

**HUBUNGAN KECERDASAN EMOSI DENGAN  
KECANDUAN *GAME ONLINE* PADA REMAJA**

**SKRIPSI**

**Diajukan Kepada Fakultas Psikologi  
Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya  
Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat-Syarat  
Guna Memperoleh Derajat Sarjana Psikologi**



Oleh :

**TANIA ANGGITA PUTRI**  
NPM : 1511800131

**FAKULTAS PSIKOLOGI  
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

**2022**

**HUBUNGAN KECERDASAN EMOSI DENGAN  
KECANDUAN *GAME ONLINE* PADA REMAJA**

**“SKRIPSI”**

**Diajukan Kepada Fakultas Psikologi Universitas 17 Agustus 1945  
Surabaya Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat-Syarat Guna  
Memperoleh Derajat Sarjana Psikologi**



**Oleh :**

**TANIA ANGGITA PUTRI**

**NPM 1511800131**

**FAKULTAS PSIKOLOGI**

**UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

**2022**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PENJIPLAKAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Tania Anggita Putri

NPM : 1511800131

Program Studi : Psikologi

Saya menyatakan bahwa dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan disuatu perguruan tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diajukan dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Surabaya, 28 Juni 2022



**Tania Anggita Putri**

NPM: 1511800131

**TANDA PERSETUJUAN PEMBIMBING**

**NAMA : TANIA ANGGITA PUTRI**  
**NPM : 1511800131**  
**JUDUL : HUBUNGAN ANTARA KECERDASAN EMOSI  
DENGAN KECANDUAN GAME ONLINE PADA  
REMAJA**

**Surabaya, 28 Juni 2022**

**Disetujui Oleh :**

**Dosen Pembimbing I**



**Dra. Tatik Meiyuntariningsih,  
M.Kes., Psikolog**

**Dosen Pembimbing II**



**Hetti Sari Ramadhani, S.Psi., M.Si.**

**TANDA PENGESAHAN SKRIPSI**

**Dipertahankan di Depan Dosen Penguji Skripsi  
Fakultas Psikologi Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya  
Dan Diterima Untuk Memenuhi Sebagai Syarat-syarat  
Guna Memperoleh Derajat Sarjana Psikologi**

**Pada Tanggal : 28 Juni 2022**

**Dewan Penguji**

1. **Dra. Dwi Sarwindah Sukiatni, MS., Psikolog**



2. **Dra. Tatik Meiyuntariningsih, M.Kes., Psikolog**



3. **Hetti Sari Ramadhani, S.Psi., M.Si.**



**Mengesahkan,**

**Fakultas Psikologi Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya**

**Dekan,**



**Dr. Rr. Amanda Pasca Rini, M.Si., Psikolog**

**NPP. 20510.02.0552**



UNIVERSITAS  
17 AGUSTUS 1945  
SURABAYA

BADAN PERPUSTAKAAN

Jl. SEMOLOWARU 45 SURABAYA  
TELP. 031 593 1800 (Ext. 311)  
e-mail : perpus@untag-sby.ac.id

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI  
KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN  
AKADEMIS

Sebagai Civitas Akademik Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Tania Anggita Putri  
NBI/ NPM : 1511800131  
Fakultas : Psikologi  
Program Studi : Psikologi  
Jenis Karya : ~~Skripsi/ Tesis/ Disertasi/ Laporan Penelitian/ Praktek\*~~

Demi perkembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui untuk memberikan kepada Badan Perpustakaan Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya **Hak Bebas Royalti Noneklusif (Nonexclusive Royalty-Free Right)**, atas karya saya yang berjudul:

“Hubungan Kecerdasan Emosi dengan Kecanduan Game Online pada Remaja”

Dengan **Hak Bebas Royalti Noneklusif (Nonexclusive Royalty - Free Right)**, Badan Perpustakaan Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya berhak menyimpan, mengalihkan media atau memformatkan, mengolah dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, mempublikasikan karya ilmiah saya selama tetap tercantum

Dibuat di : U n i v e r s i t a s 1 7 A g u s t u s 1 9 4 5  
Pada tanggal : 7 J u l i 2 0 2 2

