

**PERANCANGAN ENTERPRISE ARCHITECTURE SISTEM INFORMASI
PERPUSTAKAAN SEKOLAH MENGGUNAKAN TOGAF ADM**



Oleh
RYANNOV ROBERTO SIMBOLON
1461800120

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA

2021

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	2
1. LATAR BELAKANG.....	3
2. TINJAUAN PUSTAKA.....	3
2.1 <i>ENTERPRISE ARCHITECTURE</i>.....	3
2.2 TOGAF	4
2.3 TOGAF ADM.....	4
2.4 <i>VALUE CHAIN</i>	5
3. PEMBAHASAN	6
3.1 <i>VALUE CHAIN</i>	6
3.2 TOGAF ADM.....	6
3.3 KELEBIHAN DAN KEKURANGAN MATERI	9
4. KESIMPULAN DAN SARAN	9
5. DAFTAR PUSTAKA.....	10

1. LATAR BELAKANG

Perpustakaan merupakan salah satu fasilitas yang di sediakan oleh sekolah dengan tujuan supaya dalam proses kegiatan belajar mengajar siswa dapat terbantu dengan adanya berbagai macam sumber informasi. Akan tetapi sering dijumpai banyak perpustakaan di sekolah masih menerapkan sistem manual baik itu dalam pengolahan data hingga pengolahan transaksi. Tentu itu menyebabkan tugas dari Petugas Perpustakaan menjadi sangat tidak efisien sehingga dapat mengganggu pelayanan kepada para Anggota perpustakaan.

Maka dari itu dengan memanfaatkan teknologi informasi, dilakukanlah suatu pengembangan perangkat lunak yang dibangun dengan berpedoman pada metode pembuatan arsitektur *enterprise*. Metode yang dapat digunakan untuk membangun sistem ini adalah metode TOGAF ADM. Metode ini pada akhirnya menghasilkan beberapa arsitektur, yaitu Arsitektur Bisnis, Arsitektur Data, Arsitektur Aplikasi, dan Arsitektur Teknologi.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 ENTERPRISE ARCHITECTURE

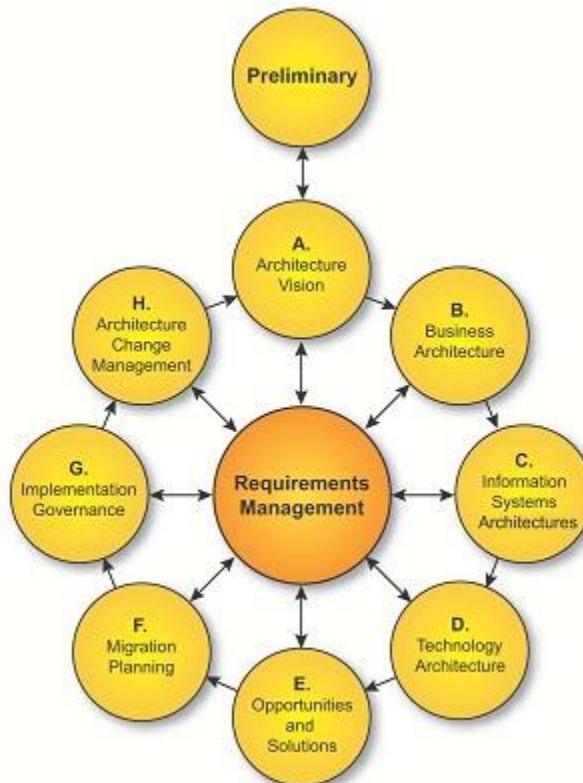
Enterprise Architecture adalah kumpulan metode, prinsip, dan model yang membantu merancang dan mengimplementasikan struktur organisasi, proses bisnis, sistem informasi, dan infrastruktur di perusahaan. Tujuan utama adalah mewujudkan keselarasan bisnis dengan teknologi informasi. *Enterprise Architecture* menghasilkan sebuah blue print untuk mengorganisasi semua proses bisnis *enterprise*, teknologi-teknologi pendukung, dan informasi yang dibutuhkan oleh perusahaan (The OpenGrup, 2011).

