

**TUGAS AKHIR**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
IKAN BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMWORK  
CODE IGNITER STUDY KASUS DI CV INDONESIA NATURE  
MIRACLE**



Oleh :

**M. Tri Kurniawan**

**1461700091**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

**2021**

**TUGAS AKHIR**  
**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN**  
**IKAN BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMWORK**  
**CODE IGNITER STUDY KASUS DI CV INDONESIA**  
**NATURE MIRACLE**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar  
Sarjana Komputer di Program Studi Informatika



Diajukan Oleh :

M. Tri Kurniawan

1461700091

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**  
**2021**

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

FINAL PROJECT

WEBSITE BASED FISH SALES INFORMATION SYSTEM  
DESIGN USING FRAMWORK CODE IGNITER CASE STUDY  
IN CV INDONESIA NATURE MIRACLE

Prepared as partial fulfilment of the requirement for the degree of Sarjana  
Komputer at informatics department



By :

M. Tri Kurniawan

1461700091

INFORMATICS DEPARMENT  
FACULTY OF ENGINEERING  
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA  
2021

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

---

**LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR**

**Nama : M. Tri Kurniawan**  
**NBI : 1461700091**  
**Prodi : S-1 Informatika**  
**Fakultas : Teknik**  
**Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan  
Ikan Berbasis Webite Menggunakan Framwork  
Code Igniter Study Kasus di CV Indonesia  
Nature Miracle**

**Mengetahui / Menyetujui :  
Dosen Pembimbing**



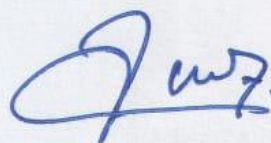
**Ahmad Habib, S.Kom., M.M.**  
**NPP. 2048.15.0653**

**Dekan Fakultas Teknik  
Universitas 17 Agustus 1945  
Surabaya**



**Dr. Ir. H. Sajjovo, M.Kes.**  
**NPP. 20410.90.0197**

**Ketua Program Studi Teknik  
Informatika  
Universitas 17 Agustus 1945  
Surabaya**



**Aidil Primasetya, S.ST., MT.**  
**NPP. 20460.16.0700**

*Halaman ini sengaja dikosongkan*



# PERNYATAAN KEASLIAN DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : M. Tri Kurniawan  
NBI : 1461700091  
Fakultas/Program Studi : Teknik/Informatika  
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Ikan Berbasis Webite Menggunakan Framwork Code Igniter Study Kasus di CV Indonesia Nature Miracle

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Tugas Akhir dengan judul diatas bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari Tugas Akhir yang sudah dipublikasikan dan atau pernah dipakai untuk mendapatkan gelar Sarjana Teknik di lingkungan Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya maupun di Perguruan Tinggi atau instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.
2. Tugas Akhir dengan judul diatas bukan merupakan plagarisme, pencurian hasil karya milik orang lain, hasil kerja orang lain untuk kepentingan saya karena hubungan material maupun non – material, ataupun segala kemungkinan lain yang pada hakekatnya bukan merupakan karya tulis tugas akhir saya secara orisinil dan otentik.
3. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya memberikan hak atas Tugas Akhir ini kepada Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya untuk menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
4. Pernyataan ini saya buat dengan kesadaran sendiri dan tidak atas tekanan ataupun paksaan dari pihak maupun demi menegakan integritas akademik di institusi ini dan bila kemudian hari diduga kuat ada ketidaksesuaian antara fakta dengan kenyataan ini, saya bersedia diproses oleh tim Fakultas yang dibentuk untuk melakukan verifikasi, dengan sanksi terberat berupa pembatalan kelulusan/kesarjanaaan.

Surabaya, 28 September



M. Tri Kurniawan  
1461700091



*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah Yang Maha Esa dan Yang Maha Kuasa yang senantiasa melimpahkan Rahmat dan Hidayahnya Sehingga dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Ikan Berbasis Webite Menggunakan Framwork Code Igniter Study Kasus di CV Indonesia Nature Miracle” sebagai salah satu persyaratan menyelesaikan studi di Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya dan mendapatkan gelar sarjana komputer.

Penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada :

1. Keluarga tercinta, Bapak dan Ibu sebagai orang tua, yang selalu mendoakan, memotivasi, memperhatikan, dan melengkapi segala keperluan penulis hingga terselesaikan Tugas Akhir ini.
2. Ahmad Habib, S.Kom., M.M, selaku dosen pembimbing, yang telah memberi waktu untuk memberikan suatu arahan dan juga terimakasih atas kesabaran, perhatian, petunjuk, semangat serta bimbingan dari awal pembuatan sistem, serta laporan.
3. Dr. Ir. H. Sajoyo. M.Kes. selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
4. Teman teman saya Fatchur, Adam, Cokno, Fauzan, Rama yang telah memberikan penulis pencerahan dalam mengerjakan penelitian ini.
5. Teman dekat penulis dari SMK yang ada pada grup spaneng telah memberikan waktunya untuk refreshing sejenak.
6. Serta teman penulis bernama taufik yang telah membantu penulis memberi ide dan inspirasi dalam mengerjakan penelitian ini.
7. Teman seperjuangan yang telah menempuh dan melewati kuliah bersama sampai tahap skripsi ini Akhir kata, semoga Tuhan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu.

