

**PEMANFAATAN ARSITEKTUR ENTERPRISE UNTUK SISTEM
INFORMASI KPOPTOWN STORE MENGGUNAKAN TOGAF ADM**

ARCHITECTURE ENTERPRISE C

Supangat, M.Kom.,ITIL.,COBIT.



Oleh:

Ade Prasetya Budi

1461800049

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
2021**

1. Latar Belakang

KpopTown Store merupakan gerai toko yang menjual berbagai merch Korean Pop seperti Album, Lightstick, Photobook dan lain sebagainya. Untuk saat ini, KpopTown Store masih menerapkan metode *offline store*. Di masa pandemi seperti saat ini, gerai toko yang bergerak pada metode *offline store* akan memiliki dampak yang serius dan kemungkinan akan mengalami penurunan penjualan. Seiring dengan perkembangan Teknologi Informasi, saat ini kebanyakan gerai toko memuat metode *Online Store* dan Informasi Toko melalui web yang akan lebih banyak diakses oleh pengguna dunia maya.

Saat ini, perkembangan teknologi Website sangatlah pesat, Jika pada awalnya cukup dengan statis, maka pada saat ini suatu website menjadi lebih kaya fitur dengan tampilan yang dinamis dan estetis. Tentu dengan semakin meningkatnya teknologi website, maka semakin meningkat pula berbagai konsep tentang pemenuhan kepuasan pengguna terhadap suatu website[1]. Selama ini dalam mengembangkan layanan sistem informasi berbasis web, secara umum kurang memperhatikan faktor usability dari pengguna. Usability didefinisikan sebagai kemampuan sistem atau perangkat lunak untuk digunakan oleh manusia dengan mudah, efektif dan efisien.

Berdasarkan ISO 9241-11, usability functional mengacu pada tingkat efektivitas, efisiensi dan kepuasan suatu produk yang sudah digunakan oleh pengguna produk tersebut sehingga tujuannya dalam konteks tertentu dapat tercapai. Terkait dengan hal tersebut, metode evaluasi desain interaksi yang berkaitan dengan usability berkaitan dengan data mentah (*Raw Data*) sebagai bahan evaluasi keterpaduan interaksi manusia dan komputer[2].

2. Tinjauan Pustaka

A. Pengertian Arsitektur Enterprise

1) Menurut Federal Chief Information Officer dalam Surendro (2009:9)

Arsitektur Enterprise adalah basis aset informasi strategis yang menentukan misi, informasi dan teknologi yang dibutuhkan untuk melaksanakan misi, dan proses transisi untuk menerapkan teknologi baru sebagai tanggapan pada perubahan kebutuhan misi.

Architecture Enterprise merupakan elaborasi dari misi stakeholder yang didalamnya termasuk informasi, fungsional/kegunaan, lokasi organisasi dan parameter kinerja. Jadi arsitektur enterprise menggambarkan rencana untuk mengembangkan sekumpulan sistem[3].

B. Pengertian TOGAF ADM

- 1) TOGAF atau *The Open Group Architecture Framework* merupakan kerangka kerja arsitektur perusahaan yang memberi pendekatan komprehensif untuk desain, perencanaan, implementasi, dan tata kelola arsitektur informasi. TOGAF memiliki *Architecture Development Method (ADM)* atau metode Pengembangan Arsitektur TOGAF yang menyediakan proses teruji dan dapat diulang untuk mengembangkan arsitektur. ADM termasuk membangun kerangka kerja arsitektur, mengembangkan konten arsitektur, transisi dan mengatur realisasi arsitektur[4].

3. Pembahasan

A. Perencanaan Strategis Informasi

Tujuan utama dari perencanaan strategis informasi ialah mempersiapkan rencana kepada pengolahan analisis, perancangan dan pengembangan sistem yang berbasis pada komputer. Dalam metode rekayasa informasi, masing-masing langkah bisa dilihat dari dua sisi, yakni data dan aktivitas. Pada perancangan strategi informasi data, arah tinjauan strategisnya adalah terhadap kebutuhan informasi yang dibutuhkan oleh *enterprise*. Sedangkan di sisi aktivitas arah tinjauan strategisnya adalah dalam hal pemanfaatan teknologi untuk peningkatan kinerja *enterprise*.

B. Kerangka Kerja Arsitektur Enterprise

Kerangka kerja untuk mengolah perencanaan SI melalui analisis portofolio aplikasi untuk saat ini yang diperlukan dan untuk masa depan. Analisis portofolio aplikasi digunakan untuk merangkum titik tinjau pengembangan aplikasi bagi pemantauan implementasi arsitektur organisasi.

