

Lampiran

Lampiran 1. Pedoman Wawancara

Pedoman Wawancara

A. Wawancara Kepada Orang Tua

1. Apakah anak anda pengguna gadget aktif/pasif?
2. Apakah ada batasan tertentu anak anda bermain gadget? Bagaimana cara membatasi anak bermain gadget?
3. Apakah setiap hari anak anda selalu bermain gadget?
4. Apa alasan anda membelikan/memberi anak sebuah gadget?
5. Apakah anda tidak takut apabila anak sering menggunakan gadget dalam waktu yang cukup lama?
6. Pada usia berapa anak mulai menggunakan gadget?
7. Apakah ada perbedaan karakteristik anak ketika diperbolehkan bermain gadget dan tidak?
8. Bagaimana contoh pendekatan komunikasi interpersonal yang dilakukan anda kepada anak ketika bermain gadget?
9. Apakah ada cara lain dalam mencegah anak terlalu sering menggunakan gadget?
10. Bagaimana umpan balik/feedback perilaku anak ketika dicegah dan tidak dicegah dalam menggunakan gadget?
11. Apa ada kecemasan ketika anak anda terlalu sering menggunakan gadget?
12. Anak menggunakan gadget dipergunakan untuk apa? Apa hanya sekedar bermain game atau belajar?
13. Lebih efektif mana anak bermain gadget atau bermain diluar rumah bersama temannya?
14. Apakah gadget sebagai sarana bermain yang tepat menurut anda?

B. Wawancara kepada anak

1. Apakah adek sering bermain gadget?
2. Adek menggunakan gadget untuk apa saja?

3. Bagaimana respon kamu kalau dilarang bermain dengan tidak dilarang?
4. Bagaimana cara ibumu melarang apabila kamu bermain hp?
5. Apa adek tidak merasa takut apabila sering bermain gadget?
6. Menurut kamu enak bermain hp atau bermain diluar?

Lampiran 2. Hasil wawancara

Hasil Wawancara

A. Wawancara terhadap Orang Tua

- Ibu Eni Sri

1. Apakah anak anda pengguna gadget aktif/pasif?

Sangat aktif mas, awalnya sebelum pandemi anak saya tau dunia handphone memang dipengaruhi sama kakaknya mas. Dulu dia pertama mainan semacam mobil-mobilan dan hewan-hewanan gitulo mas layaknya anak kecil pada umumnya. Lalu dia mungkin pengen tau handphone jadi setiap kakaknya main handphone dia ikut melihat dan mendekati kakaknya. Dan kakaknya juga memberi izin buat memainkan handphonenya tersebut.

2. Apakah ada batasan tertentu anak anda bermain gadget? Bagaimana cara membatasi anak bermain gadget?

Pasti mas, sekitar 1 jam an saya ingatkan untuk berhenti bermain, kalau dia gak memperhatikan teguran saya, ya, saya marahi anak saya. Cara saya membatasi ya terkadang hp nya dia saya simpen mas. Saya sembunyiin di tempat yang dia tidak tau. Terkadang juga saya kasih mainan agar dia lupa sama hpnya.

3. Apakah setiap hari anak anda selalu bermain gadget?

Setiap hari mas, soalnya dia mungkin bosan ya sama mainannya tersebut

4. Apa alasan anda membelikan/memberi anak sebuah gadget?

Saya kasih hp untuk anak saya karena dia tiap hari rebutan sama kakaknya, mangkanya demi anak biar gak bertengkar ya, saya kasih hp saya ke khalifi gantian sama saya gitu mas.

5. Apakah anda tidak takut apabila anak sering menggunakan gadget dalam waktu yang cukup lama?

Sejujurnya saya takut mas, karena dampak buruk dari hp kan besar, seperti kecanduan game dan aplikasi seperti social media.

6. Pada usia berapa anak mulai menggunakan gadget?

Khalifi menggunakan gadget pada usia antara 2-3 tahunan kalau gak salah ya mas. Usia segitu kan rawan mas kalau sudah mengetahui tentang hp.

