

DAFTAR PUSTAKA

- Amal, I. I. (2017) ‘Aplikasi Pohon pada Mekanisme Pemilihan Skill Game Mobile Legends : Bang Bang’, *Institut Teknologi Bandung*.
- Giant, B. (2018) *Multiplayer Online Battle Arena*. Available at: <https://www.giantbomb.com/multiplayer-online-battle-arena/3015-6598/>.
- Kinkade, N., Jolla, L. and Lim, K. (2015) ‘DOTA 2 Win Prediction’, *University of California*, 1, pp. 1–13.
- Kurniawan, N. B. and Andono, P. N. (2017) ‘PREDIKSI KEMENANGAN BOT DOTA 2 MENGGUNAKAN METODE NAÏVE BAYES’, *Universitas Dian Nuswantoro Semarang*.
- Moonton, P. and Games, R. (2018) *Mobile Legends : Bang Bang*.
- Saleh, A. (2015) ‘Implementasi Metode Klasifikasi Naïve Bayes dalam Memprediksi Besarnya Penggunaan Listrik Rumah Tangga’, *Citec Journal*, 2(3), pp. 207–217. doi: doi.org/10.24076/citec.2015v2i3.49.
- Setyaningsih, W. et al. (2015) *Konsep Sistem Pendukung Keputusan*. Malang: Yayasan Edelweis.
- Sigalingging, H., Handiwidjojo, W. and Oslan, Y. (2013) ‘IMPLEMENTASI METODE NAÏVE BAYES UNTUKPENGKATEGORIAN CALON PESERTA KKN STUDI KASUS : CALON PESERTA KKN UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA’, *Jurnal Eksplorasi Karya Sistem Informasi dan Sains UKDW*, 6.
- Tanjung, W. N. et al. (2013) ‘Analisi Pengambilan Keputusan Untuk Pabrik Sepatu ABC’, *Journal of Industrial Engineering & Management Systems*, 6(2), pp. 20–37.
- Wahyono, T. and Cahyono, A. D. (2015) ‘MITIGASI RISIKO KREDIT : STUDI MODEL-MODEL SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PERMOHONAN KREDIT PADA KOPERASI SIMPAN PINJAM’, *Jurnal UKSW*.
- Yulianti, E. and Juwita, F. (2016) ‘Jurnal TEKNOIF ISSN : 2338-2724 SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN TEMPAT KULINER DI KOTA PADANG MENGGUNAKAN METODE PERBANDINGAN EKSPONENSIAL (MPE) Jurnal TEKNOIF ISSN : 2338-2724’, *Jurnal TEKNOIF*, 4(2), pp. 51–58.

Halaman ini sengaja dikosongkan.