2.2 TOGAF

TOGAF (*The Open Group Architecture Framework*) adalah suatu kerangka kerja yang banyak digunakan dalam pengembangan arsitektur perusahaan. TOGAF menawarkan metode dan alat untuk membuat, mengelola, menerapkan, dan memelihara arsitektur sistem informasi perusahaan.

2.3 TOGAF ADM

TOGAF mempunyai elemen penting yaitu *Architectur Development Method* (ADM) yang merupakan sebuah metode pengembangan arsitektur dan menyediakan langkah-langkah pendekatan serta pedoman untuk melaksanakan langkah-langkah yang akan dikerjakan. Tujuan TOGAF ADM yaitu mengintegrasikan dokumen-dokumen yang ada pada TOGAF untuk memenuhi kebutuhan bisnis dan TI dari perusahaan (Open Group, 2009).

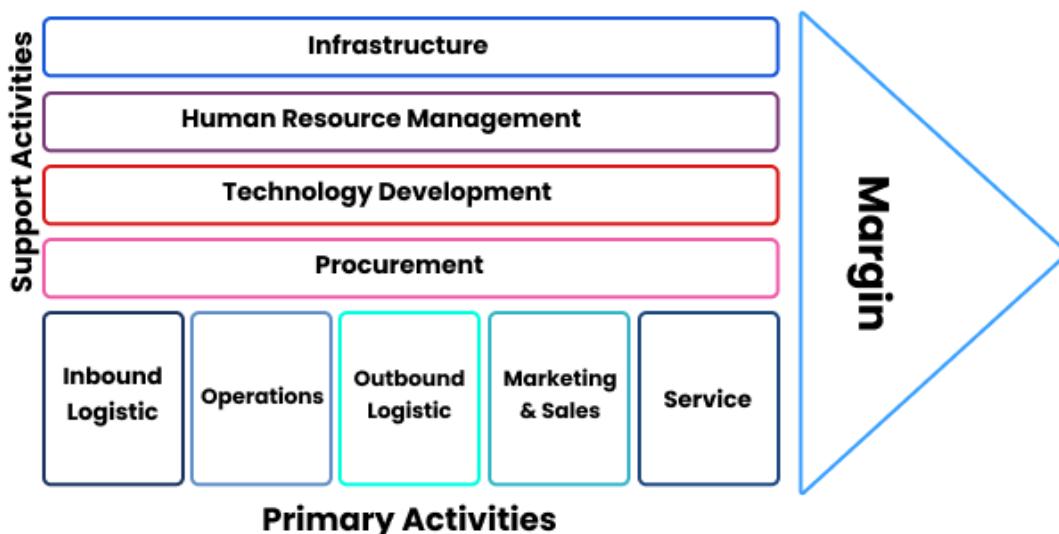


Gambar 1 Fase TOGAF ADM

2.4 VALUE CHAIN

Konsep rantai nilai pertama kali dinamai oleh Michael Porter dalam bukunya yang berjudul *Competitive Advantage: Creating and Sustaining Superior Performance* pada tahun 1985. Dalam buku tersebut, tujuan *value chain* adalah serangkaian kegiatan komersial yang pada setiap tahap atau tahap mampu meningkatkan nilai atau penggunaan barang atau jasa yang dihasilkan. Di buku tersebut juga terdapat kegiatan-kegiatan dalam bisnis yang mempunyai tujuan untuk membuat dan membangun sebuah nilai agar bisa menghasilkan margin nilai tambah bagi perusahaan.

Dalam perusahaan, *value chain* membentuk kerangka kerja yang bertujuan untuk menginventarisasi dan mengidentifikasi berbagai area fungsi bisnis. Pengelompokan tersebut dibagi menjadi dua bidang, yaitu kegiatan utama dan kegiatan pelengkap. Kegiatan utama terdiri dari, *inbound logistics, operation, outbound logistic, marketing and sales*, dan juga *service*. Sedangkan untuk kegiatan pendamping terdiri dari *firm infrastructure, human resource management, technology development* dan juga *procurement*.



Gambar 2. Diagram Value Chain

3. PEMBAHASAN

3.1 VALUE CHAIN

Satu rangkaian aktivitas pada organisasi yang dimulai dari awal sampai pada akhir dalam pembuatan sistem yang tujuannya ialah membangun lalu menciptakan sesuatu yang dapat menambah nilai bagi organisasi.