7. Apakah ada perbedaan karakteristik anak ketika diperbolehkan bermain gadget dan tidak?

Ada mas, ketika salah satu contohnya khalifi saya larang bermain hp, dia mesti marah marah dan nangis apalagi pas ketika dia lagi enak-enaknya nonton kartun di youtube tiba-tiba saya ambil langsung marah dia nya mas.

8. Bagaimana contoh pendekatan komunikasi interpersonal yang dilakukan anda kepada anak ketika bermain gadget?

Contohnya seperti kalau dia bermain diruang tamu gitu ya mas, saya dekati dan saya awasi ketika dia bermain hp, dan mesti saya kasih liat youtube tentang pelajaran anak-anak, seperti belajar membaca, belajar nyanyi, dan lain-lain.

9. Apakah ada cara lain dalam mencegah anak terlalu sering menggunakan gadget?

Selain cara menyembunyikan hp tersebut kadang juga saya suruh main sama teman-temannya diluar rumah atau saya ajak keluar rumah beliin makanan nantinya dia lupa kok mas.

10. Bagaimana umpan balik/feedback perilaku anak ketika dicegah dan tidak dicegah dalam menggunakan gadget?

Kalau feedback anak saya ketika dilarang ya seperti marah, menangis, kadang juga berontak mukul-mukul barang yang ada didekatnya mas, lalu kalau ketika saya capek gitu ya mas saya tidak mencegah dia bermain gadget gitu dia jadi lebih tenang.

11. Apa ada kecemasan ketika anak anda terlalu sering menggunakan gadget?

Kecemasan saya ya ketika khalifi sering bermain gadget saya lebih takut nantinya dia kecanduan dan dampaknya juga bisa ke mata nya kan mas, kalau keseringan liat hp bisa jadi minus matanya

12. Anak menggunakan gadget dipergunakan untuk apa? Apa hanya sekedar bermain game atau belajar?

Untuk anak saya khalifi kan belum sekolah ya mas, jadinya untuk sekedar bermain game saja atau liat youtube.

13. Lebih efektif mana anak bermain gadget atau bermain diluar rumah bersama temannya?

Menurut saya lebih efektif bermain diluar bersama temannya ya mas, karna bisa bersosialisasi juga dan bisa membuat tumbuh kembang anak lebih baik.

14. Apakah gadget sebagai sarana bermain yang tepat menurut anda?

Tidak mas, karena nantinya kalau sudah kecanduan bahaya emosinya jadi tidak bisa terkontrol dan gampang marah.

- Ibu Ayu Endarwati

1. Apakah anak anda pengguna gadget aktif/pasif?

Anak saya gak aktif-aktif banget kok mas dalam bermain hp, karena alvin itu dari kecil sekitar umur 2 tahunan kalo gak salah sudah memegang handphone mas. Dia bermula sering memegang handphone

karena alvin terkadang suka nangis apabila si alvin saya suruh berhenti bermain mainannya itu. Lalu saya mencoba beri handphone mas agar berhenti dan ternyata memang dia berhenti menangis.

2. Apakah ada batasan tertentu anak anda bermain gadget? Bagaimana cara membatasi anak bermain gadget?

Tetap saya batasi mas, karna bagaimanapun usianya belum cukup umur untuk bermain gadget jadi masih perlu pengawasan mas. Dan juga saya tidak mau anak saya pecandu handphone. Karena bagaimanapun dia masih kecil takutnya dampak psikisnya loh mas.

3. Apakah setiap hari anak anda selalu bermain gadget?

Jarang mas, kadang sehari gak main hp. Lebih sering saya buat dia sibuk sih mas, jadi apapun yang dia mau selagi positif dan tidak berdampak buruk pada jangka panjang ya saya turuti. Jadi mungkin saking happy nya dia gak butuh hp buat cari kesenangannya mas.

4. Apa alasan anda membelikan/memberi anak sebuah gadget?

Kalau alvin tidak saya belikan hp ya mas. Cukup pakai hp saya aja gantian sama saya. Saya sengaja nggak belikan dia hp karena kan masih kecil mas dan juga nggak begitu butuh buat anak seusia alvin. Lagian buat main sementara aja mas.

