

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BARANG WA2NCELL BERBASIS WEB

by Ferdynus Dewanto

Submission date: 11-Jul-2022 10:20PM (UTC+0700)

Submission ID: 1869230845

File name: Jurnal_UCD.pdf (708.1K)

Word count: 1905

Character count: 11022

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BARANG WA2NCELL BERBASIS WEB

Ferdynus Dewanto

2

Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya, Jl. Semolowaru No.45, Menur Pumpungan, Kec. Sukolilo, Kota SBY, Jawa Timur 60118, 082228366816, ferdynusdewanto1@gmail.com

Abstract

Online inventory technology is a technology that is very much needed, even more so in the world of offices, companies, education, and even more so in small businesses such as shops or warehouses, because if the goods owned by a business are not structured or do not have the data directly obviously it will bring a loss and if it is recorded but only recorded manually (only in books) it is better if the data is stored online. The case study that will be discussed by the researcher is that the Wa2nCell Store has a lot of stock of cellphone and computer accessories but does not have clear details ⁶ data either in stock or in and out of goods. In this study, the researcher used the UCD (User Centered Design) method. The advantage of the User Centered Design (UCD) method is that the program maker and the user or user can argue with each other in the design because if the design of this program is considered difficult by the user then this program can be said not successful because it can not help but make it difficult for users or users. In addition.

Keywords: User Centered Desain, Serqual, Web, Laravel, Php, Wa2nCell

Abstrak

Teknologi online Inventory merupakan suatu teknologi yang di perlukan pada saat ini, terlebih lagi dalam perkantoran, perusahaan, pendidikan, dan terlebih lagi dalam usaha-usaha kecil seperti toko maupun gudang, jika barang yang dimiliki oleh suatu bisnis tidak terstruktur atau tidak memiliki data nya secara jelas maka akan mendatangkan suatu kerugian dan jika sudah terdata tetapi hanya terdata secara manual (hanya pada buku) lebih baik jika data tersebut di simpan secara online. Studi kasus yang di bahas oleh peneliti yaitu Toko Wa2nCell mempunyai banyak stok aksesoris handphone dan komputer tetapi tidak memiliki perincian ⁴ data yang jelas entah dalam stok barang maupun dalam keluar ataupun saat barang masuk. Penelitian ini peneliti menggunakan metode UCD (User Centered Desain), Kelebihan metode User Centered Desain (UCD) adalah pembuat program serta pengguna atau user dapat saling berpendapat dalam desain tersebut karena jika desain program ini di anggap sulit oleh pengguna maka program ini bisa di bilang tidak sukses karena tidak dapat membantu tetapi mempersulit pengguna.

Kata kunci: User Centered Desain, Web, Wa2nCell

1. PENDAHULUAN

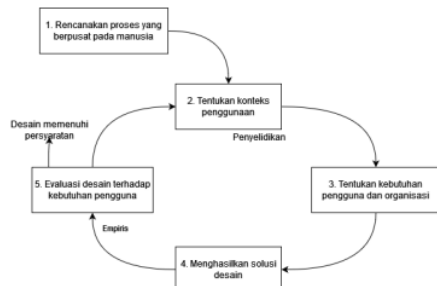
Toko Wa2nCell merupakan sebuah toko yang bergerak pada bidang penjualan aksesoris handphone dan beberapa aksesoris komputer tetapi lebih banyak di aksesoris handphone. Toko tersebut mempunyai permasalahan dalam penyetokan barang yang berada pada gudang, masalah yang sering terjadi yaitu ada beberapa barang yang akan di bawa ke toko habis padahal barang tersebut tidak pernah keluar dan ada banyak barang yang tidak terdaftar pada pembukuan stock barang.

Untuk menyelesaikan permasalahan ini peneliti menggunakan metode *User Centered Desain (UCD)* yang mempunyai pengertian proses desain yang berulang dimana desainer memiliki fokus pada pengguna atau user dan kebutuhan pengguna pada setiap proses pembuatan desain. Kelebihan dari metode *User Centered Desain (UCD)* adalah pembuat program serta pengguna atau user dapat saling berkomunikasi tentang desain yang ingin di pakai dan saling berpendapat dalam desain tersebut karena jika desain program ini di anggap sulit oleh pengguna atau user maka program ini bisa di bilang tidak sukses karena tidak dapat membantu tetapi mempersulit pengguna atau user.

