

## DAFTAR PUSTAKA

RISETDIKTI. 2017. *RENCANA INDUK RISET NASIONAL TAHUN 2017-2045*.

RENCANA PEMBANGUNAN JANGKA MENENGAH DAERAH KOTA SURABAYA TAHUN 2016-2021

Sinta, 2015, "PEMAHAMAN ESPORT ARENA", dalam Unud : *JURNAL ESPORT ARENA BERSTANDART INTERNASIONAL DI BADUNG, BALI*

Tim Aegis. 2019. "*SEPERTI INI PENTINGNYA FASILITAS ESPORT*", <https://inet.detik.com/games-features/d-4642147/seperti-ini-pentingnya-fasilitas-latihan-buat-tim-esport>, diakses pada 22 januari 2021 pukul 14.20.

Akbar Priono. 2020. "*PB ESPORT TELAH TERBENTUK, APA YANG BISA DIHARAPKAN EKOSISTEM ESPORT?*", <https://hybrid.co.id/post/pb-esports-2020-2024-dilantik> , diakses pada 22 januari 2021 pukul 15.00

Wikipedia. 2020. "*FUSION ARENA*", [https://en.wikipedia.org/wiki/Fusion\\_Arena](https://en.wikipedia.org/wiki/Fusion_Arena) , diakses pada 26 november 2021 pukul 14.50

Indoesports. 2019. "*SHANGHAI TETAPKAN STANDART BARU UNTUK VENUE ESPORT*", <https://www.indoesports.com/news/esports-bisnis/shanghai-tetapkan-standar-baru-untuk-venue-esports> , di akses pada 26 November 2021 pukul 13.54

Ruang-sipil. 2019. "*Pemeliharaan dan Perawatan Bangunan Gedung/Rumah*", Pemeliharaan dan Perawatan Bangunan Gedung/Rumah - RUANG-SIPIL , di akses pada 07 Januari 2022 pukul 16.49