

PERANCANGAN ARSITEKUR ENTERPRISE PADA TEMPAT PERSEWAAN
ALAT PESTA MENGGUNAKAN METODE FRAMEWORK TOGAF-ADM

TUGAS ARSITEKTUR ENTERPRISE A

Dosen Pengampu Supangat, M.Kom., ITIL., COBIT.



Oleh

M. Awaldi N. Nugroho

146180068

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945

SURABAYA

2021

Abstrak

Persewaan alat pesta sudah menjadi kebutuhan untuk masyarakat ketika ingin mengadakan pesta pernikahan, ulang tahun, dan sebagainya. Permasalahan yang terkadang muncul dalam persewaan alat pesta itu sendiri adalah manajemen yang masih manual sehingga dirasa kurang efisien dan cukup memakan waktu. Oleh karena itu pentingnya merancang sebuah system informasi khusus agar manajemen persewaan alat pesta menjadi lebih baik dan efisien. Dalam perancangan system informasi tersebut menggunakan Arsitektur Enterprise metode TOGAF-ADM yang bertujuan untuk pendekatan komprehensif untuk desain, perencanaan, implementasi, dan tata kelola arsitektur informasi dalam tempat persewaan tersebut.

Kata Kunci : Persewaan alat pesta, Arsitektur Enterprise, TOGAF-ADM, Sistem informasi

1. Latar belakang

Di era saat ini yang sudah melekat dengan perkembangan teknologi yang ada, maka manusia juga harus memanfaatkan perkembangan teknologi tersebut. Salah satu keuntungan terbesar dalam perkembangan teknologi tersebut adalah membantu memudahkan manusia dalam melakukan pekerjaannya. Pada hal ini penulis ingin meneliti tentang system manajemen yang ada dalam persewaan alat pesta.

Persewaan alat pesta sudah menjadi sarana bagi semua kalangan masyarakat yang ingin mengadakan acara tanpa perlu membeli peralatan tersebut. Namun manajemen dalam persewaan alat pesta itu sendiri masih menggunakan cara manual sehingga di rasa kurang efisien dan cukup memakan waktu. Tentunya mengingat zaman yang sudah sangat melekat dengan teknologi, perlu adanya sebuah system informasi khusus yang menggantikan system manajemen persewaan alat pesta yang masih menggunakan cara manual.

Dalam perancangan sebuah system informasi yang baik, di perlukan adanya kerangka konsep yang akan menggambarkan tata kelola dalam suatu manajemen, atau biasa disebut Arsitektur Enterprise. Untuk membangun Arsitektur Enterprise tentunya diperlukan sebuah framework yang mana dalam hal ini penulis menggunakan framework TOGAF. Dalam framework TOGAF terdapat salah satu metode bernama Architecture Development Method atau bisa

disingkat menjadi ADM. ADM sendiri memiliki tahapan yang akan digunakan untuk perancangan Arsitektur Enterprise yang mana setelah tahapan tersebut, maka akan di implementasikan ke dalam Arsitektur Enterprise sehingga dapat digunakan tempat persewaan alat pesta dalam mencapai tujuan yang mereka ingin capai.

2. Tinjauan Pustaka

Penelitian yang dilakukan oleh Darmo, (2019) tentang perancangan teknologi informasi yang berada di kantor kecamatan Alang-Alang Lebar Palembang yang mana kantor kecamatan tersebut merupakan perpanjangan tangan dari walikota Palembang. Dalam hal ini pihak kantor kecamatan memiliki wewenang dan peranan yang sangat penting dalam hal melayani administrasi rakyat. Hal tersebut tentunya pihak kantor kecamatan dituntut untuk memberikan pelayanan yang terbaik kepada masyarakat yang mana dalam hal ini masih memiliki beberapa kendala, mengingat manusia sering melakukan kelalaian.

Pada penelitian tersebut ingin melakukan perancangan sebuah teknologi informasi yang mana dapat membantu urusan administrasi pihak kantor kecamatan Alang-Alang Lebar. Dalam melakukan pendekatan tersebut menggunakan framework TOGAF. Sehingga dapat membantu meminimalisir kesalahan dalam pelayanan administrasi kepada masyarakat.

Penelitian yang dilakukan oleh Yunis and Surendro (2009) yang membahas tentang bagaimana cara merancang Arsitektur Enterprise menggunakan TOGAF-ADM. Karena tujuan dalam penerapan Arsitektur Enterprise itu sendiri untuk kebutuhan suatu organisasi dalam melaksanakan pekerjaannya. TOGAF-ADM itu sendiri dirasa sebuah metode yang lengkap sehingga banyak organisasi akan terbantu ketika metode tersebut diterapkan dalam rancangan Arsitektur Enterprise yang akan berlanjut pada tahapan implementasi. Sehingga diharap dapat membantu organisasi tersebut dalam mencapai tujuan yang diinginkan.