2. METODE PENELITIAN

A. *User Centered Desain (UCD)*

Metode user centered design merupakan sebuah pendekatan untuk pengembangan user interface dan pengembangan sistem. Metode user centered design memiliki konsep dimana pengguna sebagai pusat dari pengembangan sistem dan tujuan/sifat-sifat, konteks dan lingkungan sistem semua didasarkan dari pengalaman pengguna. Adapun tahapan dari metode user centered design sebagai berikut: (2)



Gambar 1 Tahapan UCD

B. Studi Kasus Wa2nCell

Pada penelitian kali ini peneliti mengambil studi kasus tentang toko Wa2nCell, Toko Wa2nCell merupakan toko yang bergerak dalam penjualan aksesoris aksesoris handphone dan komputer. Toko ini termasuk kedalam kategori pedagang kaki lima (PKL) karena berada pada pinggir jalan besar dan setiap harinya dibawa pulang (Bersifat Temporary), toko tersebut sedang merintis untuk menjadi lebih besar lagi dan mempunyai keinginan untuk mempunyai tempat sendiri atau dapat di bilang ruko yang di tinggali permanen tidak perlu bongkar pasang setiap hari.

Toko Wa2nCell berada di Jawa Timur lebih tepatnya berada pada Taman Pinang Pada kota Sidoarjo, toko tersebut sudah berdiri sejak tahun 2018 dan memiliki 3 orang pekerja serta memiliki 2 penanggung jawab toko dan juga 1 owner yang bertugas pengelola utama toko tersebut. Pada toko Wa2nCell mempunyai permasalahan dalam penyetokan barangnya dikarenakan sejak awal buka barangnya hanya di catat dalam buku besar dan karena banyaknya barang terkadang buku saja tidak cukup. Pemilik toko juga pernah menceritakan bahwa buku itu sempat hilang dan akhirnya kesusahan dalam mengambil barang pada distributor, karena permasalahan inilah peneliti mempunyai solusi untuk membuatkan sistem informasi Manajemen barang untuk toko tersebut.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Tahapan Perencanaan

Pada tahap perencanaan/analisis ini, memiliki fokus pada pengguna dimana setiap adanya proses akan didiskusikan dengan user, yang memiliki tujuan untuk mendapatkan hasil yang maksimal pada aplikasi yang akan di buat.

1. Perancangan Model Bisnis

Rancangan sistem ini merupakan perancangan model bisnis sistem informasi Manajemen barang Wa2nCell yang akan dibangun. Dalam pembuatan sistem informasi Manajemen barang Wa2nCell, sistem ini menggunakan database untuk menyimpan datanya. Sistem informasi Manajemen barang Wa2nCell juga memiliki fitur-fitur yang dapat mempermudah dan membantu dalam proses bisnisnya, pada gambar dibawah ini adalah flowchart dalam menggunakan aplikasi.



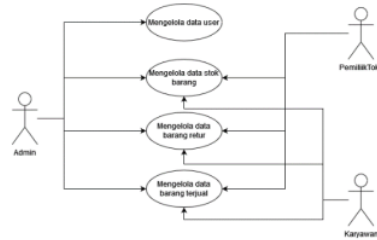
Gambar 2 Perancangan Model Bisnis

2. Diagram Use Case

5 Use case adalah sebuah diagram yang direpresentasikan dengan urutan langkah yang sederhana. Tujuannya untuk mempermudah membaca hubungan interaksi antara aktor dengan tiap fitur atau fungsionalnya.

A. Subsistem Manajemen Data

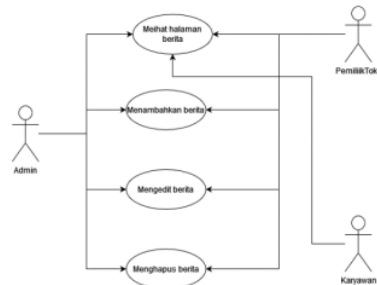
Pada subsistem Manajemen data, menjelaskan sistem atau proses Manajemen data yang dibutuhkan pada sistem informasi Manajemen barang Wa2nCell.