Akhir kata, saya sebagai penulis berterimakasih kepada semua pihak yang telah membantu kelancaran saya selama menjalin Pendidikan. Penulis berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga tugas akhir ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan.

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## ABSTRAK

Nama : Mochamad Tri Kurniawan  
Program Studi : Informatika  
Judul : Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan  
Ikan Berbasis Webite Menggunakan Framwork  
Code Igniter Study Kasus di CV Indonesia Nature  
Miracle

CV Indonesia Nature Miracle merupakan perusahaan yang berada di Sidoarjo Jawa Timur yang bergerak di bidang penjualan ikan. Namun dalam hal ini, CV Indonesia Nature Miracle masih belum memiliki *website E-Commerce* dimana hal tersebut sangat penting untuk menunjang penjualan produk, selain itu calon pembeli dapat menemukan informasi tentang produk beserta harga dari setiap produk. Adanya permasalahan tersebut, penulis melakukan penyelesaian masalah pada CV Indonesia Nature Miracle dengan membuat *website E-Commerce*, sehingga dapat dimanfaatkan antara pihak pembeli dan pihak perusahaan. Pada penelitian ini informan ditentukan berdasarkan kajian penelitian yaitu pihak manajemen CV Indonesia Nature Miracle. Kualitas *website E-Commerce* yang telah diuji memiliki hasil yang sangat baik dimana penjualan ikan dirasa berpengaruh terhadap perusahaan dengan nilai presentase 80% membantu dalam segi alur sistem penjualan produk, 100% membantu dalam pengolahan dan perekapan data penjualan produk. Selanjutnya, sistem informasi yang dibuat dirasa sudah efektif dimana semua data dari pengguna dapat dimonitoring oleh admin paymen.

**Kata kunci:** *Website, E-Commerce, Penjualan Ikan, Perusahaan, CV Indonesia Nature Miracle.*

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## ABSTRACT

Nama : Mochamad Tri Kurniawan  
Program Studi : Informatika  
Judul : Website Based Fish Sales Information System  
Design Using Framwork Code Igniter Case  
Study In CV Indonesia Nature Miracle

CV Indonesia Nature Miracle is a company located in Sidoarjo, East Java, which is engaged in the sale of fish. However, in this case, CV Indonesia Nature Miracle still does not have an E-Commerce website where it is very important to support product sales, besides that prospective buyers can find information about products and prices for each product. The existence of these problems, the author solves problems on CV Indonesia Nature Miracle by creating an E-Commerce website, so that it can be used between the buyer and the company. In this study, the informants were determined based on research studies, namely the management of CV Indonesia Nature Miracle. The quality of the E-Commerce website that has been tested has very good results where fish sales are felt to have an effect on the company with a percentage value of 80% helping in terms of product sales system flow, 100% assisting in processing and recording product sales data. Furthermore, the information system created is considered effective where all data from users can be monitored by the admin.

**Keywords:** Website, E-Commerce, Fish Sales, Company, CV Indonesia Nature Miracle.

*Halaman ini sengaja dikosongkan*



# DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....</b>	<b>i</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	<b>17</b>
1.1. Latar Belakang .....	17
1.2. Perumusan Masalah .....	18
1.3. Batasan Masalah.....	18
1.4. Tujuan Penelitian .....	18
1.5. Manfaat Penelitian .....	18
<b>BAB 2 KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI .....</b>	<b>21</b>
2.1. E-Commerce .....	21
2.2. Faktor Pendukung E-Commerce .....	21
2.3. Keuntungan E-Commerce.....	22
2.4. Web .....	22
2.5. Www .....	23
2.6. Php .....	23
2.7. Codeigniter.....	24
2.8. Keuntungan Codeigniter .....	24
2.9. Kelebihan Codeigniter .....	25
2.10. Kekurangan Codeigniter .....	26
2.11. Fitur-Fitur Codeigniter.....	26
2.12. Web Server.....	26
2.13. Mysql .....	26
2.14. Penelitian Terdahulu .....	27
<b>BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>31</b>
3.1. Profil Perusahaan .....	31
3.2. Visi Dan Misi.....	31
3.3. Metode Penelitian.....	32
3.4. Analisis Sistem.....	32
3.5. Pengumpulan Data .....	33
3.6. Observasi.....	33
3.7. Pengembangan Sistem.....	33

