

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil penelitian aplikasi pengenalan anatomi tubuh manusia berbasis teknologi *augmented reality*, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan memanfaatkan teknologi *augmented reality* pengenalan anatomi tubuh manusia menjadi lebih menarik karena objek anatomi dapat dimunculkan dalam pencitraan visual tiga dimensi.
2. Aplikasi yang dibangun dapat berjalan dengan baik pada beberapa *device* atau perangkat android yang berbeda.
3. Aplikasi yang dibangun secara ideal dapat mendeteksi *marker* dengan jarak antara 10-60 cm, dengan sudut kemiringan  $45^{\circ}$ - $90^{\circ}$  dengan keadaan area *marker* terhalang hingga 60%.
4. Berdasarkan dari pengujian usability dengan kuisioner didapatkan hasil yang menunjukkan 1,11% menyatakan kurang, 18,44% cukup, 53,78% setuju dan 26,67% sangat setuju.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan dari hasil penelitian aplikasi pengenalan anatomi tubuh manusia berbasis teknologi *augmented reality*, adapun saran sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibangun hanya memuat tiga pengenalan sistem anatomi yaitu sistem kerangka, sistem pencernaan dan sistem pernapasan. Oleh karena itu aplikasi perlu dikembangkan lagi sehingga menjadi aplikasi pengenalan anatomi tubuh manusia yang lengkap.
2. Perlu dilakukan pengembangan pada fitur *AR camera* sehingga dapat meminimalisir waktu pemrosesan untuk membuka *AR camera*.
3. Untuk pengembangan selanjutnya dapat menggunakan fitur *cloud recognition* pada vuforia. Sehingga dapat mengurangi pemakaian *resource* pada perangkat jika menggunakan banyak *image target*.

*Halaman ini sengaja dikosongkan*