5. Apakah anda tidak takut apabila anak sering menggunakan gadget dalam waktu yang cukup lama?

Tidak seberapa takut si mas, meskipun kadang ada takutnya sedikit karna alvin jarang memainkan hp. Tapi sekalinya bermain cukup lama jadi dampaknya menurut saya gak terlalu ya mas.

6. Pada usia berapa anak mulai menggunakan gadget?

Usia 2 tahunan mungkin mas. Seingat saya sih kurang lebih 2 tahun sudah saya kenalkan handphone.

7. Apakah ada perbedaan karakteristik anak ketika diperbolehkan bermain gadget dan tidak?

Perbedaan karakteristik alvin ketika dibolehkan main hp, dia jadi senang bergerak kadang joget-joget kalau lihat kartun di youtube. Kalau tidak dibolehkan kadang dia murung mas seperti kurang semangat.

8. Bagaimana contoh pendekatan komunikasi interpersonal yang dilakukan anda kepada anak ketika bermain gadget?

Dia sering kan mas bermain di depan Tv atau didalam kamarnya. Contohnya ya saya kasih nasehat dia pelan-pelan. Karena kan kalau anak kecil dikasari nggak baik ya mas. Jadi ya saya alusin dia biar dia paham maksud saya. Dan juga sering saya edukasi dengan pelajaran untuk anak-anak mas.

9. Apakah ada cara lain dalam mencegah anak terlalu sering menggunakan gadget?

Cara lain tidak ada mas karena alvin gak terlalu candu banget sama gadget jadinya cukup ayahnya yang negur itu saja sudah cukup.

10. Bagaimana umpan balik/feedback perilaku anak ketika dicegah dan tidak dicegah dalam menggunakan gadget?

Perilaku alvin ketika diperbolehkan bermain hp jadi nurut kalau di suapin makan mas, kalau tidak dia nangis seperti anak pada umumnya.

11. Apa ada kecemasan ketika anak anda terlalu sering menggunakan gadget?

Tidak terlalu cemas kok mas karena masih bisa di handle.

12. Anak menggunakan gadget dipergunakan untuk apa? Apa hanya sekedar bermain game atau belajar?

Alvin hanya sekedar bermain aja mas, soalnya dia masih belum sekolah.

13. Lebih efektif mana anak bermain gadget atau bermain diluar rumah bersama temannya?

Kalau masalah ini saya lebih memilih bermain gadget dirumah ya mas, karena alvin juga masih kecil jadi teman-temannya masih belum banyak dan juga lebih aman dirumah mas bisa sambil di awasi.

14. Apakah gadget sebagai sarana bermain yang tepat menurut anda?

Bisa jadi mas, karena hp jaman sekarang kan banyak kartun dan saran bermain jadinya tidak perlu repot-repot keluar rumah saya juga bisa mengawasi sambil melakukan pekerjaan yang lain.

- Ibu Nanik

1. Apakah anak anda pengguna gadget aktif/pasif?

Aktif, jadi semenjak pandemi apa-apa kan serba online ya mas, belajar pun online, gak pernah tatap muka secara langsung kan. Jadi mau gak mau yang sering dilihat ya handphone. Nah semenjak itu saya agak kesulitan untuk kasih arahan ke anaknya masalah bahayanya terlalu lama main handphone. Kalau sudah main handphone dia ak kenal capek dan sampai lupa waktu mas. Kadang dia main handphone bisa betah sampai setengah harian.

2. Apakah ada batasan tertentu anak anda bermain gadget? Bagaimana cara membatasi anak bermain gadget?

Masalah batasan pasti saya batasi mas, meskipun dia susah dibilangi tapi saya tetap kasih batasan. Kadang juga dia rewel kalau saya kasih batasan ke anak saya. Tapi itu kan juga demi kebaikan dia.

3. Apakah setiap hari anak anda selalu bermain gadget?

Setiap hari mas, cuman kalau dari saya jadwalin ngasih jam 12. Tapi ya gitu, malah nyandu minta izin tiap hari buat main hp.

4. Apa alasan anda membelikan/memberi anak sebuah gadget?

Saya memberi hp sama anak saya untuk keperluan sekolah. Sekarang kan lagi pandemi ya mas jadi serba online. Belajar pun online, jadinya ya saya belikan.

