

# **APLIKASI INTELIJENSIA BISNIS PADA PEMBERIAN BAGI HASIL (*GAINSHARING*) PEKERJA BERDASARKAN PRODUKTIVITAS TENAGA KERJA**

**Wahyu Kanti D.C**

Fakultas Vokasi Universitas 17 Agustus 1945, Surabaya

Email : wahyukanti@untag-sby.ac.id

## **ABSTRAK**

Persaingan ketat didalam perusahaan berkaitan dengan kualitas Sumber Daya Manusia dapat dilihat dari kinerja pekerja berdasarkan produktivitasnya. Produktivitas pekerja akan meningkat diiringi dengan adanya pemberian bagi hasil pekerja untuk meningkatkan motivasi pekerja. Tahapan yang dilakukan untuk mengetahui pemberian bagi hasil melalui 2 tahapan: pertama, mengidentifikasi faktor-faktor yang mempengaruhi produktivitas pekerja menggunakan metode RELIEF, kedua yaitu membuat strategi penilaian kinerja produktivitas pekerja menggunakan metode *Decision Tree* dan algoritma C4.5 untuk membentuk pohon keputusan. Hasil yang diperoleh bahwa faktor-faktor yang mempengaruhi produktivitas pekerja yaitu usia, kehadiran, upah yang diberikan, dan hasil produksi pekerja. Hasil strategi menggunakan *Decision Tree* menghasilkan 5 rule dengan status *reward* dan 5 rule dengan status *punishment*.

**Kata kunci** : *Decision Tree C4.5*, Produktivitas Tenaga Kerja, Intellijen bisnis, bagi hasil pekerja

## **ABSTRACT**

*Strict competition within the company related to the quality of Human Resources can be seen from the performance of workers based on their productivity. Worker productivity will increase accompanied by the provision of profit sharing for workers to increase workers' motivation. Stages are carried out to find out the giving of profit sharing through two stages: first, identifying the factors that influence worker productivity using the RELIEF method, second, making a strategy to evaluate worker productivity performance using the Decision Tree method and C4.5 algorithm to form decision trees. The results obtained are that the factors that affect worker productivity are age, attendance, wages given, and labor production. The results of the strategy using Decision Tree produce 5 rules with reward status and 5 rules with punishment status*

*Keywords: C4.5 Decision Tree, Labor Productivity, Business Intelligence, worker sharing*