3.8.	Implementasi System .....	34
3.8.1	Menerapkan Rencana Implementasi .....	34
3.8.2	Melakukan Kegiatan Implemntasi.....	35
3.8.3	Pengujian Sistem.....	35
3.8.4	Pembuatan Laporan.....	35
3.8.5	Skema Pengujian .....	36
3.5.8.1	Admin.....	36
3.5.8.2	User .....	36
<b>BAB 4</b>	<b>HASIL YANG DICAPAI .....</b>	<b>39</b>
4.1	Tahap Perancangan .....	39
4.1.1	Uml Diagram.....	39
4.1.1.1	<i>Use Case</i> Diagram Sistem Pada Admin .....	39
4.1.1.2	<i>Use Case</i> Diagram Sistem Pada <i>User</i> (Pengguna) .....	42
4.1.2	Squence Diagram .....	47
4.1.2.1	Squence Diagram Pada Admin.....	47
4.1.3	Activity Diagram.....	49
4.1.3.1	Activity Diagram Pada Admin .....	49
4.1.3.2	Activity Diagram Pada User .....	56
4.2	Pembuatan <i>Mockup Website</i> .....	66
4.2.1	Halaman Utama.....	66
4.2.2	Halaman Menu Informasi ( <i>About</i> ).....	68
4.2.3	Halaman Menu <i>Login</i> .....	69
4.2.4	Halaman <i>Register</i> .....	70
4.2.5	Halaman Menu <i>Shop</i> Pengguna <i>Domestic</i> (Idn).....	71
4.2.6	Halaman Menu <i>Shop</i> Pengguna <i>International</i> .....	75
4.2.7	Halaman Menu Profil Pengguna .....	77
4.2.8	Halaman Menu Administrator .....	80
4.3	Pengujian Sistem.....	87
4.3.1	Pengujian Sistem Pada Admin .....	87
4.3.2	Pengujian Sistem Pada <i>User</i> (Pengguna) .....	91
4.4	Hasil Survey Pada Pengimplementasian Sistem .....	95
<b>BAB 5</b>	<b>PENUTUP.....</b>	<b>99</b>
5.1	Kesimpulan .....	99
5.2	Saran.....	99
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>.....</b>	<b>101</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahapan Penelitian .....	32
Gambar 3.2 Waterfall.....	33
Gambar 4.1 Use Case Diagram Admin.....	40
Gambar 4.2 Use Case Diagram User .....	43
Gambar 4.3 Squence Diagram Login.....	47
Gambar 4.4 Squence Diagram Menu Category .....	47
Gambar 4.5 Squence Diagram Menu Product.....	48
Gambar 4.6 Squence Diagram Menu Transaction .....	48
Gambar 4.7 Squence Diagram Penambahan Resi.....	49
Gambar 4.8 Tampilan Awal Pada <i>Website</i> .....	67
Gambar 4.9 Tampilan Menu <i>About</i> .....	69
Gambar 4.10 Tampilan Menu <i>Login</i> .....	69
Gambar 4.11 Tampilan Halaman <i>Forgot Your Password</i> .....	70
Gambar 4.12 Tampilan Halaman <i>Register</i> .....	70
Gambar 4.13 Tampilan Halaman <i>Shop</i> Pengguna <i>Domestic</i> (Idn) .....	72
Gambar 4.14 Tampilan Halaman <i>Chart</i> Pengguna <i>Domestic</i> (Idn) .....	73
Gambar 4.15 Tampilan Halaman <i>Checkout</i> Pengguna <i>Domestic</i> (Idn) 73	
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Pembayaran Pengguna <i>Domestic</i> (Idn) .....	74
Gambar 4.17 Tampilan Halaman <i>Shop</i> Pengguna <i>International</i> .....	76
Gambar 4.18 Tampilan Halaman <i>Order Information</i> Pengguna <i>International</i> .....	77
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Menu Profil.....	78
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Menu <i>My Transactions</i> ( <i>Domestic</i> ) 78	
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Menu <i>My Transactions</i> ( <i>International</i> ).....	79
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Menu <i>Settings</i> .....	79
Gambar 4.23 Tampilan Nota.....	80
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Menu <i>Products</i> Pada Administrator 81	
Gambar 4.25 Tampilan Halaman <i>Add Product</i> Pada Menu <i>Products</i> . 82	
Gambar 4.26 Tampilan Halaman <i>Edit Product</i> Pada Menu <i>Products</i> . 82	
Gambar 4.27 Tampilan Halaman Menu <i>Data Categories</i> Pada Administrator .....	83
Gambar 4.28 Tampilan Halaman <i>Add Categories</i> Pada Menu <i>Categories</i> .....	83