C. Zachman Framework

Zachman Framework atau ZF merupakan skema untuk melakukan klasifikasi pengorganisasian artifak enterprise. Zachman Framework terdiri dari 6 kolom 6 baris. Tiap kolom merepresentasikan fokus, abstraksi, atau topik arsitektur enterprise, yaitu data, fungsi, jaringan, manusia, waktu dan motivasi. Tiap baris merepresentasikan sebagai berikut :

- 1) Perspektif Perencana : Memastikan konteks, latar belakang dan tujuan.
- 2) Perspektif Pemilik : Menentukan model konseptual dari enterprise.
- 3) Perspektif Perancang : Memastikan model sistem informasi sekaligus menghubungkan hal yang diinginkan pemilik dan hal yang dapat direalisasikan secara teknis dan fisik.
- 4) Perspektif Pembangun : Memastikan rancangan teknis dan fisik yang digunakan dalam mengatasi implementasi teknis dan fisik.
- 5) Perspektif Subkontraktor : Memastikan peran dan rujukan bagi pihak yang bertanggung jawab untuk melakukan pembangunan sistem informasi.
- 6) Perspektif Fungsional : Mengutarakan perspektif pengguna dan wujud nyata hasil implementasi.

D. Enterprise Architectur Planning(EAP)

Enterprise Architecture Planning (EAP) adalah metode yang dikembangkan guna untuk membangun arsitektur enterprise. Tahapan dari pembangunan EAP adalah tahap untuk memulai, tahap memahami kondisi saat ini, tahap pendefinisian visi masa depan, dan tahap untuk menyusun rencana dalam mencapai visi di masa depan.



1) Lapisan 1 – Mengawali Proses

Inisiasi Perencanaan, pada proses ini mencakup hal-hal yang bersifat umum, keputusan terhadap metode yang mana akan digunakan, siapa yang terlibat, dukungan apa saja yang diperlukan dan alat bantu apa saja yang akan digunakan.

2) Lapisan 2 – Kondisi Bisnis Saat Ini

Pada lapisan ini menyediakan sebuah garis dasar/titik pangkal guna untuk mendefinisikan bentuk architecture di masa depan (to be) dan untuk rencana migrasi jangka panjang. Lapisan ini mencakup 2 komponen yaitu :

- a. **Pemodelan Bisnis**, pada komponen ini mencakup himpunan/kumpulan sebuah pengetahuan dasar tentang fungsi bisnis dan informasi yang digunakan dalam melakukan dan mendukung berbagai macam proses bisnis.
- b. **Sistem dan Teknologi** , pada komponen ini mencakup definisi dari sistem aplikasi dan platform teknologi pendukung yang sudah ada saat ini. Pada bagian ini merupakan level kesimpulan inventori pada sistem aplikasi, data dan platform teknologi yang menyediakan sebuah garis dasar/titik pangkal untuk rencana migrasi jangka panjang.

3) Lapisan 3 – Kondisi di masa depan

Untuk lapisan 3, arah garis panah pada lapisan ini mengandung arti bahwa arsitektur data terdefiniskan pertama kali, kedua arsitektur aplikasi, dan terakhir arsitektur teknologi. Pada metode tradisional biasanya melakukan arah sebaliknya. Lapisan ini mencakup 3 komponen yaitu :

a. Arsitektur Data

Mendefinisikan jenis-jenis data utama yang dibutuhkan untuk membantu bisnis.

b. Arsitektur Aplikasi

Mendefinisikan jenis-jenis aplikasi utama yang dibutuhkan untuk membantu bisnis.

c. Arsitektur Teknologi

Mendefinisikan platform teknologi yang dibutuhkan untuk mengatur data dan membantu fungsi-fungsi bisnis.

EAP menggambarkan cetak biru untuk implementasi, desain dan menempatkan langkah-langkah perencanaan atau pendefinisian.

4) Rencana Implementasi

Implementasi arsitektur enterprise dilakukan guna untuk menghasilkan sistem informasi. Pendekatan EAP ini menyarankan supaya urutan aplikasi dilakukan dengan menggunakan matriks aplikasi dan entitas data.

5) Portofolio Aplikasi

Untuk melengkapi proses penentuan aplikasi dalam hubungannya dengan fungsi bisnis, pemanfaatan ini digunakan pada kerangka kerja portofolio aplikasi yang diajukan oleh Ward. Kerangka kerja ini digunakan karena alur untuk membangun portofolio aplikasi ini harus didasarkan pada keselarasan antara strategi bisnis dan perancangan strategis untuk sistem informasi. Portofolio aplikasi yang dimaksud dideskripsikan pada gambar dibawah ini.



