

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1. Tipe Data MySQL.....	10
Tabel 2. 2. Tabel Nilai Skala Likert.....	13
Tabel 2. 3. Jumlah Terdahulu.....	14
Tabel 3. 1. Perangkat Keras (Hardware).....	21
Tabel 3. 2. Perangkat Lunak (Software).....	22
Tabel 3. 3 Tabel Variabel SUS.....	23
Tabel 3. 4. Pertanyaan Kuisisioner.....	24
Tabel 3. 5. Skenario Use Case Login.....	29
Tabel 3. 6. Skenario Use Case Kelola User.....	30
Tabel 3. 7. Skenario Use Case Kelola Resto.....	31
Tabel 3. 8. Skenario Use Case Kelola Kriteria.....	32
Tabel 3. 9. Skenario Use Case Kelola Menu.....	34
Tabel 3. 10. Skenario Use Case Cari Makanan.....	35
Tabel 4. 1. Data Sampel.....	49
Tabel 4. 2. Bobot Kriteria.....	51
Tabel 4. 3. Skala Likert Kriteria Fasilitas.....	51
Tabel 4. 4. Skala Likert Kriteria Pelayanan.....	51
Tabel 4. 5. Nilai Alternatif.....	52
Tabel 4. 6. Nilai Maksimum Dan Minimum.....	52
Tabel 4. 7. Hasil Matrix Normalisasi.....	53
Tabel 4. 8. Hasil Nilai Preference.....	54
Tabel 4. 9. Pengujian Otentikasi.....	72
Tabel 4. 10. Pengujian Kelola.....	72
Tabel 4. 11. Pengujian Pencarian Rumah Makan.....	73
Tabel 4. 12. Hasil Rekap Seluruh Responden.....	74

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1. Pemodelan Proses	26
Gambar 3. 2. Flowchart Program	27
Gambar 3. 3. Use Case Diagram	28
Gambar 3. 4. Activity Diagram Login.....	36
Gambar 3. 5. Activity Diagram Kelola User	37
Gambar 3. 6. Activity Diagram Kelola Resto	38
Gambar 3. 7. Activity Diagram Kelola Menu	39
Gambar 3. 8. Activity Diagram Kelola Kriteria	40
Gambar 3. 9. Activity Diagram Cari Makanan.....	41
Gambar 3. 10. UI Halaman Login	42
Gambar 3. 11. UI Halaman Dashboard	42
Gambar 3. 12. UI Halaman User	43
Gambar 3. 13. UI Halaman Tambah Ubah User	43
Gambar 3. 14. UI Halaman Resto.....	44
Gambar 3. 15. UI Halaman Tambah Ubah Resto.....	44
Gambar 3. 16. UI Halaman Menu	45
Gambar 3. 17. UI Halaman Tambah Ubah Menu.....	45
Gambar 3. 18. UI Halaman Kriteria	46
Gambar 3. 19. UI Halaman Tambah Ubah Kriteria.....	46
Gambar 3. 20. UI Halaman Pencarian Rumah Makan	47
Gambar 3. 21. UI Halaman Hasil Pencarian Rumah Makan	47
Gambar 4. 1. Tahapan Penelitian.....	50
Gambar 4. 2. Entity Relationship Diagram	55
Gambar 4. 3. Relasi Tabel	56
Gambar 4. 4. Implementasi Tabel User	57
Gambar 4. 5. Implementasi Tabel Resto	58
Gambar 4. 6. Implementasi Tabel Menu	59
Gambar 4. 7. Implementasi Tabel Kriteria	59
Gambar 4. 8. Implementasi Tabel Stars	60
Gambar 4. 9. Halaman Form Login.....	61
Gambar 4. 10. Halaman Form User.....	62
Gambar 4. 11. Halaman Form Tambah User.....	63
Gambar 4. 12. Halaman Form Ubah User	63
Gambar 4. 13. Halaman Form Hapus User	64
Gambar 4. 14. Halaman Form Resto	65
Gambar 4. 15. Halaman Form Tambah Resto	65
Gambar 4. 16. Halaman Form Ubah Resto	66
Gambar 4. 17. Halaman Form Hapus Resto.....	67
Gambar 4. 18. Halaman Form Menu	67
Gambar 4. 19. Halaman Form Tambah Menu.....	68

Gambar 4. 20. Halaman Form Hapus Menu	69
Gambar 4. 21. Halaman Form Kriteria	69
Gambar 4. 22. Halaman Form Ubah Kriteria.....	70
Gambar 4. 23. Halaman Form Pencarian	71
Gambar 4. 24. Halaman Form Hasil Pencarian.....	71
Gambar 4. 25. Intepretasi Skor SUS oleh Bangor (2009).....	76



PROGRAM STUDI INFORMATIKA – UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
MONITORING PENELITIAN LAPANGAN SEMINAR PROGRESS TA

N.P.M	14617 00036
Nama Lengkap	M. Muhlis
Alamat domisili	Jl. Tembak Dalam Baru Gg.1c No.4B
Nomor Ponsel	082131247758
Tempat Penelitian	Cafe & Resto Yoi Kona
Alamat Lembaga/ Instansi/Perusahaan tempat Penelitian	Jl. Dr. Ir. H. Soekarno NO. 1120, Kec. Rungkut, Surabaya
Supervisor Lapangan	Pangga Kurniawan (08888001989-088226234900)
Judul Tugas Akhir	SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN RUMAH MAKAN FAVORIT DI KOTA SURABAYA DENGAN METODE SAW BERBASIS WEBCIS

Monitoring Penelitian di Lapangan/Instansi/Perusahaan

No	Uraian Isi Bimbingan	Ttd. dan Stempel Perusahaan/Instansi
1	Mahasiswa telah mendapatkan izin dari Lembaga/Instansi/Perusahaan untuk melakukan aktivitas penelitian	
2	Mahasiswa telah menjelaskan apa yang akan dilakukan dan dibuat dalam penelitian Tugas Akhirnya	
3	Mahasiswa telah melakukan aktivitas pengumpulan data, survey, atau wawancara di lingkungan perusahaan/instansi	
4	Mahasiswa telah menunjukkan rancangan/purwarupa (prototype) untuk sistem/perangkat yang akan dibuat	

(Pangga Kurniawan &c)