

PERANCANGAN ARSITEKTUR ENTERPRISE DENGAN MENGGUNAKAN  
METODE TOGAF ADM PADA TOKUFANS SHOP

ARSITEKTUR ENTERPRISE (C)

Supangat, M.Kom.,ITIL.,COBIT



Oleh

Muhammad Rizky

1461800150

PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA  
2021

## LATAR BELAKANG

Tokufans Shop merupakan toko pakaian yang menyediakan berbagai macam produk yang memiliki unsur film tokusatsu (Super Sentai, Kamen Rider, dan Ultraman). Dalam perkembangannya, Tokufans Shop memiliki beberapa masalah seperti tidak ada pencatatan stok untuk melakukan pemantauan jumlah ketersediaan produk, belum ada sistem penerima pesanan dari pelanggan melalui website dan sebagainya.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dalam penelitian ini akan dirancang sebuah sistem penjualan online yang menggunakan penerapan arsitektur enterprise yaitu TOGAF ADM dalam membantu membuat kerangka pembangunan sistem informasi bagi Tokufans Shop. Arsitektur Enterprise merujuk pada usaha untuk mengoptimalkan perusahaan menuju ke lingkungan terpadu yang tanggap terhadap perubahan serta mendukung strategi bisnis. TOGAF (The Open Group Architecture Framework) merupakan suatu kerangka kerja dan pengembangan metode untuk mengembangkan arsitektur enterprise dengan menggunakan metode yang disebut ADM.

Metode ADM (Architecture Development Method) merupakan metode pengembangan TOGAF yang menyediakan proses teruji dan dapat diulang untuk pengembangan arsitektur. Dengan adanya metode ini TOGAF memiliki beberapa keunggulan seperti bersifat open source, implementasi teknologi software terstruktur dan memberikan best practice atau contoh penerapan yang nyata.[1] [2][3]

## TINJAUAN PUSTAKA

Setelah dilakukan pencarian terhadap beberapa penelitian lain melalui google scholar, terdapat penelitian yang memiliki keterkaitan dengan penelitian yang dilakukan. Penelitian tersebut dilakukan oleh Eva Yanti Sri Astuti dan Sucipto dengan judul “PERANCANGAN ENTERPRISE ARCHITECTURE SISTEM PENJUALAN DENGAN METODE TOGAF ADM PADA WINDY COLLECTION”. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan blue print yang dapat digunakan sebagai pedoman untuk mengembangkan sistem penjualan dengan metode Togaf ADM pada Windy Collection. Windy Collection merupakan sebuah usaha yang bergerak pada bidang fashion dengan berbagai macam model anak muda jaman sekarang. Dari penerapan Togaf ADM yang dilakukan dalam penelitian dihasilkan 5 aplikasi yakni web portal windy collection, aplikasi pengadaan, dan aplikasi penjualan, aplikasi keuangan dan pengembangan yang dilakukan dalam 3 tahun kedepan.[4]

## PEMBAHASAN

Dalam penelitian ini langkah awal yang akan dilakukan adalah pengumpulan data dengan cara melalui wawancara, observasi, dan studi pustaka. Dimulai dari wawancara dimana pihak-pihak yang terkait seperti pemilik Tokufans Shop dan para karyawannya akan diajukan beberapa pertanyaan. Kemudian pada waktu Observasi dilakukan pengamatan langsung pada proses kegiatan bisnis yang ada pada Tokufans Shop. Terakhir pada Studi Pustaka dilakukan pengumpulan data sekunder dan informasi yang menjadi acuan dalam penyusunan enterprise arsitektur yang referensinya diambil dari buku, artikel, dan sebagainya yang berkaitan dengan enterprise arsitektur Togaf ADM.