5. Apakah anda tidak takut apabila anak sering menggunakan gadget dalam waktu yang cukup lama?

Tentu takut mas, karena kalau sudah nyandu itu bahaya bisa ketergantungan juga sama hp. Disisi lain juga pastinya jadi males belajar toh anaknya.

6. Pada usia berapa anak mulai menggunakan gadget?

Waktu mulai kelas 1 SD mas dia sudah pegang handphone. Awalnya Cuma pinjam punya kakaknya. Berhubung dia sudah sekolah ya mas apa-apa serba online. Pakai hp saya juga kadang riweh saya pakai. Akhirnya dibelikan hp sama ayahnya.

7. Apakah ada perbedaan karakteristik anak ketika diperbolehkan bermain gadget dan tidak?

Tidak ada mas tetap seperti biasa.

8. Bagaimana contoh pendekatan komunikasi interpersonal yang dilakukan anda kepada anak ketika bermain gadget?

Pendekatan komunikasi yang saya lakukan ya seperti menasehati mas, menegur dengan cara yang lembut biar nggak berpengaruh ke mentalnya mas.

9. Apakah ada cara lain dalam mencegah anak terlalu sering menggunakan gadget?

Cara lainnya ya kadang saya menyuruh mbaknya minta bantu untuk negur krisna mas.

10. Bagaimana umpan balik/feedback perilaku anak ketika dicegah dan tidak dicegah dalam menggunakan gadget?

Waktu dicegah krisna mesti menjawab (sebentar bu habis gini) tetapi dia nggak berhenti-berhenti main hp nya mas, kadang juga dia jadi temperamen. Kalau pas dia tidak dicegah dia jadi anak penurut gitu mas, kaya disuruh apa-apa mau.

11. Apa ada kecemasan ketika anak anda terlalu sering menggunakan gadget?

Semua ibu pastinya cemas mas, karena pengaruh hp apabila sering dimainkan nanti malah kecanduan.

12. Anak menggunakan gadget dipergunakan untuk apa? Apa hanya sekedar bermain game atau belajar?

Kalau krisna menggunakan hp awalnya saya suruh buat sekolah mas. Tapi, karena dia memegang hp nya sendiri ya merembet kemana-mana seperti mainan game dll.

13. Lebih efektif mana anak bermain gadget atau bermain diluar rumah bersama temannya?

Menurut saya lebih efektif bermain sama nisa ya mas, tapi bukan berarti bermain hp sama nisa ya ndak mas. Yang saya maksud lebih main seperti anak-anak pada umumnya. Karena kalau keseringan bermain hp membuat dia tambah kecanduan dan lupa waktu.

14. Apakah gadget sebagai sarana bermain yang tepat menurut anda?

Dibilang tepat ya bisa mas, tapi saya juga nggak 100% membenarkan anak usia segitun wes main hp ya mas. Kalau bermain hpnya untuk digunakan hal positif sih bagu-bagus saja mas menurut saya. Ya contohnya belajar lewat youtube gitu-gitu mas.

- Ibu Erni Widyawati

1. Apakah anak anda pengguna gadget aktif/pasif?

Menurut saya aktif ya mas, karena hampir setiap hari dia selalu main handphone terus tanpa jeda. Apalagi dirumah ada wifi jadi dia bisa main hp tuh lebih dari 3 jam nonstop. Paling yang dilihat ya youtube, game gitu itu mas. Lebih banyak bermain hp sih daripada sekolah onlinenya. Kalau sudah bermain hp. Dia berhari-hari nggak bisa diganggu. Anaknya betah main hp dari siang sampai sore dan terkadang dia sampai lupa waktunya makan, mandi.

2. Apakah ada batasan tertentu anak anda bermain gadget? Bagaimana cara membatasi anak bermain gadget?

Ada mas, tetap saya batasi karena bagaimanapun handphone itu kan risikonya tinggi. Jadi, ini aja mata anak saya kalau kelamaan bermain gadget sering berair, mungkin lelah ya mas, dan juga ada perubahan fisik menurut saya seperti yang harusnya tegap gara-gara sering main hp jadi agak bungkuk gitu.