Gambar 4.29 Tampilan Halaman <i>Edit Product</i> Pada Menu <i>Products</i> .	84
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Menu <i>Transactions (Domestic)</i> Pada Administrator .....	84
Gambar 4.31 Tampilan Halaman <i>Detail Transaction (Domestic)</i> .....	85
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Menu <i>Transactions (International)</i> Pada Administrator.....	86
Gambar 4.33 Tampilan Halaman <i>Detail Transaction (International)</i> .	86
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Menu <i>Usermanagement</i> Pada Administrator .....	87

## DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Skenario Sistem Menu Login Pada Admin .....	40
Tabel 4.2 Skenario Sistem Menu <i>Category</i> Pada Admin.....	41
Tabel 4.3 Skenario Sistem Menu Produk Pada Admin .....	41
Tabel 4.4 Skenario Sistem Menu Transaksi Pada Admin .....	41
Tabel 4.5 Skenario Sistem Pemberian Resi Oleh Admin.....	42
Tabel 4.6 Skenario Sistem Menu Logout Pada Admin .....	42
Tabel 4.7 Skenario Sistem Menu Login Pada User .....	43
Tabel 4.8 Skenario Sistem Memilih Produk Pada <i>User</i> .....	44
Tabel 4.9 Skenario Sistem Memasukkan Produk Pada <i>User</i> .....	44
Tabel 4.10 Skenario Sistem Menu Register Akun Pada User.....	44
Tabel 4.11 Skenario Sistem Melakukan <i>Check Out</i> Pada <i>User</i> .....	45
Tabel 4.12 Skenario Sistem Memilih Metode Pembayaran Pada <i>User</i>	45
Tabel 4.13 Skenario Sistem Mendapatkan Nota Pada <i>User</i> .....	46
Tabel 4.14 Skenario Sistem Mendapatkan Resi Pada <i>User</i> .....	46
Tabel 4.15 Skenario Sistem <i>Logout</i> Pada <i>User</i> .....	46
Tabel 4.16 Activity Diagram Menu Login Pada Admin .....	50
Tabel 4.17 A Menu <i>Category</i> Pada Admin.....	51
Tabel 4.18 Activity Diagram Menu Produk Pada Admin .....	52
Tabel 4.19 Activity Diagram Menu Transaksi Pada Admin .....	53
Tabel 4.20 Activity Diagram Pemberian Resi Oleh Admin.....	54
Tabel 4.21 Activity Diagram Menu Logout Pada Admin .....	55
Tabel 4.22 Activity Diagram Menu Login Pada User .....	56
Tabel 4.23 Activity Diagram Memilih Produk Pada User .....	57
Tabel 4.24 Activity Diagram Memasukkan Produk Pada User .....	58
Tabel 4.25 Activity Diagram Menu Register Akun Pada User.....	59
Tabel 4.26 Activity Diagram Melakukan <i>Check Out</i> Pada <i>User</i> .....	60
Tabel 4.27 Activity Diagram Memilih Metode Pembayaran Pada <i>User</i> .....	61
Tabel 4.28 Skenario Sistem Mendapatkan Nota Pada <i>User</i> .....	63
Tabel 4.29 Skenario Sistem Mendapatkan Resi Pada <i>User</i> .....	64
Tabel 4.30 Skenario Sistem <i>Logout</i> Pada <i>User</i> .....	65
Tabel 4.31 Penjelasan Menu Pada Halaman Utama .....	68
Tabel 4.32 Lingkungan Pelaksanaan Pengujian.....	87
Tabel 4.33 Pengujian Menu Login Pada Admin .....	88
Tabel 4.34 Pengujian Menu <i>Category</i> Pada Admin.....	88

Tabel 4.35 Pengujian Menu Produk Pada Admin.....	89
Tabel 4.36 Pengujian Sistem Menu Transaksi Pada Admin.....	90
Tabel 4.37 Pengujian Pemberian Resi Oleh Admin .....	91
Tabel 4.38 Pengujian Logout Pada Admin.....	91
Tabel 4.39 Pengujian Menu Register Akun Pada User.....	92
Tabel 4.40 Pengujian Menu Login Pada User .....	92
Tabel 4.41 Pengujian Memilih Produk Pada <i>User</i> .....	92
Tabel 4.42 Pengujian Memasukkan Produk Pada <i>User</i> .....	93
Tabel 4.43 Pengujian <i>Check Out</i> Produk Pada <i>User</i> .....	93
Tabel 4.44 Pengujian Pemilihan Metode Pembayaran Pada <i>User</i> .....	94
Tabel 4.45 Pengujian Mendapatkan Nota Pada <i>User</i> .....	94
Tabel 4.46 Pengujian Mendapatkan Resi Pada <i>User</i> .....	95
Tabel 4.47 Pengujian Menu <i>Logout</i> Pada <i>User</i> .....	95
Tabel 4.48 Hasil Survey.....	96