikasi fake gps 2. buka dan jalankan aplikasi tersebut 3. buka kembali aplikasi presensi 4. coba check in atau check out	Terdeteksi menggunakan aplikasi pihak ke-3	Accept	-	2022-06-30
P-6	Presensi	Jarak	1. Login sebagai User 2. Buka halaman dashboard 3. Pastikan Radius bernilai false 4. Lakukan Check In atau Check Out	Terdeteksi tidak berada dalam jarak	Accept	-	2022-06-30

Lampiran 1. Hasil UAT

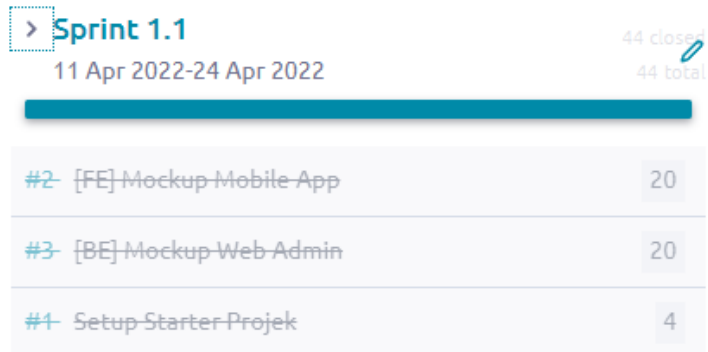
B. Agile Srum

a. Sprint Backlog



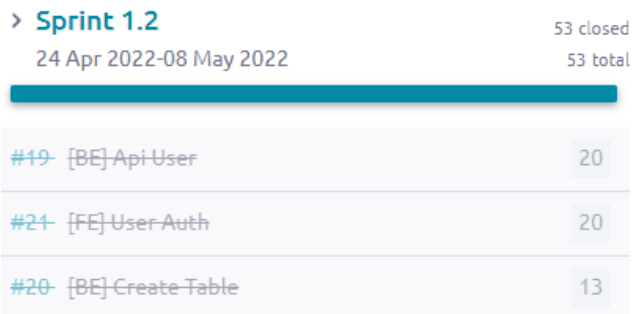
Lampiran 2. Sprint Backlog

b. Sprint 1.1



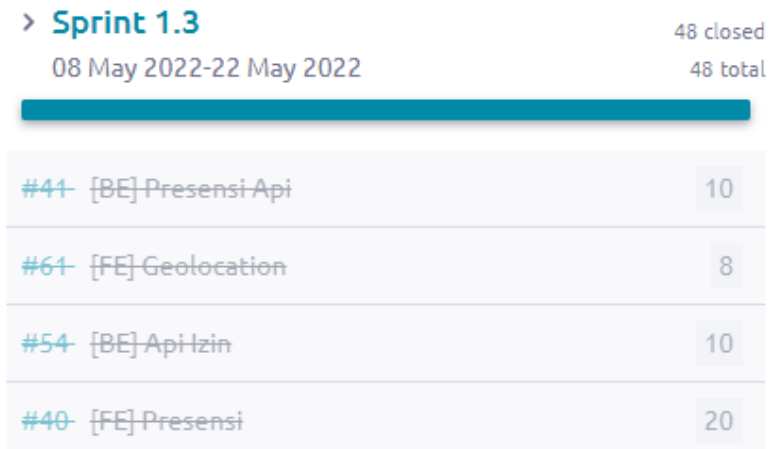
Lampiran 3. Sprint 1.1

c. Sprint 1.2



Lampiran 4. Sprint 1.2

d. Sprint 1.3



Lampiran 5. Sprint 1.3

e. Sprint 2.1

> **Sprint 2.1** 43 closed
22 May 2022-05 Jun 2022 43 total

Compact Sprint

#56- [BE]-Api Dinas Luar	10
#64- [FE]-CRUD Dinas Luar	20
#55- [BE]-Api Lembur	13

Lampiran 6. Sprint 2.1

f. Sprint 2.2

> **Sprint 2.2** 60 closed
05 Jun 2022-19 Jun 2022 60 total

#62- [FE]-CRUD Izin	20
#58- [BE]-CRUD Izin	20
#63- [FE]-CRUD Lembur	20

Lampiran 7. Sprint 2.2

g. Sprint 2.3

> **Sprint 2.3** 53 closed
19 Jun 2022-03 Jul 2022 53 total

#59- [BE]-CRUD Lembur	20
#60- [BE]-CRUD Dinas Luar	20
#57- [BE]-Attendance	13

Lampiran 8. Sprint 2.3

C. System Usability Scale

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1	Timestamp	Nama	Usia	Jenis Kelamin	Saya berpikir	Saya merasa	Saya pikir	Saya merasa	Saya merasa	Saya merasa	Saya merasa	Saya merasa	Saya sangat	Saya perlu
2	30/06/2022 18:11:03	Yani	49 tahun	Wanita	4	1	2	2	4	4	4	2	4	2
3	30/06/2022 18:42:56	Eki Junlan S		Pria	5	3	3	2	3	2	4	2	4	5
4														

Lampiran 9. Skor Asli SUS

D. Dokumentasi



Lampiran 10. Dokumentasi Demo