

Perencanaan Sistem Informasi SMK Negeri 2 Bangkalan Menggunakan Metode Togaf

Arsitektur Enterprise A

Supangat, M.KOM., ITIL., COBIT.



Oleh :

Fikih Sulaiman Pratama

1461800054

FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA

2021

ABSTRAK

Di Smkn 2 Bangkalan letaknya di Madura kabupaten bangkalan sebelum memasuki dunia kerja dan perkuliahan akan mengadakan penelitian teknologi informasi di Teknologi ini akan memberi dampak positif dan berpengaruh besar kepada Pendidikan terutama dibidang akademik system informasi teknologi berbasis website ini adalah salah satu contoh dari system teknologi informasi, dengan system ini dapat mempermudah mengolah data-data akademik sehingga laporan informasi akademik ini lebih cepat dan mudah, tujuan system informasi ini untuk mempermudah siswa smkn 2 bangkalan dalam proses pembelajaran yang berlangsung di masa pandemi ini. software yang digunakan untuk membuat system informasi ini diantaranya adalah pemrograman php my admin, mysql, codeigniter 4, vscode, css, html dan java script untuk pembuatan system informasi web ini.

1. LATAR BELAKANG

Teknologi informasi saat ini berkembang pesat dalam kehidupan masyarakat baik di Pendidikan dan Pemerintahan, teknologi saat ini sangat mudah untuk menerima informasi dengan cepat, Sekolah dan Pendidikan tidak akan terlepas dalam era teknologi saat ini, bahkan di sekolah dan Pendidikan lainnya berlomba-lomba untuk membangun system informasi untuk mempermudah siswa siswi di bidang Pendidikan/sekolah yang memberikan layanan terbaik untuk para pelajarnya untuk mempermudah komunikasi antar guru dan pelajar, sistem informasi ini sangat dibutuhkan karena mencakup segala aktifitas mengolah setiap data akademik dan sekolah sehingga data yang dikelola menghasilkan suatu pemahaman yang tepat bagi siapapun yang membutuhkan informasi di smkn2 bangkalan, mengembangkan sebuah sistem informasi untuk memudahkan kegiatan pembelajaran siswa disekolah makalah ini dibuat dan bertujuan menganalisa arsitektur dan desain arsitektur disekolah untuk membangun dan mengembangkan system informasi berbasis web di smkn2 Bangkalan

2. TINJAUAN PUSTAKA

A. Arsitektur enterprese

1. Arsitektur enterprese adalah cara untuk menyusun dan membangun sebuah informasi untuk bisa berhubungan dengan elemen enterprese yang digunakan untuk mendesain suatu struktur enterprese dan system informasi yang terkait didalamnya yang mempunyai peran penting dalam pembuatan organisasi, salah satu hasil terwujudnya adalah kesamaan dalam teknologi informasi dan kebutuhan bisnis

B. Pengertian togaf

Sebuah framework yang dikembangkan oleh open GROUP pada tahun 1950an togaf pertama digunakan untuk pertahanan amerika, tapi togaf banyak digunakan dibidang manufaktur contohnya: dibidang Pendidikan perbankan dan industry, TOGAF merupakan framework arsitektur

Kelebihan Togaf

- A. Fleksibel yang bersifat open source
- B. Togaf menyediakan metode yang rinci dalam mewujudkan dan mengelola dengan cara mengimplementasikan dengan mudah

Arsitektur ADM adalah metode yang fleksibel yang dapat mengidentifikasi pemodelan dalam Teknik perencanaan

1. Prinsip enterpres

Metode yang dikembangkan arsitektur diharapkan mendukung untuk bagian organisasi yang membutuhkan

2. Prinsip teknologi informasi

Selebihnya mengarah ke konsisten bagi pengguna teknologi pada seluruh bagian di organisasi

3. PEMBAHASAN

A. Pengumpulan Data

1. Wawancara

Wawancara ini bertujuan dibuatnya janji dengan bapak wakil smkn 2 Bangkalan mengenai perihal system informasi yang akan dibuat di sekolahan tersebut. Wawancara ini diadakan dengan maksud dan tujuan agar memudahkan kita dalam pembuatan system informasi untuk mengetahui semua data siswa sisiwi dan guru pengajar disekolah smkn 2 Bangkalan. wawancara ini dilaksanakan di sekolahan bangkalan tepatnya di madura kabupaten bangkalan dengan bapak selaku wali dari sekolah smkn 2 bangkalan dan dengan ini mendapatkan hasil data mengenai kegiatan yang sedang berlangsung di smkn 2 bangkalan yaitu dengan aktivitas mengajar dan belajar dengan metode system daring di masa pandemic ini