3. Apakah setiap hari anak anda selalu bermain gadget?

Hampir setiap hari, apalagi si nisa suka bermain tiktok ya mas. Jadinya bukanya tiktok terus. Kadang juga suka mabar sama ponakan mas.

4. Apa alasan anda membelikan/memberi anak sebuah gadget?

Buat dia sekolah mas. Sekolah kan sistem online ya mas, ya saya kasih hp anaknya. Selain itu juga kan dia gapunya teman ya mas. Rumah pinggir jalan saya takut kalau dia main ke gang sebelah jalannya macet, banyak motor lalu lalang. Jadi biar dia nggak sepi hiburannya ya gadget. gataunya nisa keterusan mangkanya saya capek mas.

5. Apakah anda tidak takut apabila anak sering menggunakan gadget dalam waktu yang cukup lama?

Tidak seberapa kok mas, karena saya tidak kepikiran sampai segitunya. Yang penting saya sudah memberi tahu sama nisa kalau bermain hp jangan keseringan karna bisa bikin candu. Dan hp digunakan buat hal positif aja seperti contohnya belajar.

6. Pada usia berapa anak mulai menggunakan gadget?

Kalau nggak salah ya mulai TK sih sudah saya pegangin handphone mas. Apalagi sekarang dia SD sekolahnya juga dirumahn ya, otomatis tetep pakai handphone mas, jadi saya kesusahan buat bilangin anaknya udah candu kali ya.

7. Apakah ada perbedaan karakteristik anak ketika diperbolehkan bermain gadget dan tidak?

Perbedaannya waktu bermain hp nisa jadi seperti anak kurang aktif mas. Seperti anak males gitu dan perbedaan ketika nggak main hp dia rajin belajar dan sholat.

8. Bagaimana contoh pendekatan komunikasi interpersonal yang dilakukan anda kepada anak ketika bermain gadget?

Pendekatan yang saya lakukan ke anak saya ya waktu malam hari sih mas. Ketika mau tidur gitu saya ingatkan lebih giat belajar, kurang-kurangnya main hp. Saya nasehatin juga kalau main hp boleh asal tau batasan.

9. Apakah ada cara lain dalam mencegah anak terlalu sering menggunakan gadget?

Tidak ada mas.

10. Bagaimana umpan balik/feedback perilaku anak ketika dicegah dan tidak dicegah dalam menggunakan gadget?

Feedback nisa sama saya sejauh ini masih terbilan tidak buruk ya mas. Karena nisa pada saat bermain hp kalau saya tegur atau saya nasehatin anaknya masih mau mendengarkan kok mas. Kadang kalau dia tidak dicegah dia kadang suka nanya ke saya gini (aku main hp lagi boleh ta ma) gitu mas.

11. Apa ada kecemasan ketika anak anda terlalu sering menggunakan gadget?

Tidak mas, karena saya yakin nisa tidak terlalu bandel anaknya kalau dibilangin ketika bermain hp.

12. Anak menggunakan gadget dipergunakan untuk apa? Apa hanya sekedar bermain game atau belajar?

Saya inginya dipergunakan untuk sekolah sih mas.

13. Lebih efektif mana anak bermain gadget atau bermain diluar rumah bersama temannya?

Kalau saya pribadi lebih efektif main di sekitar rumah sama krisna ya mas. Karena, kalau di sekitar rumah kan bisa saya awasi mas, kalau diluar rumah main sama teman-temannya saya jarang ngawasi karena juga saya ada kesibukan dirumah jualan juga jadi pengawasannya kurang mas.

14. Apakah gadget sebagai sarana bermain yang tepat menurut anda?

Nggak sih mas. Saya juga nyesel anak saya kenalin handphone. Saya pikir anak saya nggak candu ternyata malah keterusan. Tapi gimana ya keadaan mas seperti yang tadi sudah saya jelasin. Intinya saya nggak ada opsi buat nisa bermain jadi yauda saya kasih hp. Tapi masih tetap dalam pengawasan saya mas.

B. Wawancara Kepada Anak

- Al Khalifi

1. Apa adek sering bermain gadget?

Iya sering mas nopa.

