

DAFTAR PUSTAKA

- Antonius Tri Gavin Reid. 2011.*Dyslexia*. London: New York: Continuum Internastional Publishing Group
- Agus P., Intan, N, & Rudi, H. (2017). *Pengembangan Game Untuk Terapi Membaca Bagi Anak Disleksia Dan Diskalkulia*. Jurnal Simetris Universitas Sebelas Maret, Vol 8 No 2 November 2017, 497 - 506.
- Azrai, S., Siddik, M., dan Helmi, F. (2017). *Aplikasi Game Edukasi Untuk Anak Penderita Penyakit Disleksia Untuk Mendukung Pembelajaran Dengan Metode Jigsaw*. Jurnal Teknik Informatika UNA Sumatera Utara, 1 - 9.
- Desi Gita Andriani, 2013 “ Eksperimentasi Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Jigsaw Ii Dan Think Pair Share Ditinjau Dari Kecerdasan Emosional Siswa Smp Se-Kota Kediri” Vol.1, No.7,hal 651-660, Desember 2013
- Faradila, A., & Nur Azizah. (2017). *Pengaruh Mobile Application Marbel Huruf Terhadap Kemampuan Mengenal Huruf Anak Tunagrahita Ringan Kelas Ii Di Slb Negeri Wonogiri*. Jurnal Pendidikan Khusus FIP UNY, Vol 13 No 2 2017, 41 - 56
- Mariana., Dwi Sunaryo., & Rull, D. (2016). *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Untuk Media Pembelajaran Siswa Disleksia*. Jurnal Teknis Instituts Teknologi 10 November (ITS), Vol. 5, No. 2, (2016) ISSN , 482 - 485.
- Adriasnyah, (2014) “Perancangan Aplikasi Game Edukasi Menggunakan Metode Linear Congruent Method (LCM)”. Pelita Informatika Budi Darma. Vol.VI, No.1.
- Admin. (2016). Pengertian Unity. (Online). <https://creating-game.blogspot.com/2016/08/pengertian-unity.html>, Diakses pada bulan Agustus 2016.
- Admin Ke. (2016). 3 Game Android Gratis Untuk Belajar Mengenal Huruf, Angka dan Mengaji. (Online). <https://www.kolomedu.com/2016/02/3-game-android-gratis-untuk-belajar.html>, Diakses pada tanggal 5 Februari 2016.

- Blogspot.co.id. (2014). *Kelebihan dan Kekurangan Sistem Operasi*, (Online).
<http://kelebihansistemoperasi.blogspot.co.id/2014/10/kelebihan-dan-kekurangan-sistem-operasi-android.html>, Diakses pada bulan Oktober 2014
- Diki. (2018). Apa Itu Android OS ? Berikut Pengertian Dan Fungsinya. (Online).
<https://www.utopicomputers.com/apa-itu-android-os-berikut-pengertian-dan-fungsinya/>, Diakses pada tanggal 18 Mei 2018.
- Indonesia Student. (2017). *Pengertian Game Edukasi Menurut Para Ahli dan Contohnya Lengkap*. (Online).,
<http://www.indonesiastudent.com/pengertian-game-edukasi-menurut-para-ahli-dan-contohnya-lengkap/>, Diakses pada tanggal 17 Maret 2017
- Indonesia Student. (2017). 4 Pengertian Game Edukasi Menurut Para Ahli dan Contohnya Lengkap. (Online).
<http://www.indonesiastudents.com/pengertian-game-edukasi-menurut-para-ahli-dan-contohnya-lengkap/>, Diakses pada tanggal 17 Maret 2017
- .Kuliah Game. (2013). Game Edukasi, pentingkah ? Apa manfaat Game Edukasi ?. (Online). <http://kuliahgame.blogspot.com/2013/12/game-edukasi-pentingkah-apa-manfaat.html>, Diakses pada tanggal 05 Desember 2013.
- Mirza Hikmatyar, (2015). “Analisis Pengembangan Game Edukasi Indonesia Ku Sebagai Pengenalan Warisan Budaya Indonesia Untuk Anak Usia 12-15 Tahun”.Jurnal Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Puji Adi. (2013). Artikel Game Edukasi. (Online).
<https://pujiadilpmpjateng.wordpress.com/2013/02/27/artikel-game-edukasi/>, Diakses pada tanggal 27 Februari 2017.
- Retha Cristina. (2017). Mengenal Unity Developer Indonesia. (Online).
<http://blog.wonderlabs.io/mengenal-unity-developer-indonesia>, Diakses pada tanggal 7 November 2017.
- Reza Sabrina. (2017). Pengertian Android Beserta Kelebihan dan Kekurangannya. (Online). <https://www.nesabamedia.com/pengertian-android-beserta-kelebihan-dan-kekurangannya/>, Diakses pada tanggal 18 Agustus 2017.

- Setio Nugroho. (2011). *Definisi Game dan Jenisnya*, (Online).
<https://chikhungunya.wordpress.com/2011/05/26/definisi-game-dan-jenis-jenisnya/>, Diakses pada tanggal 26 Mei 2011
- Winarno Edy, Zaki Ali, and Community SmitDev , *Membuat game Android dengan Unity 3D*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2015.
- Wahyudi (2016). 2 Contoh Sistematika Penulisan Skripsi dan Makalah lengkap. (Online). <http://pusatmakalahskripsi.blogspot.com/2016/11/sistematika-penulisan-skripsi-makalah.html>, Diakses pada bulan November 2016
- Wikipedia.(2016). *Android (Sistem Operasi)*, (Online).
[https://id.wikipedia.org/wiki/Android_\(sistem_operasi\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi)), Diakses pada tanggal 4 Oktober 2016
- Wikipedia. (2018). *Android (Sistem Operasi)*, (Online).
[https://id.wikipedia.org/wiki/Android_\(sistem_operasi\)](https://id.wikipedia.org/wiki/Android_(sistem_operasi)), Diakses pada tanggal 26 Juni 2018.
- Yudi Wibisono. (2011). *Educational Game (Game Edukasi)*. (Online).
<https://yudiwbs.wordpress.com/2011/01/02/educational-game-game-edukasi/>, Diakses pada tanggal 02 Januari 2011.

Halaman Dikosongkan