Gambar 3. Diagram Value Chain

3.2 TOGAF ADM

Hasil dari metode TOGAF ADM ini akan menghasilkan;

1. *Business Architecture*

Mendeskripsikan kondisi awal dari *business architecture*, menentukan target dari *business architecture*, lalu menganalisis keduanya dengan menggunakan celah analisis dan menentukan akan menggunakan *tools* apa.

2. Data Architecture

Tujuan dari data architecture yaitu untuk menentukan dan menjelaskan kebutuhan *enterprise* terhadap data untuk mendukung pemetaan bisnis.

Data architecture juga memberikan gambaran seluruh unit data oleh semua fungsi bisnis untuk dihasilkan, diproses, dan digunakan.

Entitas Bisnis	Entitas Data
Pendaftaran Anggota Baru	1. Anggota 2. Pustakawan
Pengadaan Koleksi Buku	1. Buku 2. Pustakawan 3. Pengadaan
Peminjaman Buku	1. Anggota 2. Pustakawan 3. Buku 4. Peminjaman
Pengembalian Buku	1. Anggota 2. Pustakawan 3. Buku 4. Peminjaman 5. Pengembalian
Pengelolaan Koleksi Buku	1. Buku 2. Peminjaman 3. Pengembalian 4. Anggota 5. Pustakawan

Tabel 1. Data Architecture

3. Application Architecture

Application architecture dirancang untuk menentukan dan menjelaskan aplikasi utama, di antaranya diperlukan oleh perusahaan untuk mengelola data dan mendukung fungsi bisnis. Menentukan dan menjelaskan *Application architecture* berdasarkan informasi yang dibutuhkan untuk membantu pengambilan keputusan di masing-masing fungsi bisnis dan pertukaran informasi antara fungsi bisnis.

No	Kelompok Aplikasi	Sub Aplikasi
1	Pendaftaran Anggota Baru	Pencatatan data anggota perpustakaan Pencatatan kartu anggota Pencatatan pustakawan
2	Pengadaan Koleksi Buku	Pencatatan history buku Pencatatan pustakawan Pencatatan kebutuhan anggota
3	Peminjaman Buku	Pencatatan data buku Pencatatan history buku Pencatatan peminjaman buku Pencatatan anggota Pencatatan pustakawan
4	Pengembalian Buku	Pencatatan data buku Pencatatan history buku Pencatatan pengembalian buku Pencatatan anggota Pencatatan pustakawan
5	Pengelolaan Koleksi Buku	Pencatatan buku Pencatatan anggota Pencatatan pustakawan Pencatatan peminjaman buku Pencatatan pengembalian buku

Tabel 2. Application Architecture

3.3 KELEBIHAN DAN KEKURANGAN MATERI

TOGAF ini kaya akan area teknis arsitektur, sehingga resource basenya menyediakan banyak sekali material referensi, tetapi seringkali harus melakukan banyak penyesuaian agar target dari kebutuhan bisnis bisa tercapai. Dikarenakan juga TOGAF ini fleksibel, jadi tidak ada standar tertentu untuk seluruh domain. Jadi harus lebih teliti lagi dalam memilih komponen apa yang akan diperlukan.

4. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan analisa di atas untuk perancangan *enterprise architecture* pada Perancangan *Enterprise Architecture* Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Menggunakan Togaf Adm menghasilkan usulan desain aristekturn aplikasi. Hasil dari usulan ini bisa dilengkapi lagi pada langkah-langkah yang ada dan dapat dikembangkan lagi ke tahapan TOGAF ADM selanjutnya agar perancangan *enterprise architecture* agar bisa menghasilkan sistem yang baik.

5. DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Cakrayana, “PERANCANGAN ENTERPRISE ARCHITECTURE MENGGUNAKAN TOGAF ADM UNTUK PENERAPAN STANDAR NASIONAL PENDIDIKAN DI SEKOLAH MENENGAH ATAS (Studi Kasus: SMA Plus PGRI Cibinong),” 2011.
- [2] N. A. N. Dewi, “Analisis Business Architecture Perpustakaan STMIK STIKOM Bali,” *E-Proceedings KNS&I STIKOM Bali*, pp. 797–802, 2017, [Online]. Available: <http://www.knsi.stikom-bali.ac.id/index.php/eproceedings/article/view/146>.
- [3] V. Agustiandra and A. Sabandi, “Persepsi Guru Terhadap Penerapan Sistem Informasi Manajemen Di Sekolah Menengah Kejuruan (Smk) Negeri 3 Padang,” *J. Bahana Manaj. Pendidik.*, vol. 8, no. 1, p. 1, 2019, doi: 10.24036/bmp.v8i1.103704.
- [4] B. E. Septiadi, G. Kusnanto, and S. Supangat, “Analisis Tingkat Kematangan Dan Perancangan Peningkatan Layanan Sistem Informasi Rektorat Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya (Studi Kasus : Badan Sistem Informasi Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya),” *Konvergensi*, vol. 15, no. 1, 2019, doi: 10.30996/konv.v15i1.2831.
- [5] A. H. Fikri, W. Purnomo, and W. N. Putra, “Perancangan Enterprise Architecture Menggunakan TOGAF ADM pada PT Hafintech Prima Mandiri,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 7, pp. 2032–2042, 2020.
- [6] F. Thaib and A. R. Emanuel, “Perancangan Enterprise Architecture UNIPAS Morotai Menggunakan TOGAF ADM,” *Teknika*, vol. 9, no. 1, pp. 1–8, 2020, doi: 10.34148/teknika.v9i1.247.
- [7] Nurmansyah and W. N. Cholifah, “Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Mi Assa ’ Adiyah Attahiriyah,” *Semin. Nas. Ris. dan Inov. Teknol. (SEMNAS RISTEK)*, pp. 1436–1441, 2021.

PaperPass.net Report Assessment Overall Similarity : 12% English ?

PERANCANGAN ENTERPRISE ARCHITECTURE SISTEM INFORMASI
PERPUSTAKAAN SEKOLAH MENGGUNAKAN TOGAF ADM



Oleh
RYANNNOVROBERTO SIMBOLON
1461800120

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA
2021

Different colors represents different similarity the degrees
● Red Over 70% similar(highly similar,please modify comprehensively)
● Orange 40%~70% similar(likely similar,please modify according to the circumstances)
● Black Qualified
Please click "Red" and "Orange" pads to see the detecting detail

This report is powered by paperpass.net similarity detecting system
Copyright © 2021 PaperPass.Net

PaperPass.net Report Assessment Overall Similarity : 12% English ?

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	2
1. LATAR BELAKANG	3
2. TINJAUAN PUSTAKA	3
2.1. ENTERPRISE ARCHITECTURE	3
2.2. TOGAF	4
2.3. TOGAF ADM	4
2.4. VALUE CHAIN	5
3. PEMBAHASAN	6
3.1. VALUE CHAIN	6
3.2. TOGAF ADM	6
3.3. KELERJIAN DAN KEKURANGAN MATERI	9
4. KESIMPULAN DAN SARAN	9
5. DAFTAR PUSTAKA	10

Different colors represents different similarity the degrees
● Red Over 70% similar(highly similar,please modify comprehensively)
● Orange 40%~70% similar(likely similar,please modify according to the circumstances)
● Black Qualified
Please click "Red" and "Orange" pads to see the detecting detail

This report is powered by paperpass.net similarity detecting system
Copyright © 2021 PaperPass.Net

PaperPass.net Report Assessment Overall Similarity : 12% English ?

1. LATAR BELAKANG

Perpuskam merupakan salah satu fasilitas yang di sediakan oleh sekolah dengan tujuan supaya dalam proses kegiatan belajar mengajar siswa dapat terbuka dengan adanya berbagai macam sumber informasi. Akhirnya tetapi sering ditemui banyak perpuskam di sekolah masih menggunakan sistem manual baik itu dalam pengelolaan data hingga pengelolaan temuan. Tentu ini menyebabkan tugas dari Petugas Perpuskam menjadi sangat tidak efisien sehingga dapat mengganggu pelajaran kepada para Anggota perkumpulan.