Gambar 3 Use Case Manajemen Data

B. Sub Sistem Halaman Berita

Pada subsistem halaman berita, menjelaskan sistem atau proses kegiatan Manajemen halaman berita pada sistem informasi Manajemen barang Wa2nCell.



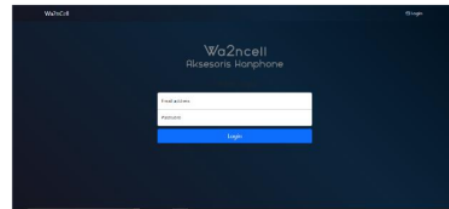
Gambar 4 Diagram Use Case Halaman Berita

3.2. Hasil Implementasi Sistem Informasi Pengelolaan Barang

Rancangan desain pada sebuah sistem informasi dapat memudahkan dalam implementasi suatu sistem. Perancangan form pada Sistem Informasi Manajemen Barang Wa2nCell terdiri atas:

1. Tampilan Login

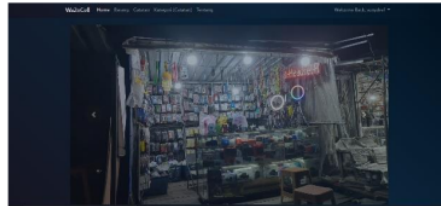
Pada tampilan login ini memiliki 1 logo toko, 2 text field yang dapat diisi dengan email dan password dari pengguna dan 1 button login.



Gambar 5 Tampilan Login

2. Halaman Home

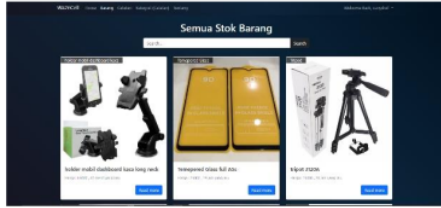
Tampilan home memiliki slider yang berisi foto dari toko Wa2nCell sebagai studi kasus dan barang yang lagi populer atau sering terjual pada toko Wa2nCell



Gambar 6 Tampilan Login

3. Halaman Barang

Halaman Barang berisi 1 text field yang digunakan untuk mengisi barang yang akan di cari, 1 button search yang digunakan untuk mencari barang dan card yang berisi barang yang ada pada stok toko Wa2nCell.



Gambar 7 Tampilan Barang

4. Halaman Read More (Barang)

Halaman read more (barang) yang berisi deskripsi lengkap tentang barang, 1 text button yang digunakan untuk mencari barang berdasarkan kategori dan 1 kode qr barang.



Gambar 8 Tampilan Read More (barang)

5. Halaman Catatan

Halaman Catatan berisi 1 text field yang digunakan untuk mengisi barang yang akan di cari, 1 button search yang digunakan untuk mencari barang, 1 card yang berisi catatan paling baru dan card yang berisi catatan yang selanjutnya yang ada pada stok toko Wa2nCell.



Gambar 9 Tampilan Catatan

6. Tampilan Read More (catatan)

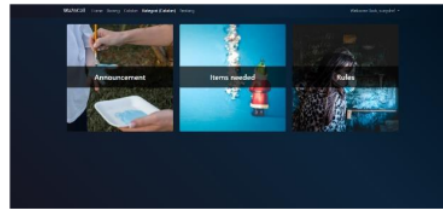
Halaman read more (catatan) yang berisi deskripsi lengkap tentang catatan, 1 text button yang digunakan untuk mencari catatan berdasarkan kategori dan 1 text button yang digunakan untuk mencari catatan berdasarkan penulis.



Gambar 10 Tampilan Read More (Catatan)

7. Tampilan Kategori

Halaman kategori berisi tentang card yang berisi semua kategori catatan yang ada pada toko Wa2nCell.



Gambar 11 Tampilan Kategori

8. Tampilan Tentang

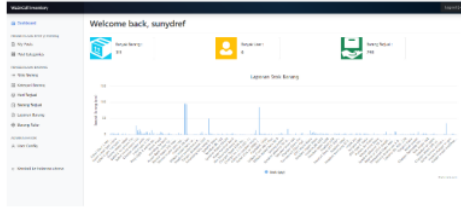
Tampilan Tentang berisi tentang 1 logo toko, deskripsi singkat tentang toko dan pembuat sistem informasi pengelolaan barang pada toko Wa2nCell.