Portofolio aplikasi dapat ditentukan untuk tiga skala waktu yakni jangka pendek, jangka menengah, dan jangka panjang. Pada masing-masing portofolio menunjukkan kondisi dan peran pada aplikasi saat ini, yang telah direncanakan untuk jangka dekat, dan perlu untuk direncanakan dalam jangka panjang[5].

4. Kesimpulan dan Saran

- 1) Diharapkannya untuk menghasilkan sebuah model *architecture enterprise* yang meliputi arsitektur data, arsitektur aplikasi, dan arsitektur teknologi.

- 2) pemodelan bisnis yang digambarkan dalam bentuk *value chain*, memiliki aktifitas utamanya yaitu pengadaan aset, penerimaan aset, pencatatan dan labelisasi aset, penyimpanan dan pengamanan persediaan.

5. Daftar Pustaka

- [1] S. Supangat, "Penggunaan Webqual Untuk Penentuan Tingkat Kebergunaan Pada Website (Studi Kasus Pada Teknik Sipil Untag Surabaya)," *Konvergensi*, vol. 11, no. 01, pp. 49–60, 2016, doi: 10.30996/konv.v12i2.1315.
- [2] A. Hermanto, S. Supangat, and F. Mandita, "Evaluasi Usabilitas Layanan Sistem Informasi Akademik Berdasarkan Kombinasi ServQual dan Webqual Studi Kasus : SIAKAD Politeknik XYZ," *J. Inf. Syst. Eng. Bus. Intell.*, vol. 3, no. 1, p. 33, 2017, doi: 10.20473/jisebi.3.1.33-39.
- [3] novica O. Bella, "Perencanaan Arsitektur Enterprise Sistem Informasi Rumah Belajarku Menggunakan Togaf ADM," no. 1461800088, 2020.
- [4] S. Supangat, "Arsitektur Enterprise," 2020.
- [5] A. T. Tities Sumunaring Tyas, "Perancangan Enterprise Architecture Planning (Eap) Pada Proses Manajemen Aset Dengan Zachman Framework (Studi Kasus Divisi Manajemen Fasilitas Pt. Xyz)," *J. Sarj. Tek. Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 97–110, 2013, doi: 10.12928/jstie.v1i1.2509.

87% Konten unik 13% Konten yang dijiplak ✓ COMPLETED 100%

Kalimat hasil bijak URL yang Cocok

unik	PEMANFAATAN ARSITEKTUR ENTERPRISE UNTUK SISTEM INFORMASI KPOPTOWN STORE MENGGUNAKAN...
unik	Oleh: Ade Prasetya Budi 1461800049 PROGRAM STUDI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVE...
unik	2021 Latar Belakang KpopTown Store merupakan gerai toko yang menjual berbagai merch...
unik	Lightstick, Photobook dan lain sebagainya.
unik	Untuk saat ini, KpopTown Store masih menerapkan metode offline store.
unik	Di masa pandemi seperti saat ini, gerai toko yang bergerak pada metode offline stor...
unik	Seiring dengan perkembangan Teknologi informasi, saat ini kebanyakan gerai toko me...
unik	Store dan Informasi Toko memalui web yang akan lebih banyak diakses oleh pengguna dunia
Menjiplak	maya. Membandingkan
unik	Saat ini, perkembangan teknologi Website sangatlah pesat, Jika pada awalnya cukup ...
Menjiplak	pada saat ini suatu website menjadi lebih kaya fitur dengan tampilan yang dinamis d...
unik	Tentu dengan semakin meningkatnya teknologi website, maka semakin meningkat pula be...
Menjiplak	Selama ini dalam mengembangkan layanan sistem informasi berbasis web, secara umum k...
unik	Usibilitas didefinisikan sebagai kemampuan sistem atau perangkat lunak untuk diguna...
Menjiplak	Berdasarkan ISO 9241-11, usability functional mengacu pada tingkat efektiviti, efi...
unik	produk yang sudah digunakan oleh pengguna produk tersebut sehingga tujuannya dalam ...
Menjiplak	tercapai. Membandingkan
unik	Terkait dengan hal tersebut, metode evaluasi desain interaksi yang berkaitan denga...
unik	berkaitan dengan data mentah (Raw Data) sebagi bahan evaluasi keterpaduan interaksi...
Menjiplak	komputer. Membandingkan
unik	Tinjauan Pustaka Pengertian Arsitektur Enterprise Menurut Federal Chief Information...
unik	Enterprise merupakan elaborasi dari misi stakeholder yang didalamnya termasuk infor...
Menjiplak	kinerja. Membandingkan
unik	Jadi arsitektur enterprise menggambarkan rencana untuk mengembangkan sekumpulan sistem.
unik	Pengertian TOGAF ADM TOGAF atau The Open Group Architecture Framework merupakan ke...
unik	arsitektur perusahaan yang memberi pendekatan komprehensif untuk desain, perencanaan...
Menjiplak	informasi. Membandingkan
unik	TOGAF memiliki Architecture Development Method (ADM) atau metode Pengembangan Arsi...
Menjiplak	arsitektur. Membandingkan
Menjiplak	ADM termasuk membangun kerangka kerja arsitektur, mengembangkan konten arsitektur, ...
unik	Pembahasan Perencanaan Strategis Informasi Tujuan utama dari perencanaan strategis...
Menjiplak	komputer. Membandingkan
unik	Dalam metode rekayasa informasi, masing-masing langkah bisa dilihat dari dua sisi, ...
unik	Pada perancangan strategi informasi data, arah tinjauan strategisnya adalah terhada...
Menjiplak	Sedangkan di sisi aktivitas arah tinjauan strategisnya adalah dalam hal pemanfaatan...
unik	Perspektif Fungsional : Mengutarakan perspektif pengguna dan wujud nyata hasil impl...
unik	Enterprise Architecture Planning(EAP) Enterprise Architecture Planning (EAP) adalah ...
unik	Tahapan dari pembangunan EAP adalah tahap untuk memulai, tahap memahami kondisi sa...
unik	pendefinisian visi masa depan, dan tahap untuk menyusun rencana dalam mencapai visi...
unik	Lapisan 1 – Mengawali Proses Inisiasi Perencanaan, pada proses inimencakup hal-hal...
unik	yang mana akan digunakan, siapa yang terlibat, dukungan apa saja yang diperlukan da...
unik	akan digunakan.
unik	Lapisan 2 – Kondisi Bisnis Saat Ini Pada lapisan ini menyediakan sebuah garis dasa...
unik	pangkal guna untuk mendefinisikan bentuk architecture of masa depan (to be) dan unt...
unik	jangka panjang.