Yang Menyatakan,

(Tania Anggita Putri)

\*Coret yang tidak perlu

## **HALAMAN MOTTO**

**“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya ...”**

**(Qs. Al-Baqarah ayat 286)**

**“Jika Allah menolongmu, maka tidak ada yang dapat mengalahkanmu”**

**“Allah tidak akan meninggalkan orang-orang yang serius dalam ikhtiar dan doanya”**

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

### **Kupersembahkan karya ini,**

Skripsi ini peneliti persembahkan kepada kedua orang tua yang telah menjadi penyemangat bagi peneliti dalam mencapai cita-cita. Kepada semua sahabat yang selalu menguatkan peneliti dalam berbagai situasi. Semua teman yang sama-sama berjuang dalam studi selama ini. Seluruh subyek penelitian dan pihak-pihak terkait yang membantu peneliti dalam penelitian ini. Terimakasih telah bersedia berpartisipasi serta membantu dalam penelitian ini, semoga penelitian ini bermanfaat bagi kita semua.

**Terima kasih atas do'a dan dukungan yang telah diberikan.**



## **CURRICULUM VITAE**

### **INFORMASI PRIBADI**

Nama : Tania Anggita Putri  
Jenis Kelamin : Perempuan  
Agama : Islam  
Tempat Lahir : Surabaya  
Tanggal Lahir : 4 Juni 2000  
Kewarganegaraan : Indonesia  
Alamat : Pondok Sedati Asri, Sidoarjo  
Nomor Handphone : 083165089817  
Alamat Email : anggitania90@gmail.com

### **TENTANG SAYA**

Saya seorang mahasiswa Fakultas Psikologi Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya yang memiliki motivasi dan semangat yang tinggi dalam mencapai sesuatu yang saya inginkan, saya memiliki kemauan untuk selalu belajar dan memperbaiki diri, saya selalu berusaha bertanggung jawab dalam situasi apapun, disiplin, dan membela kebenaran.

### **PENDIDIKAN FORMAL**

2018 – 2022 : Fakultas Psikologi Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya  
2015 – 2018 : SMA 17 Agustus 1945 Surabaya  
2012 – 2015 : SMP Negeri 2 Sedati Sidoarjo  
2006 – 2012 : SDN Pulungan Sidoarjo  
2004 – 2005 : TK Dharma Wanita Sidoarjo

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur peneliti panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunianya sehingga peneliti dapat menyelesaikan salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Psikologi pada Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya. Peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan seperti apa yang diharapkan. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati peneliti mengharapkan segala kritik dan saran-saran demi kesempurnaan skripsi ini.

Dalam menyusun skripsi ini tentu saja peneliti mengalami kesulitan, akan tetapi berkat bantuan, bimbingan, dan nasehat dari berbagai pihak saya dapat menyelesaikan skripsi ini sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya terutama kepada :

1. Prof. Dr. Mulyanto Nugroho, MM, CMA. CPA selaku Rektor Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
2. Dr. Rr. Amanda Pasca Rini, M.Si., Psikolog selaku Dekan Fakultas Psikologi, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
3. Diah Sofiah, M.Si., Psikolog selaku Wakil Dekan Fakultas Psikologi, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
4. Amherstia Pasca Rina, M.Psi., Psikolog selaku Kaprodi S1 Fakultas Psikologi Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
5. Dra. Tatik Meiyuntariningsih, M.Kes., Psikolog selaku Dosen Pembimbing I yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, petunjuk dan saran kepada peneliti sampai terselesaikannya skripsi ini.
6. Hetti Sari Ramadhani, S.Psi., M.Si. selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan pengarahan, bimbingan, nasihat, motivasi dan bantuan yang selalu diberikan kepada peneliti hingga terselesaikannya skripsi ini.
7. Kedua orang tua (Alm. Katminto S.E dan Markini S.E), yang telah merawat dan menjaga peneliti dari kecil hingga sekarang, mengajarkan peneliti nilai-nilai kehidupan, dan selalu memberi contoh kebaikan. Terima kasih telah menjadi orang tua dan panutan bagi peneliti.
8. Kakak dan Adik (Zalsa Bella Labita dan Antony Arya Wijasena), yang selalu menjadi penghibur di setiap hari penulis.