Gambar 12 Tampilan Tentang

9. Tampilan Dashboard

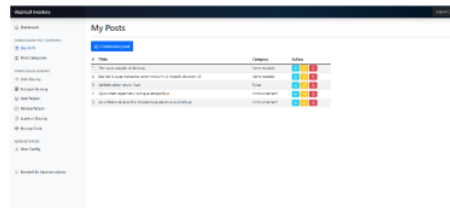
Tampilan Dashboard berisi deskripsi banyak barang, deskripsi banyak user, deskripsi banyak barang yang sudah laku dan diagram batang yang berisi stok yang ada pada toko Wa2nCell.



Gambar 13 Tampilan Dashboard

10. Tampilan My Post (Catatan)

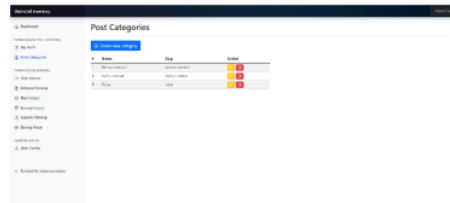
Tampilan my post berisi 4 button dan berisi post (catatan) yang dibuat oleh user tersebut. Button 1 digunakan untuk menambahkan post (catatan), button 2 digunakan melihat detail dari post, button 3 digunakan untuk mengedit post dan button 4 digunakan untuk menghapus post.



Gambar 14 Tampilan My Post

11. Tampilan Kategori Post (Catatan)

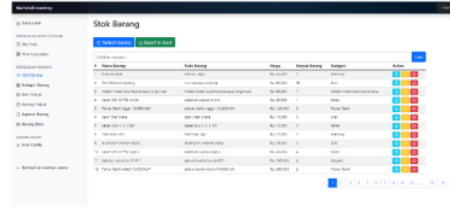
Tampilan kategori post berisi 3 button dan berisi semua kategori post (catatan). Button 1 digunakan untuk menambahkan kategori post (catatan), button 2 digunakan untuk mengedit kategori post dan button 3 digunakan untuk menghapus kategori post.



Gambar 15 Tampilan Kategori Post (Catatan)

12. Tampilan Stok Barang

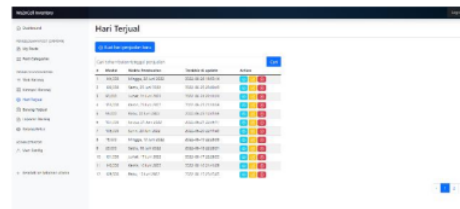
Tampilan stok barang berisi 6 button, 1 text field yang digunakan untuk mencari barang dan berisi semua stok barang yang ada pada toko Wa2nCell.



Gambar 16 Tampilan Stok Barang

13. Tampilan Hari Terjual

Tampilan hari terjual berisi 5 button, 1 text field yang digunakan untuk mencari hari terjual dan berisi semua hari terjual yang ada pada toko Wa2nCell.



Gambar 17 Tampilan Hari Terjual

14. Tampilan Barang Terjual Dari Hari Terjual

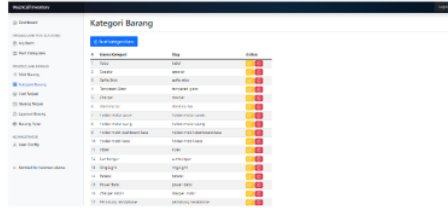
Tampilan hari terjual berdasarkan hari terjual berisi 3 button dan berisi semua barang terjual yang ada pada hari terjual tersebut.



Gambar 18 Tampilan Barang Terjual dari Hari Terjual

15. Tampilan Kategori Barang

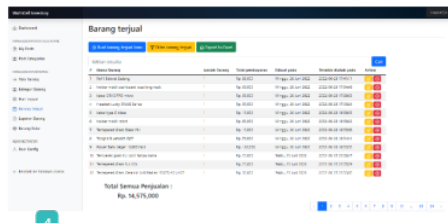
Tampilan kategori barang berisi 3 button dan berisi semua kategori barang. Button 1 digunakan untuk menambahkan kategori barang, button 2 digunakan untuk mengedit kategori barang dan button 3 digunakan untuk menghapus kategori barang.



