

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan uraian analisis data menggunakan korelasi *Spearman Rho* mengenai hubungan antara kontrol diri dengan kecanduan *game online PUBG mobile* pada remaja diperoleh hasil, terdapat hubungan negatif dan sangat signifikan dalam hubungan kontrol diri dengan kecanduan *game online PUBG mobile* pada remaja, semakin tinggi kontrol diri maka semakin rendah kecanduan *game online PUBG mobile* dan semakin rendah kontrol diri maka semakin tinggi kecanduan *game online PUBG mobile*. Jadi hipotesis yang diajukan oleh peneliti diterima.

#### **B. Saran**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, ada beberapa saran yang dapat peneliti berikan berkaitan dengan proses dan hasil yang diperoleh dari penelitian ini. Adapun saran – saran tersebut antara lain:

1. Orang tua

Bagi orang tua diharapkan untuk terus meningkatkan pengawasan terhadap anak – anaknya ketika bermain *game online* khususnya *PUBG Mobile*, serta dengan tegas untuk mengingatkan ketika anak – anaknya dirasa bermain *game online* melebihi waktu yang wajar.

2. Subjek penelitian

Bagi subjek penelitian disarankan agar dapat membuat atau membatasi jumlah jam bermain *game online*. Subjek penelitian juga diharapkan agar tidak dengan mudah tergoda oleh permainan *game online*. Subjek

3. Peneliti lain

Bagi peneliti selanjutnya dapat memperhatikan variabel lain yang mempengaruhi kecanduan *game online* seperti variabel keterampilan sosial, *Agresivitas*, *Prokastinasi Akademik*, *Depresi* dan *Loneliness*.