9. Dr. Dyan Evita Santi, S.Psi., M.Si. selaku Dosen Wali terimakasih telah memberikan bimbingan dan semangat selama peneliti kuliah hingga terselesaikanya skripsi ini.
10. Segenap Dosen Fakultas Psikologi Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya yang telah memberikan pengajaran ilmu-ilmu dan mendidik penulis selama menempuh studi. Semoga ilmu dan jasa yang Bapak/Ibu berikan bermanfaat dan semoga Allah senantiasa memberikan balasan yang setimpal dan kesehatan kepada Bapak dan Ibu semuanya.
11. Seluruh Staff Tata Usaha Fakultas Psikologi Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya yang telah berperan serta membantu penulis untuk mengurus segala macam administrasi kampus sehingga penulis merasa termudahkan.
12. Sahabat yang telah menyemangati, mendengarkan keluh kesah, membantu disetiap kesusahan, memberi saran dan nasihat.
13. Seluruh subyek penelitian dan pihak-pihak yang terlibat dalam penelitian penulis, Semoga skripsi ini mampu memberikan manfaat dan keberkahaan untuk semua.

Semoga segala kebaikan dan pertolongan semua mendapatkan keberkahan dari Allah SWT.

Surabaya, 28 Juni 2022



Penulis

## **ABSTRAK**

### **HUBUNGAN ANTARA KECERDASAN EMOSI DENGAN KECANDUAN *GAME ONLINE* PADA REMAJA**

*Fakultas Psikologi, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya*

**Tania Anggita Putri**

[anggitania90@gmail.com](mailto:anggitania90@gmail.com)

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan antara kecerdasan emosi dengan kecanduan *game online* pada remaja. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan jenis penelitian korelasional untuk mencapai tujuan penelitian. Subjek penelitian yang digunakan dalam penelitian ini yaitu Remaja di Pondok Sedati Asri yang memiliki karakteristik khusus yang berjumlah 65 orang. Teknik pengambilan sampel pada penelitian ini menggunakan *purposive sampling*. Alat ukur menggunakan skala kecerdasan emosi dan kecanduan *game online*. Analisis data pada penelitian ini menggunakan uji korelasi *Spearman's rho* dengan bantuan program SPSS (*Statistical Product and Service Solution*) for Windows versi 25 diperoleh skor korelasi = -0,512 pada taraf signifikansi ( $p$ ) = 0,00 ( $p < 0,05$ ). Artinya menunjukkan adanya hubungan negatif yang signifikan antara kecerdasan emosi dengan kecanduan *game online* dapat diartikan bahwa semakin tinggi kecerdasan emosi, maka semakin rendah kecanduan *game online*. Namun sebaliknya, semakin rendah kecerdasan emosi, maka semakin tinggi kecanduan *game online* pada remaja.

**Kata Kunci** : Kecerdasan Emosi, Kecanduan *Game Online*

## ABSTRACT

### ***THE RELATIONSHIP BETWEEN EMOTIONAL INTELLIGENCE AND ADDICTION TO ONLINE GAMES IN ADOLESCENTS***

*Faculty of Psychology, University of 17 August 1945 Surabaya*

***Tania Anggita Putri***

**[anggitania90@gmail.com](mailto:anggitania90@gmail.com)**

*This study aims to determine the relationship between emotional intelligence and addiction to online games in adolescents. This research uses quantitative methods with correlational research types to achieve research objectives. The research subjects used in this study were adolescents in Pondok Sedati Asri who had special characteristics totaling 65 people. The sampling technique in this study used purposive sampling. The measuring tool uses a scale of emotional intelligence and addiction to online games. Data analysis in this study using Spearman's rho correlation test with the help of the SPSS (Statistical Product and Service Solution) for Windows version 25 program obtained a correlation score = -0.512 at the level of significance ( $p$ ) = 0.00 ( $p < 0.05$ ). This means that showing a significant negative relationship between emotional intelligence and addiction to online games can be interpreted to mean that the higher the emotional intelligence, the lower the addiction to online games. Vice versa, the lower the emotional intelligence, the higher the addiction to online games in teenagers.*