Gambar 19 Tampilan Kategori Barang

16. Tampilan Barang Terjual

Tampilan barang terjual berisi 6 button, 1 text field yang digunakan untuk mencari barang terjual dan berisi semua barang terjual yang ada pada toko Wa2nCell.



Gambar 20 Tampilan Barang Terjual

17. Tampilan Laporan Barang

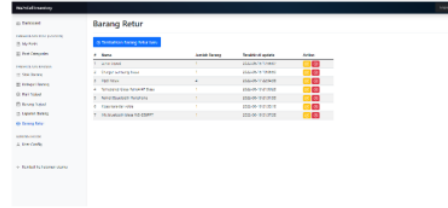
Tampilan laporan barang habis memiliki 1 button yang berfungsi untuk mengeksplor data barang yang memiliki stok tinggal satu atau 0 dan juga pada tampilan ini menunjukkan barang apa saja yang habis.



Gambar 21 Tampilan Laporan Barang

18. Tampilan Barang Retur

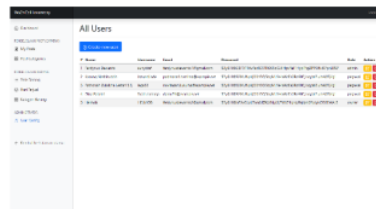
Tampilan Barang Retur memiliki 3 button dan dapat menampilkan semua barang yang retur. Button 1 digunakan untuk menambahkan data barang retur, button 2 digunakan untuk mengedit barang retur dan button 3 digunakan untuk menghapus barang retur.



Gambar 22 Tampilan Barang Retur

19. Tampilan Halaman User

Tampilan halaman user memiliki 3 button dan dapat menampilkan semua user yang menggunakan aplikasi Sistem informasi pengelolaan barang Wa2nCell.



Gambar 23 Tampilan Halaman User

4. SIMPULAN

Dalam penelitian tugas akhir yang dilakukan terdapat hal penting yang menjadi perhatian bagi penulis, yaitu keinginan dari setiap pengguna Sistem Informasi Mangemen Barang Wa2nCell. Jadi disini penulis tidak hanya melihat dari salah satu pengguna saja tetapi apa keingin semua pengguna Sistem Informasi Mangemen Barang Wa2nCell.

Adapun kesimpulan yang dibuat adalah jawaban dari ³ rumusan masalah yang telah didefinisikan sebelumnya. Kesimpulan yang didapat dari tiap tahapan analisis yang dilakukan adalah Implementasi User Centered Desain pada Sistem Informasi Mangemen Barang Wa2nCell telah terimplentasi dengan baik dengan cara melakukan konsultasi setiap adanya desain yang telah dibuat dan menanyakan masukan pada desain tersebut, yang hasilnya mendapatkan hasil akhir yang sesuai keinginan pengguna

DAFTAR PUSTAKA

Jurnal:

- (1) Hardiansyah, L., & Iskandar, K. (2019). Perancangan User Experience Website Profil Dengan Metode The Five Planes (Studi kasus: BP3K Kecamatan Mundu). Jurnal Ilmiah INTECH (Information Technology Journal) of UMUS, 01(01), 11–21.
- (2) Munawar, Z., Kom, M., Fudsyi, M. I., & Musadad, D. Z. (n.d.). PERANCANGAN INTERFACE APLIKASI PENCATATAN PERSEDIAAN BARANG DI KIOS BUKU PALASARI BANDUNG DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN MENGGUNAKAN BALSAMIQ MOCKUPS.

SISTEM INFORMASI PENGELOLAAN BARANG WA2NCELL BERBASIS WEB

ORIGINALITY REPORT

8%

SIMILARITY INDEX

8%

INTERNET SOURCES

3%

PUBLICATIONS

3%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

| | | |
|---|---|-----|
| 1 | jurnal.unitri.ac.id Internet Source | 3% |
| 2 | Submitted to Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya Student Paper | 1% |
| 3 | repository.its.ac.id Internet Source | 1% |
| 4 | journal.maranatha.edu Internet Source | 1% |
| 5 | repository.usd.ac.id Internet Source | 1% |
| 6 | media.neliti.com Internet Source | <1% |
| 7 | jti.aisyahuniversity.ac.id Internet Source | <1% |
| 8 | smartpresence.id Internet Source | <1% |

Exclude quotes On

Exclude matches Off

Exclude bibliography On