

The background of the page is a repeating pattern of the Universitas Agustinus Semarang logo. The logo is a circular emblem with a central figure, surrounded by the text 'UNIVERSITAS AGUSTINUS SEMARANG' and 'AGUSTINUS' at the bottom. The pattern is light blue and covers the entire page.

## LAMPIRAN

## LAMPIRAN

### Lampiran 1 : Form Kuisioner Isian Responden

KUESIONER PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM PAKAR IDENTIFIKASI TUNAGRAHITA DENGAN MENGGUNAKAN  
METODE FUZZY SUGENO

Nama Responden : TANAYA INGGIT UTAMI, S.Psi  
 Nama Anak : .....  
 Hubungan dengan anak : .....  
 Nama Instansi : JAYASAN BINA PSIKOLOGO

Berikan tanda (x) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

- STS : Sangat tidak setuju
- TS : Tidak setuju
- N : Netral
- S : Setuju
- SS : Sangat setuju

➤ Usability (Kegunaan)


No	Pertanyaan	Nilai				
		STS	TS	N	S	SS
1	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					✓
2	Apakah aplikasi dapat dengan mudah dipelajari ?			✓		
3	Apakah aplikasi ini sesuai dengan kebutuhan ?					✓
4	Apakah aplikasi memiliki desain tampilan yang menarik ?			✓		
5	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi sesuai yang diharapkan ?					✓

➤ Information Quality (Kualitas Informasi)

No	Pertanyaan	Nilai				
		STS	TS	N	S	SS
1	Informasi yang tersedia pada aplikasi akurat ?			✓		
2	Informasi yang tersaji pada aplikasi dapat dipercaya ?					✓
3	Informasi yang disajikan pada aplikasi relevan ?			✓		
4	Informasi yang disajikan pada aplikasi mudah di pahami ?			✓		
5	Informasi yang disajikan pada aplikasi dalam format yang sesuai ?			✓		

Saran

SURABAYA 7 JUNI 2021

  
 TANAYA INGGIT UTAMI, S.Psi

KUESIONER PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM PAKAR IDENTIFIKASI TUNAGRAHITA DENGAN MENGGUNAKAN  
METODE FUZZY SUGENO

Nama Responden : Roichatul Jannah  
 Nama Anak : Bisma Sarwa  
 Hubungan dengan anak : Guru Pendamping  
 Nama Instansi : PAUD AL-Aziziyah

Berikan tanda (x) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

STS : Sangat tidak setuju

TS : Tidak setuju

N : Netral

S : Setuju

SS : Sangat setuju

> Usability (Kegunaan)


No	Pertanyaan	Nilai				
		STS	TS	N	S	SS
1	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?					✓
2	Apakah aplikasi dapat dengan mudah dipelajari ?			✓		
3	Apakah aplikasi ini sesuai dengan kebutuhan ?					✓
4	Apakah aplikasi memiliki desain tampilan yang menarik ?			✓		
5	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi sesuai yang diharapkan ?					✓

> Information Quality (Kualitas Informasi)

No	Pertanyaan	Nilai				
		STS	TS	N	S	SS
1	Informasi yang tersedia pada aplikasi akurat ?		✓			
2	Informasi yang tersaji pada aplikasi dapat dipercaya ?					✓
3	Informasi yang disajikan pada aplikasi relevan ?			✓		
4	Informasi yang disajikan pada aplikasi mudah di pahami ?					✓
5	Informasi yang disajikan pada aplikasi dalam format yang sesuai ?			✓		

Saran

Surabaya 21 - 7 - 2021

  
 Roichatul Jannah

KUESIONER PENELITIAN TUGAS AKHIR  
SISTEM PAKAR IDENTIFIKASI TUNAGRAHITA DENGAN MENGGUNAKAN  
METODE FUZZY SUGENO

Nama Responden : Fanny Andrianto L  
 Nama Anak : Rahayu  
 Hubungan dengan anak : Orang tua  
 Nama Instansi : .....

Berikan tanda (x) pada nilai yang dianggap sesuai

Keterangan :

STS : Sangat tidak setuju

TS : Tidak setuju

N : Netral

S : Setuju

SS : Sangat setuju

➤ Usability (Kegunaan)


No	Pertanyaan	Nilai				
		STS	TS	N	S	SS
1	Apakah aplikasi nyaman digunakan ?			✓		
2	Apakah aplikasi dapat dengan mudah dipelajari ?			✓		
3	Apakah aplikasi ini sesuai dengan kebutuhan ?			✓		
4	Apakah aplikasi memiliki desain tampilan yang menarik ?			✓		
5	Apakah aplikasi mempunyai kemampuan dan fungsi sesuai yang diharapkan ?			✓		

➤ Information Quality (Kualitas Informasi)

No	Pertanyaan	Nilai				
		STS	TS	N	S	SS
1	Informasi yang tersedia pada aplikasi akurat ?		✓			
2	Informasi yang tersaji pada aplikasi dapat dipercaya ?			✓		
3	Informasi yang disajikan pada aplikasi relevan ?			✓		
4	Informasi yang disajikan pada aplikasi mudah di pahami ?			✓		
5	Informasi yang disajikan pada aplikasi dalam format yang sesuai ?			✓		

Saran

Surabaya, 25 Juni 2021

  
Fanny Andrianto L