***Keywords:*** *Emotional Intelligence, Addiction to Online Games*

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PENJIPLAKAN .....	3
TANDA PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	4
TANDA PENGESAHAN SKRIPSI.....	5
HALAMAN MOTTO .....	7
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	8
CURRICULUM VITAE.....	9
KATA PENGANTAR.....	10
ABSTRAK .....	12
ABSTRACT.....	13
DAFTAR ISI.....	14
BAB I.....	Error! Bookmark not defined.
PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
A. Permasalahan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1. Latar Belakang Masalah.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2. Rumusan Masalah.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B. Tujuan dan Manfaat .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1. Tujuan Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2. Manfaat Penelitian .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C. Keaslian Penelitian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB II .....	Error! Bookmark not defined.
TINJAUAN PUSTAKA.....	Error! Bookmark not defined.
A. Kecanduan Game Online .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1. Pengertian Kecanduan Game Online ..	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2. Aspek-Aspek Kecanduan <i>Game Online</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
3. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Kecanduan <i>Game Online</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

- B. Kecerdasan Emosi.....**Error! Bookmark not defined.**
  - 1. Pengertian Kecerdasan Emosi.....**Error! Bookmark not defined.**
  - 2. Aspek-aspek Kecerdasan Emosi .....**Error! Bookmark not defined.**
  - 3. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Kecerdasan Emosi..... **Error! Bookmark not defined.**
- C. Kerangka Berpikir.....**Error! Bookmark not defined.**
- D. Hipotesis .....**Error! Bookmark not defined.**
- BAB III.....Error! Bookmark not defined.**
- METODE PENELITIAN .....Error! Bookmark not defined.**
  - A. Populasi dan Partisipan .....**Error! Bookmark not defined.**
    - 1. Populasi .....**Error! Bookmark not defined.**
    - 2. Partisipan .....**Error! Bookmark not defined.**
  - B. Desain penelitian .....**Error! Bookmark not defined.**
  - C. Instrumen pengumpulan data.....**Error! Bookmark not defined.**
    - 1. Skala Kecanduan *Game Online* .....**Error! Bookmark not defined.**
    - 2. Skala Kecerdasan Emosi.....**Error! Bookmark not defined.**
  - D. Uji Prasyarat dan Analisis Data .....**Error! Bookmark not defined.**
    - 1. Uji Prasyarat .....**Error! Bookmark not defined.**
    - 2. Analisis data .....**Error! Bookmark not defined.**
- BAB IV .....Error! Bookmark not defined.**
- HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....Error! Bookmark not defined.**
- BAB V.....Error! Bookmark not defined.**
- KESIMPULAN DAN SARAN .....Error! Bookmark not defined.**
- DAFTAR PUSTAKA .....Error! Bookmark not defined.**
- LAMPIRAN.....Error! Bookmark not defined.**

## DAFTAR TABEL

**Tabel 3. 1 Blue print Skala Kecanduan Game Online.....Error! Bookmark not defined.**

**Tabel 3. 2 Hasil Validasi Aitem Skala Kecanduan Game Online ..... Error! Bookmark not defined.**

**Tabel 3. 3 Rangkuman Hasil Uji Reliabilitas Skala Kecanduan Game Online .....Error! Bookmark not defined.**

**Tabel 3. 4 Blue print Skala Kecerdasan Emosi .....Error! Bookmark not defined.**

**Tabel 3. 5 Hasil Validasi Aitem Skala Kecerdasan Emosi ..Error! Bookmark not defined.**

**Tabel 3. 6 Rangkuman Hasil Uji Reliabilitas Skala Kecerdasan Emosi ..... Error! Bookmark not defined.**

**Tabel 3. 7 Hasil Uji Normalitas.....Error! Bookmark not defined.**

**Tabel 3. 8 Hasil Uji Linearitas .....Error! Bookmark not defined.**

**Tabel 4. 1 Hasil Uji Korelasi Spearman's Rho  
.....Error! Bookmark not defined.**