3. Pembahasan

3.1. Arsitektur Enterprise

Arsitektur Enterprise merupakan sebuah kerangka konsep yang akan digunakan dalam sebuah organisasi atau perusahaan dalam melakukan manajemen yang ada di dalamnya (Supangat, 2020b). Beberapa keuntungan yang dimiliki adalah diantaranya operasi teknologi yang lebih efisien

sehingga meminimalisir kesalahan yang terkadang diperbuat oleh manusia. Penggunaan Arsitektur Enterprise ada baiknya menggunakan framework atau metode sehingga dalam perancangan Arsitektur Enterprise dapat mengelolah sebuah system yang diinginkan nantinya (Yunis and Surendro, 2009).

3.2. TOGAF-ADM

TOGAF-ADM adalah penyedia proses yang sudah teruji dan dapat diulang dalam pengembangan sebuah Arsitektur Enterprise (Supangat, 2020a). Hal tersebut tentunya sangat membantu dalam perancangan Arsitektur Enterprise yang dibutuhkan. Untuk penjelasan TOGAF itu sendiri pada adalah suatu kerangka kerja arsitektur perusahaan yang mana memberikan pendekatan komprehensif untuk desain, perencanaan, implementasi, dan tata kelola arsitektur informasi perusahaan. TOGAF sendiri merupakan kepanjangan dari The Open Group Architecture Framework yang dikembangkan oleh The Open Group pada tahun 1995 (Setiawan *et al.*, 2015).

TOGAF memiliki beberapa kelebihan dan kelemahan dalam perancangan sebuah Arsitektur Enterprise.

Kelebihan :

1. Sifatnya yang fleksibel dan bersifat open source
2. Sistematis
3. Focus pada siklus implementasi (ADM) dan proses
4. Kaya akan area teknis arsitektur
5. Recource base menyediakan banyak material referensi
6. Recource base menyediakan banyak material referensi

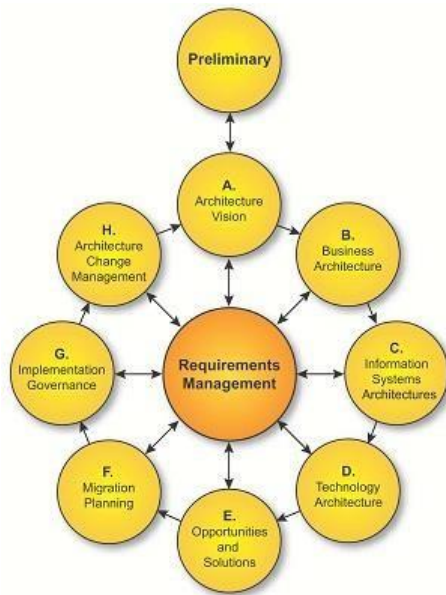
Kekurangan :

1. Tidak ada templates standart untuk seluruh domain (misalnya untuk membuat blok diagram)
2. Tidak ada artefak yang dapat digunakan ulang (ready made)

3.3. ADM

Architecture Development Method merupakan metode yang umum digunakan dalam sebuah organisasi yang mana dalam prakteknya ADM dapat disesuaikan kebutuhan spesifik

tertentu sehingga menghasilkan sebuah Arsitektur Enterprise yang spesifik terhadap kebutuhan sebuah organisasi (Supangat, 2020a). Berikut adalah fase-fase yang ada di dalam TOGAF-ADM