Feedback

Feedback

Feedback

Buat Laporan Plagiarisme



Kata Kunci Kata Kepadatan

1- word	2- words	3- words
yang		3.27%
akan		2.95%
untuk		2.85%
guna		2.42%



Kata Kunci Kata Kepadatan

1- word	2- words	3- words
yang		3.27%
akan		2.95%



Kata Kunci Kata Kepadatan

1- word	2- words	3- words
yang		3.27%
akan		2.95%

Feedback

unik	Lapisan ini mencakup 2 komponen yaitu : Pemodelan Bisnis, pada komponen ini mencakup...
unik	pengetahuan dasar tentang fungsi bisnis dan informasi yang digunakan dalam melakuka....
unik	bisnis.
Menjiplak	Sistem dan Teknologi, pada komponen ini mencakup definisi dari sistem aplikasi dan... Membandingkan
unik	Pada bagian ini merupakan level kesimpulan inventori pada sistem aplikasi, data dan
unik	platform teknologi yang menyediakan sebuah garis dasar/titik pangkal untuk rencana
unik	Lapisan 3 – Kondisi di masa depan Untuk lapisan 3, arah garis panah
unik	pada lapisan ini mengandung arti bahwa arsitektur data terdefiniskan pertama kali,...
Menjiplak	dan terakhir arsitektur teknologi. Membandingkan
unik	Pada metode tradisional biasanya melakukan arah sebaliknya.
unik	Lapisan ini mencakup 3 komponen yaitu : Arsitektur Data Mendefinisikan jenis-jenis
unik	Arsitektur Aplikasi Mendefinisikan jenis-jenis aplikasi utama yang dibutuhkan untuk....
unik	Arsitektur Teknologi Mendefinisikan platform teknologi yang dibutuhkan untuk mengat....
unik	Rencana Implementasi Implementasi arsitektur enterprise dilakukan guna untuk mengha....
unik	Pendekatan EAP ini menyarankan supaya urutan aplikasi dilakukan dengan menggunakan
unik	Portofolio Aplikasi Untuk melengkapi proses penentuan aplikasi dalam hubungannya d....
unik	Ward.
unik	Kerangka kerja ini digunakan karena alur untuk membangun portofolio aplikasi ini h....
unik	informasi.
unik	Portofolio aplikasi yang dimaksud dideskripsikan pada gambar dibawah ini.

Kata Kunci Kata Kepadatan

1- word	2- words	3- words
yang		3.27%
akan		2.95%
untuk		2.85%
guna		2.42%
arsitektur		2.21%