2. Observasi

Observasi ini diadakan di smkn 2 bangkalan pada tanggal 27 oktober 2021 di jalan *Halimperdanakhusuma* letaknya di madura kabupaten bangkalan. Observasi ini bermaksud untuk mendapatkan sebuah informasi tentang smkn 2 bangkalan seperti kegiatan yang sedang berlangsung di smkn 2 bangkalan yaitu dengan belajar online dirumah di era pandemi.

B. perencanaan arsitektur enterpres

1. Preliminary phase pada tahap ini ada beberapa yang harus dilakukan di antaranya adalah prinsip untuk perencanaan arsitektur, berikut adalah contoh prinsip nya

A. Prinsip business

Rancangan arsitektur yang dibuat sesuai kemauan dan tujuan utama dari sekolah smkn 2 bangkalan

B. Prinsip aplikasi

System dibuat dengan metode friendly agar semua dapat mudah mengakses system tersebut

C. Prinsip data

Data yang dikelola bertujuan agar mendapatkan penyimpanan, dan dapat dijalankan kapan pun dan dimana pun

D. Prinsip Teknologi

Untuk menggunakan data software, alat serta komponen lainnya telah dimudahkan agar mencegah data yang hilang

4. KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil akhir dari pembahasan tentang penelitian, bahwan dapat disimpulkan, tujuan penelitian ini membuat sebuah gambaran arsitektur enterpres menggunakan sbuah framework togaf metode ADM, Jadi perencanaan arsitektur enterprise berupa blue print dari arsitektur utama pada TOGAF, yaitu arsitektur bisnis, arsitektur data, arsitektur aplikasi dan arsitektur teknologi. Menghasilkan target arsitektur bisnis dan teknologi. Pada arsitektur bisnis digunakan BPA (Business Process Automation) yaitu automasi proses bisnis dan teknologi informasi dan menghasilkan target arsitektur bisnis dengan sistem informasi guna menyelesaikan proses bisnis dan Sistem Informasi.

5.DAFTAR PUSTAKA

Hermanto, A., Supangat, S., & Mandita, F. (2017). Evaluasi Usabilitas Layanan Sistem Informasi Akademik Berdasarkan Kombinasi ServQual dan Webqual Studi Kasus: SIAKAD Politeknik XYZ. *Journal of Information Systems Engineering and Business Intelligence*, 3(1), 33-39.

Riwanto, R. E., & Andry, J. F. (2019). Enterprise Architectures Enable of Business Strategy and IS/IT Alignment in Manufacturing using TOGAF ADM Framework. *International Journal of Information Technology and Business*, 1(2), 7-7.

Bukti check plagiasi

 [Upload](#) [Report](#) [Account](#) [Log out](#)

The time it takes to process a paper depends on its length. Normally, the plagiarism check report will be completed within an hour.

Title	State	Similarity	Report	Submit Date	
Perencanaan Sistem Informasi SMK Negeri 2 Bangk...	Completed	9%	View Report	2021-11-02 09:19	Download Delete

[delete](#)

Bukti upload repository

 **REPOSITORY**
Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya

[Home](#) [About](#) [Statistics](#) [Visitor Statistics](#) [Browse](#)

[Manage deposits](#) | Logged in UNTAG Repository as TK- Fikih Sulaiman Pratama | [Profile](#) | [Saved searches](#) | [Logout](#) [Search](#)

View Item: [Perencanaan Sistem Informasi SMK Negeri 2 Bangkalan Menggunakan Metode Togaf](#)

 Item has been deposited.

 Your item will not appear on the public website until it has been checked by an editor.

This item is in review. It will not appear in the repository until it has been checked by an editor.

[Preview](#) [Details](#) [Actions](#) [History](#)

bayu agung, rico yafihalim *Perencanaan Sistem Informasi SMK Negeri 2 Bangkalan Menggunakan Metode Togaf*. Perencanaan Sistem Informasi SMK Negeri 2 Bangkalan Menggunakan Metode Togaf. (Unpublished)

 **Text**
Perencanaan Sistem Informasi dengan menggunakan Metode Togaf (1).pdf

[repository.untag-sby.ac.id](#)