Maka dari itu dengan memanfaatkan teknologi informasi, dibakukanlah suatu pengembangan perangkat bantuan yang dibuat dengan berpedoman pada metode pembuatan arsitektur enterprise. Metode yang dapat digunakan untuk mendesain sistem ini adalah metode TOGAF ADM. Metode ini pada akhirnya menghasilkan beberapa strukturnya, yaitu Arsitektur Bisnis, Arsitektur Data, Arsitektur Aplikasi, dan Arsitektur Teknologi.

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 ENTERPRISE ARCHITECTURE

Enterprise Architecture adalah kumpulan metode, prinsip, dan model yang membantu menciptakan dan mengimplementasikan struktur organisasi, proses bisnis, sistem informasi, dan infrastruktur perusahaan. Tujuan utama adalah menjawab keserupaan basis dengan teknologi informasi. Enterprise Architecture menggunakan sebuah tata cara untuk mengorganisasikan semua proses bisnis enterprise, teknologi-teknologi pendukung, dan informasi yang dibutuhkan oleh perusahaan (The OpenGroup, 2011).

This report is powered by paperpass.net similarity detecting system
Copyright © 2021 PaperPass.Net

Overall Similarity : 12% English ?

2.2 TOGAF

TOGAF (The Open Group Architecture Framework) adalah suatu kerangka kerja yang banyak digunakan dalam pengembangan arsitektur perusahaan. TOGAF menawarkan metode dan alat untuk membuat, mengelola, mempertahankan, dan memelihara arsitektur sistem informasi perusahaan.

2.3 TOGAF ADM

TOGAF merupakan elemen penting yaitu Architectural Development Method (ADM) yang merupakan sebuah metode pengembangan arsitektur dan merupakan langkah-langkah pendekatan serta pedoman untuk melaksanakan langkah-langkah yang akan diketahui. Tujuan TOGAF ADM yaitu mengintegrasikan dokumen-dokumen yang ada pada TOGAF untuk memenuhi kebutuhan basis dan IT di perusahaan (Open Group, 2009).



Gambar 1 Fase TOGAF ADM

Different colors represents different similarity the degrees

- Red Over 70% similar(highly similar,please modify comprehensively)
- Orange 40%~70% similar(likely similar,please modify according to the circumstances)
- Black Qualified

Please click "Red" and "Orange" pads to see the detecting detail

This report is powered by paperpass.net similarity detecting system
Copyright © 2021 PaperPass.Net

PaperPass.net Report Assessment Overall Similarity : 12% English ?

2.4 VALUE CHAIN

Konsep ini pertama kali dianalisa oleh Michael Porter dalam bukunya yang berjudul *Competitive Advantage: Creating and Sustaining Superior Performance* pada tahun 1985. Dalam buku tersebut, rancangan value chain adalah penggabungan kegiatan bisnis yang pada setiap titik ini tidak hanya meningkatkan nilai dan pengaruh barang atau jasa yang dihasilkan. Di buku tersebut juga terdapat klasifikasi kegiatan-kegiatan dalam bisnis yang mempunyai tujuan untuk membuat dan memperbaiki sebuah nilai agar bisa menghasilkan margin.

Dalam perusahaan, value chain membentuk kerangka kerja yang berfungsi untuk mengintegrasikan dan mendefinisikan berbagai area fungsi bisnis. Pengelompokan tersebut dibagi menjadi dua bagian, yaitu kegiatan utama dan kegiatan pelengkap. **Kegiatan utama** terdiri dari inbound logistic, operasi, outbound logistic, marketing & sales, dan juga service. Sedangkan untuk kegiatan pendukung terdiri dari firm infrastructure, human resource management, technology development dan juga procurement.

Gambar 2. Diagram Value Chain

```

graph TD
    SA[Support Activities] --- Infrastructure[Infrastructure]
    SA --- HRM[Human Resource Management]
    SA --- TD[Technology Development]
    SA --- P[Procurement]
    P --- IL[Inbound Logistic]
    P --- O[Operations]
    P --- OL[Outbound Logistic]
    P --- MKS[Marketing & Sales]
    P --- S[Service]
    IL --> Margin[Margin]
    O --> Margin
    OL --> Margin
    MKS --> Margin
    S --> Margin
  
```

PaperPass.net Report Assessment Overall Similarity : 12% English ?