Gambar 1. fase-fase yang ada di dalam TOGAF-ADM

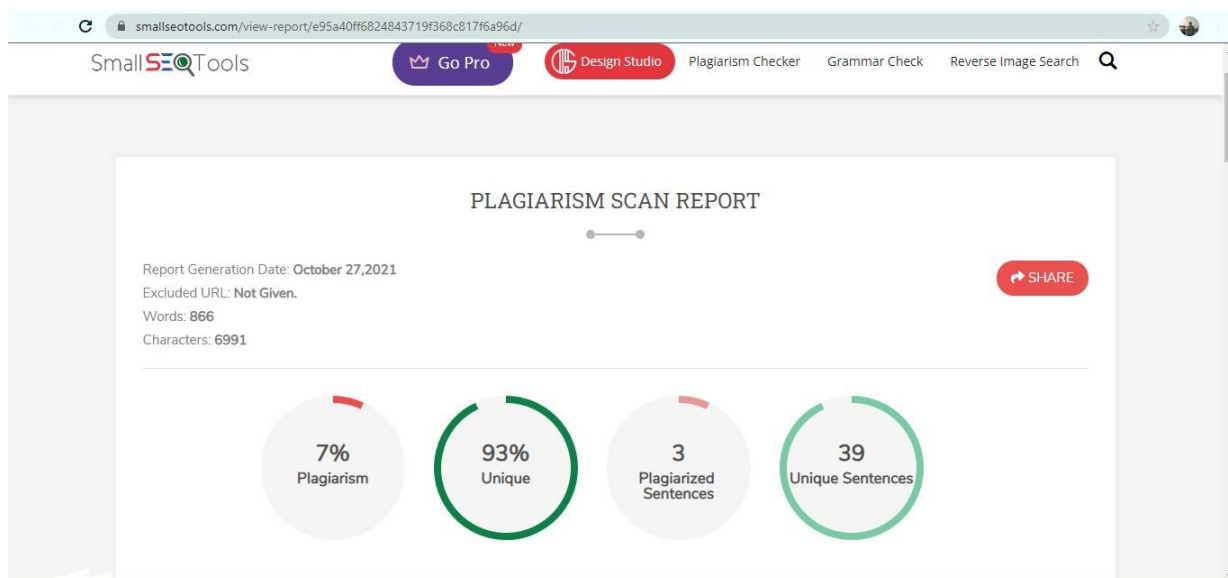
4. Kesimpulan dan Saran

Dalam penulisan artikel ini memiliki banyak kekurangan baik dari segi penulisan maupun pembahasan yang penulis kerjakan. Oleh karena itu dengan adanya tugas ETS Arsitektur Enterprise A memberi penulis pengetahuan lebih lanjut tentang pengaplikasian Arsitektur Enterprise dalam sebuah organisasi ataupun sebuah perusahaan.

Daftar Pustaka


- Darmo, C. P. (2019) 'Perencanaan Arsitektur Teknologi Informasi Pada Kantor Kecamatan Alang-Alang Lebar Kota Palembang', *Jurnal Digital Teknologi Informasi*, 2(1), p. 29. doi: 10.32502/digital.v2i1.2382.
- Setiawan, R. *et al.* (2015) 'Perancangan Arsitektur Enterprise untuk Perguruan Tinggi Swasta Menggunakan', 12(1).
- Supangat (2020a) 'Pertemuan Keempat - TOGAF'. Available at: <http://repository.untag-sby.ac.id/6048/>.
- Supangat (2020b) 'Pertemuan Ketiga - Apa itu Arsitektur Enterprise'. Available at: <http://repository.untag-sby.ac.id/6048/>.
- Yunis, R. and Surendro, K. (2009) 'PERANCANGAN MODEL ENTERPRISE ARCHITECTURE DENGAN TOGAF', 2009(Snati).

Lampiran Plagiarism



Lampiran Repository


Not secure | repository.untag-sby.ac.id/cgi/users/home?screen=EPrint::View&eprintid=11950#t

 Your item will not appear on the public website until it has been checked by an editor.

This item is in review. It will not appear in the repository until it has been checked by an editor.

Preview Details Actions History

Nugroho, Muhammad Awaldi Narawangsa *PERANCANGAN ARSITEKUR ENTERPRISE PADA TEMPAT PERSEWAAN ALAT PESTA MENGGUNAKAN METODE FRAMEWORK TOGAF-ADM*. PERANCANGAN ARSITEKUR ENTERPRISE PADA TEMPAT PERSEWAAN ALAT PESTA MENGGUNAKAN METODE FRAMEWORK TOGAF-ADM. (Unpublished)

 Text
ETS_Arsitektur_A_1461800068_M_Awalidi.pdf
[Download \(420kB\)](#)

Abstract

Persewaan alat pesta sudah menjadi kebutuhan untuk masyarakat ketika ingin mengadakan pesta pernikahan, ulang tahun, dan sebagainya. Permasalahan yang terkadang muncul dalam persewaan alat pesta itu sendiri adalah manajemen yang masih manual sehingga dirasa kurang efisien dan cukup memakan waktu. Oleh karena itu pentingnya merancang sebuah system informasi khusus agar manajemen persewaan alat pesta menjadi lebih baik dan efisien. Dalam perancangan system informasi tersebut menggunakan Arsitektur Enterprise metode TOGAF-ADM yang bertujuan untuk pendekatan komprehensif untuk desain, perencanaan, implementasi, dan tata kelola arsitektur informasi dalam tempat persewaan tersebut.

Item Type: Article
Subjects: [Q Science > Q Science \(General\)](#)
Divisions: [Fakultas Teknik > Program Studi Teknik Informatika > Tugas Kuliah](#)
Depositing User: 1461800068 M. Awaldi N. Nugroho
Last Modified: 27 Oct 2021 09:46
URI: <http://repository.untag-sby.ac.id/id/eprint/11950>