2. Adek menggunakan gadget untuk apa saja?

Liat titipo sama babybus di youtube. Karena kartun kesukaan mas.

3. Bagaimana respon kamu kalau dilarang bermain dengan tidak dilarang?

Kalau aku dilarang ya benci mas nopa karena aku tidak bisa liat youtube dengan bebas, kalau tidak dilarang aku senang banget bisa main hp lama.

4. Bagaimana cara ibumu melarang apabila kamu bermain hp?

Ibu biasanya menyita hp mas nopa, biasanya di cubit tangan biar berhenti main hp.

5. Apa adek tidak merasa takut apabila sering bermain gadget?

Tidak mas nopa, enak main hp bisa liat youtube banyak kartun.

6. Menurut kamu enak bermain hp atau bermain diluar?

Enak main diluar ya mas nopa, karena bisa bermain bersama teman-teman bisa bermain dengan kak adit.

- Alvin Maulana

1. Apakah adek sering bermain gadget?
Jarang kak, aku lebih suka main dengan mainanku atau kalau gak gitu mobil-mobilan.
2. Adek menggunakan gadget untuk apa saja?
Buat liat youtube aja kak, kadang dibenerin om untuk masuk youtubanya, aku tinggal liat aja.
3. Bagaimana respon kamu kalau dilarang bermain dengan tidak dilarang?
Kalau dilarang ya tidak apa-apa kak karena aku juga hp an tidak sering. Kalau dilarang aku lebih sering bermain mainan aku kak lebih seru.
4. Bagaimana cara ibumu melarang apabila kamu bermain hp?
Biasanya jerit-jerit kak, kadang negur dengan cara manggil-manggil namaku.
5. Apa adek tidak merasa takut apabila sering bermain gadget?
Takut kecanduan kak kalau sering bermain hp nanti matanya rusak.
6. Menurut kamu enak bermain hp atau bermain diluar?
Milih dirumah aja kak. Main hp dirumah kalau gak gitu bermain mainanku.

- Krisna

1. Apakah adek sering bermain gadget?
Sering kak, bisa lebih dari 3 jam
2. Adek menggunakan gadget untuk apa saja?
Saya pakai searching kak. Seperti searching untuk tugas sekolah, dibuat ngegame, dibuat youtubean, tapi paling banyak dibuat ngegame.
3. Bagaimana respon kamu kalau dilarang bermain dengan tidak dilarang?
Kalau dilarang ya nurut kak, tapi kadang marah atau nggerundel. Karena merasa dibatasi kan gaenak kurang bebas, kalau gak dilarang ya biasa aja kak main seperti biasanya.
4. Bagaimana cara ibumu melarang apabila kamu bermain hp?

Ibu biasane ngacungno tangan mas openg, tangan digenggam gitu buar aku berhenti main hp, kadang juga mata melotot biar aku takut.

5. Apa adek tidak merasa takut apabila sering bermain gadget?
Ya takut kak, takut kecanduan hp, seperti mainan game nanti bikin emosi gak terkontrol bikin mata rusak dan juga ga nurut sama ayah ibu. Tapi disisi lain bermanfaat juga kok kak untuk sekolah dan tugas-tugas dari sekolah.
6. Menurut kamu enak bermain hp atau bermain diluar?
Enakan diluar si kak bisa banyak teman bisa bermain banyak mainan.
 - Nisa
1. Apakah adek sering bermain gadget?
Lumayan kak, paling lama 3 jam paling sedikit 2 jam.
2. Adek menggunakan gadget untuk apa saja?
Nonton tiktok kak, iflix, sama nonton anime kak.
3. Bagaimana respon kamu kalau dilarang bermain dengan tidak dilarang?
Kalau dilarang ya tidur aja kak, kalo tidak ya biasa aja.
4. Bagaimana cara ibumu melarang apabila kamu bermain hp?
Dengan cara negur mas peng biasanya, kadang hp disita, wifi dimatiin, kadang juga nakut-nakutin gak dikasih uang jajan apabila bermain hp lama.
5. Apa adek tidak merasa takut apabila sering bermain gadget?
Lumayan takut kak, yang saya takutin nanti pakai kacamataan, kenapa itu karena cahaya dari sinar hp kan berbahaya.
6. Menurut kamu enak bermain hp atau bermain diluar?
Lebih senang enak bermain diluar rumah, karena bisa bermain sama teman, dapat teman banyak gak bosan.