3. PEMBAHASAN

3.1 VALUE CHAIN

Satu rangkaian aktivitas pada organisasi yang dimulai dari awal sampai pada akhir dalam perbaikan sistem yang bijaksana akan memungkinkan bisnis menciptakan seniornya yang dapat memberikan nilai bagi organisasi.

Gambar 3. Diagram Value Chain

```

graph TD
    SA[Support Activities] --- PA[Penitahaman Anggota Baru]
    SA --- PKB[Pengembangan Koleksi Buku]
    SA --- PCKB[Pengelolaan Koleksi Buku]
    SA --- PPB[Penjaminan dan Pengembangan Buku]
    PA --- M[Manajemen SDM]
    PA --- PT[Pengembangan Teknologi]
    PA --- P[Promosi]
    M --> Margin[Margin]
    PT --> Margin
    P --> Margin
  
```

3.2 TOGAF ADM

Hasil dari metode TOGAF ADM ini akan menghasilkan:

1. Business Architecture

Mendeskripsikan kondisi awal dari business architecture, menentukan target dari business architecture, lalu menganalisis keadaannya dengan menggunakan teknik analisis dan menerapkan teknik menggunakan tools spesifik.

This report is powered by paperpass.net similarity detecting system
Copyright © 2021 PaperPass.Net

PaperPass.net Report Assessment Overall Similarity : 12% English ?

7 / 10

2. Data Architecture

Tujuan dari data architecture yaitu untuk mempermudah dan menjelaskan kebutuhan enterprise terhadap data untuk mendukung penyelesaian bisnis.

Data architecture juga membentuk gambaran struktur unit dan oleh sebab itu fungsi basis untuk dihasilkan diproses dan digunakan.

Entitas Bisnis	Entitas Data
Pendaftaran Anggota Baru	1. Anggota 2. Pustakawan
Pengadaman Koleksi Buku	1. Buku 2. Pustakawan 3. Pengadaman
Peminjaman Buku	1. Anggota 2. Pustakawan 3. Buku 4. Peminjaman
Pengembalian Buku	1. Anggota 2. Pustakawan 3. Buku 4. Peminjaman 5. Pengembalian
Pengisian Koleksi Buku	1. Buku 2. Peminjaman 3. Pengembalian 4. Anggota 5. Pustakawan

Tabel 1. Data Architecture

Different colors represents different similarity the degrees

- Red Over 70% similar(highly similar,please modify comprehensively)
- Orange 40%~70% similar(likely similar,please modify according to the circumstances)
- Black Qualified

Please click "Red" and "Orange" pads to see the detecting detail

This report is powered by paperpass.net similarity detecting system

Copyright © 2021 PaperPass.Net

PaperPass.net Report Assessment Overall Similarity : 12% English ?

8 / 10

3. Application Architecture

Application architecture dimaksud untuk mempermudah dan menjelaskan aplikasi utama dan antaranya dipelajari oleh perusahaan untuk mengolah data dan mendukung fungsi bisnis. Mempermudah dan menjelaskan Application architecture berdasarkan informasi yang dibutuhkan untuk mendukung pengambilan keputusan di manajemen sumber bisnis dan pertukaran informasi antara fungsi bisnis.

No	Kelompok Aplikasi	Sub Aplikasi
1	Pendaftaran Anggota Baru	Pencarian data anggota perpustakaan Pencarian kartu anggota Pencarian pustakawan
2	Pengadaman Koleksi Buku	Pencarian history buku Pencarian pustakawan Pencarian kebutuhan anggota
3	Peminjaman Buku	Pencarian data buku Pencarian history buku Pencarian peminjaman buku Pencarian anggota Pencarian pustakawan
4	Pengembalian Buku	Pencarian data buku Pencarian history buku Pencarian pengembalian buku Pencarian anggota Pencarian pustakawan
5	Pengisian Koleksi Buku	Pencarian buku Pencarian anggota Pencarian pustakawan Pencarian peminjaman buku Pencarian pengembalian buku

Tabel 2. Application Architecture

Different colors represents different similarity the degrees

- Red Over 70% similar(highly similar,please modify comprehensively)
- Orange 40%~70% similar(likely similar,please modify according to the circumstances)
- Black Qualified

Please click "Red" and "Orange" pads to see the detecting detail

This report is powered by paperpass.net similarity detecting system

Copyright © 2021 PaperPass.Net

PaperPass.net Report Assessment Overall Similarity : 12% English ?