Selanjutnya dengan menggunakan metode ADM ada beberapa tahapan atau fase yang dilakukan dalam proses penelitian diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Fase A : Mendefinisikan ruang lingkup, tujuan bisnis, sasaran bisnis, profil, visi, misi, dan memperoleh persetujuan, serta memetakan semua strategi yang akan dilakukan terkait Tokufans Shop.
2. Fase B : Mendeskripsikan arsitektur bisnis saat ini, sasaran dan menentukan celah diantara arsitektur bisnis.
3. Fase C : Menggunakan teknik ER-Diagram, Class Diagram, dan Object Diagram.
4. Fase D : Menggunakan teknik yang mengidentifikasi prinsip platform teknologi, yang terdiri atas tujuh area yang meliputi sistem operasi, manajemen data, aplikasi, perangkat keras, komunikasi, komputasi pemakai dan keamanan.
5. Fase E : Melakukan evaluasi gap dari arsitektur enterprise yang meliputi arsitektur bisnis, data, arsitektur aplikasi, dan arsitektur teknologi untuk membuat strategi selanjutnya.

6. Fase F : Menggunakan matrik penilaian dan keputusan terhadap kebutuhan utama dan pendukung dalam Tokufans Shop sebagai pemodelan terhadap penerapan sistem informasi akademik.
7. Fase G : Menyusun rekomendasi untuk pelaksanaan tata kelola penerapan yang sudah dilakukan, tata kelola yang dilakukan meliputi tata kelola Tokufans Shop, teknologi informasi, dan tata kelola arsitektur.
8. Fase H : Menetapkan rencana pengelolaan arsitektur dari sistem baru yang sedang berjalan dengan cara melakukan pengawasan terhadap perkembangan teknologi dan perubahan lingkungan organisasi, baik internal maupun eksternal.

## KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa metode TOGAF ADM dapat digunakan untuk merancang aplikasi sesuai dengan kebutuhan bisnis. Kemudian saran yang dapat diberikan dalam penelitian adalah untuk selalu mengikuti perkembangan teknologi yang dikembangkan secara bertahap sesuai dengan tahapan yang telah dirancang dan perancangan arsitektur enterprise pada Tokufans Shop membutuhkan tim IT untuk memudahkan proses pengembangannya.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. E. Septiadi, G. Kusnanto, and S. Supangat, “Analisis Tingkat Kematangan Dan Perancangan Peningkatan Layanan Sistem Informasi Rektorat Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya (Studi Kasus: Badan Sistem Informasi Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya),” *Konvergensi*, vol. 15, no. 1, 2019, doi: 10.30996/konv.v15i1.2831.
- [2] L. Retnawati, “Perancangan Enterprise Architecture Menggunakan TOGAF di Universitas ABC,” *J. IPTEK*, vol. 22, no. 1, p. 13, 2018, doi: 10.31284/j.iptek.2018.v22i1.221.
- [3] J.- Leonidas and J. F. Andry, “Perancangan Enterprise Architecture Pada Pt.Gadingputra Samudra Menggunakan Framework Togaf Adm,” *J. Teknoinfo*, vol. 14, no. 2, p. 71, 2020, doi: 10.33365/jti.v14i2.642.
- [4] E. Y. S. Astuti and Sucipto, “Perancangan Enterprise Architecture Sitem Penjualan Dengan Metode Togaf Adm Pada Windy Collection,” *Jurnal.Stmikpringsewu.Ac.Id*, vol. 1, no. 09, pp. 90–97, 2018.

# HASIL CEK PLAGIASI

## HASIL

100% Selesai: 100% Dicontang

12% Plagiat 88% Unik

---

 **Kalimat Hasil Bijak**

 **Tampilan Dokumen**

 **Sumber yang Cocok**

Unik	PERANCANGAN ARSITEKTUR ENTERPRISE DENGAN MENGGUNAKAN METODE TOGAF ADM P...
Unik	Tokufans Shop merupakan toko pakaian yang menyediakan berbagai macam produk yang memiliki u...
Unik	Dalam perkembangannya, Tokufans Shop memiliki beberapa masalah seperti tidak ada pencatatan st...
Unik	Untuk mengatasi permasalahan tersebut, dalam penelitian ini akan dirancang sebuah sistem penjual...