Lampiran 3. Dokumentasi

Dokumentasi



Gambar 1 foto dengan ibu Nanik



Gambar 2 foto dengan ibu Erni



Gambar 3 Foto dengan Krisna



Gambar 4 Foto dengan Nisa

Lampiran 4. Perintah Revisi



UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 (UNTAG) SURABAYA
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK
Program Studi: Adm. Publik, Adm. Bisnis, Ilmu Komunikasi, Magister Adm. Publik, Doktor Ilmu Adm.
Gedung: F 101. Jl. Semolowaru 45 Surabaya (60118)
Telp. 0315925982, 5931800 psw. 159 e-mail : fisip@untag-sby.as.id

PERINTAH REVISI

Yang bertanda tangan di bawah ini, Dosen Penguji Skripsi dari mahasiswa :

NAMA *Noval Tri Hadi Saputra*
N. B.I. *1151700255*
Jurusan *: Ilmu Komunikasi*

Memerintahkan Untuk Mengadakan Revisi Skripsi Sbb :

NO	MATERI	BAB	HAL
	Revisi teori		

Setuju telah direvisi,
Dosen Penguji,

Surabaya, Selasa 4 Januari 2022
Dosen Penguji,

Drs. Edy Sudaryanto, M.I.Kom.

Drs. Edy Sudaryanto, M.I.Kom.



UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 (UNTAG) SURABAYA
FAKULTAS ILMU SOSIAL DAN ILMU POLITIK

Program Studi: Adm. Publik, Adm. Bisnis, Ilmu Komunikasi, Magister Adm. Publik, Doktor Ilmu Adm.
Gedung: F 101. Jl. Semolowaru 45 Surabaya (60118)
Telp. 0315925982, 5931800 psw. 159 e-mail : fisp@untag-sby.as.id

PERINTAH REVISI

Yang bertanda tangan di bawah ini, Dosen Penguji Skripsi dari mahasiswa :

NAMA *Noval Tri Hadi Saputra*
N. B.I. 1151700255
Jurusan : *Ilmu Komunikasi*

Memerintahkan Untuk Mengadakan Revisi Skripsi Sbb :

NO	MATERI	BAB	HAL
	Sesuaikan isi dan judul		

Setuju telah direvisi,
Dosen Penguji,


Dra. Noorshanti Sumarah, M.I.Kom.

Surabaya, Selasa 4 Januari 2022
Dosen Penguji,


Dra. Noorshanti Sumarah, M.I.Kom.

Lampiran 5. Hasil Turnitin

PROSES KOMUNIKASI INTERPERSONAL ORANG TUA KEPADA ANAK DALAM MENEGAH TERJADINYA KECANDUAN GADGET DI KEDINDING TENGAH BARU

ORIGINALITY REPORT

16% SIMILARITY INDEX	15% INTERNET SOURCES	3% PUBLICATIONS	7% STUDENT PAPERS
--------------------------------	--------------------------------	---------------------------	-----------------------------

PRIMARY SOURCES

1	Submitted to Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya Student Paper	3%
2	eprints.ums.ac.id Internet Source	2%
3	journal.perbanas.ac.id Internet Source	1%
4	ejournal.umm.ac.id Internet Source	1%
5	publikasi.unitri.ac.id Internet Source	1%
6	Submitted to Universitas Pendidikan Indonesia Student Paper	1%
7	ojs.unikom.ac.id Internet Source	1%
8	repository.stkippacitan.ac.id Internet Source	1%

9	scholar.ui.ac.id Internet Source	1 %
10	obsesi.or.id Internet Source	1 %
11	j-ptiik.ub.ac.id Internet Source	1 %
12	repository.unib.ac.id Internet Source	<1 %
13	e-repository.perpus.iainsalatiga.ac.id Internet Source	<1 %
14	repozitorij.unipu.hr Internet Source	<1 %
15	digilib.uinsby.ac.id Internet Source	<1 %
16	docplayer.info Internet Source	<1 %

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off