9 / 10

Different colors represents different similarity the degrees

- Red Over 70% similar(highly similar,please modify comprehensively)
- Orange 40%~70% similar(likely similar,please modify according to the circumstances)
- Black Qualified

Please click "Red" and "Orange" pads to see the detecting detail

3.3 KELEBIHAN DAN KURANGAN MATERI

TOGAF ini karya akan ada teknik amanah, sehingga resource berasa menyediakan banyak teknik material referensi, tetapi sebagian besar teknik menyediakan banyak penyelesaian target dari kebutuhan bisnis bisa tercapai. Diketahui juga TOGAF ini diakibat, jadi tidak ada standar tertentu untuk sebuah desain. Jadi harus lebih variatif lagi dalam menulis komponen apa yang akan diperlukan.

4. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan analisis di atas untuk perancangan enterprise architecture pada Perancangan Enterprise Architecture Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Menggunakan Togaf Adm mengingat bahwa desain arsitektur spilkasi Hasil dari usaha ini bisa ditengok lagi pada langkah-langkah yang ada dan dapat dikembangkan lagi ke teladan TOGAF ADM selanjutnya agar perancangan enterprise architecture agar bisa menghasilkan sistem yang baik.

PaperPass.net Report Assessment Overall Similarity : 12% English ?

10 / 10

Different colors represents different similarity the degrees

- Red Over 70% similar(highly similar,please modify comprehensively)
- Orange 40%~70% similar(likely similar,please modify according to the circumstances)
- Black Qualified

Please click "Red" and "Orange" pads to see the detecting detail

5. DAFTAR PUSTAKA

[1]-[7]

[1] Cahyana, "PERANCANGAN ENTERPRISE ARCHITECTURE MENGGUNAKAN TOGAF ADM UNTUK DESAIN ARSITEKTUR STANDAR SISTEM INFORMASI DI SEKOLAH MENDEGAN", STAI (Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri) SMA Pura PGRI Cirebon, 2011.

[2] N. A. N. Devi, "Analisis Desain Arsitektur Perpustakaan ITMATE STIKOM Bali," E-Proceedings KN.8.1&STIKOM Bali, pp. 97–102, 2017, [Online]. Available: <http://www.kn.stikom-tali.ac.id/index.php/e-proceedings/article/view/144>.

[3] V. Aguswulan dan A. Setiandi, "Persepsi Guru Terhadap Penerapan Sistem Informasi Manajemen Sekolah di Sekolah Dasar Negeri Palang," J. Bahasa Masa, Pendidik., vol. 8, no. 1, p. 1, 2018, doi: 10.24054/jbm.v8i1.103704.

[4] B. E. Septia, G. Kusumati, and S. Sugihart, "Analisis Tingkat Komitmen Dan Perancangan Pengembangan Layanan Sistem Informasi Rakerfest Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya (Studi Kasus: Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri 17 Agustus 1945 Surabaya)," Konservasi, vol. 11, no. 1, 2019, doi: 10.3996/kons.v11i1.281.

[5] A. H. Firdi, W. Putromo, and W. N. Putra, "Perancangan Enterprise Architecture Menggunakan TOGAF Adm Untuk Sistem Informasi Pemasaran," J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Inov. Komput., vol. 4, no. 1, pp. 2023–2040, 2020.

[6] F. Thabi dan A. R. Enamul, "Perancangan Enterprise Architecture UNPAS Moreni Menggunakan TOGAF ADM," Teknika, vol. 9, no. 1, pp. 1–8, 2020, doi: 10.3414/takika.v9i1.247.

[7] Nurayyah and W. N. Cholifah, "Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Mi'Asa" Skripsi Akhirnya, Semar. Nas. Kui. dan lhor. Teksir. (SEMARNAS KUITSIR), pp. 145–149, 2021.

This report is powered by paperpass.net similarity detecting system

Copyright © 2021 PaperPass.Net