

FASE ADM Preliminary Phase

(Perancangan Enterprise Architecture pada Fungsi Sumber Daya Manusia di  
Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya)

(ARSITEKTUR ENTERPRISE)

Supangat,M.kom.,ITIL., COBIT.



Oleh

(Gilang Ardi Fathurahman)

(1461900091)

**PROGRAM STUDI ARSITEKTUR ENTERPRISE FAKULTAS TEKNIK  
INFORMATIKA UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

**2021**

## **I. Latar Belakang**

Seperti yang kita ketahui masa sekarang adalah masa yang lebih maju daripada masa yang sudah lalu. Semakin maju zaman tentu saja teknologi yang dimiliki masyarakat luas juga ikut maju. Teknologi sendiri sudah melekat pada masyarakat sejak zaman dahulu. Pada zaman dahulu sudah ada yang namanya teknologi walaupun tidak semaju teknologi zaman sekarang.

Adanya teknologi, web dan aplikasi membuat bisnis menjadi semakin besar dan mudah untuk belajar dari yang ada, tapi juga akan semakin besar saingannya oleh karena itu Enterprise Architecture sangat dibutuhkan untuk melakukan pengelolaan dan perencanaan dalam mengembangkan SDM dibidang IT. Dibutuhkan metode TOGAF ADM untuk memenuhi kebutuhan SDM dibidang IT dan usaha.

TOGAF adalah framework dari Arsitektur Enterprise. TOGAF merupakan suatu kerangka kerja yang membangun dan mengimplementasikan arsitektur enterprise untuk suatu perusahaan yang memberikan pendekatan yang komprehensif.

ADM sendiri adalah metode umum yang dipakai untuk praktek ADM yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan spesifik tertentu. ADM berisikan aktivitas dalam memodelkan pengembangan arsitektur enterprise.

## **II. Tinjauan Pustaka**

Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya atau yang sering disebut UNTAG adalah sebuah perguruan tinggi swasta di Indonesia. Dalam meningkatkan pelayanan di bidang pendidikan, didukung dengan adanya perkembangan teknologi yang semakin maju pesat, UNTAG harus mampu menyelaraskan antara strategi bisnis dengan teknologi informasi. Dimana pemafaatan Informasi Teknologi (IT) terutama pada fungsi Sumber Daya Manusia (SDM) belum saling menyatu sehingga dikatakan belum maksimal. Oleh karena itu pada penelitian ini akan membahas perancangan enterprise architecture yang sesuai pada fungsi SDM Universtas 17 Agustus 1945 Surabaya.

Pada era globalisasi, teknologi informasi dan sistem informasi memiliki peranan penting dalam sebuah organisasi modern. Kemajuan Teknologi dan Sumber Daya Manusia saat ini terjadi dengan sangat cepat dan ketat. Pada era globalisasi saat ini tentunya Sumber Daya Manusia pada bidang IT adalah yang dibutuhkan untuk suatu negara demi memenuhi suatu intensitas pekerjaan yang dimiliki negara tersebut untuk memajukan teknologi suatu bangsa.

### **III. Pembahasan**

Framework TOGAF merupakan suatu kerangka kerja yang membangun. Togaf sendiri dimulai pada awal tahun 1990-an sebagai metodologi untuk pembangunan. Framework TOGAF (The Open Group Architecture Framework) sendiri diperlukan oleh seorang arsitek perusahaan demi memajukan perusahaannya untuk merancang, merencanakan, dan mengatur perusahaan tersebut. Preliminary Phase merupakan sebuah tahapan untuk persiapan perencanaan dalam fase ADM demi terlaksanakannya proses pemodelan yang terarah dengan baik.

SDM (Sumber Daya Manusia) adalah salah satu faktor yang sangat penting untuk institusi maupun perusahaan. Pada era saat ini banyak sekali perusahaan maupun institusi yang membutuhkan SDM terutama di bidang IT dengan kualitas dan kuantitas yang baik. Demi untuk memajukan suatu institusi atau perusahaan terutama di bidang arsitektur enterprise tentunya sangat dibutuhkan.

Internet yang semakin maju dapat memudahkan kita untuk mencari suatu keterampilan maupun untuk belajar demi memajukan Sumber Daya Manusia yang ada untuk bekerja pada suatu institusi atau perusahaan tertentu.

Framework TOGAF ADM berfungsi untuk memajukan Sumber Daya Manusia (SDM) di UNTAG Surabaya dengan metode Enterprise Architecture, agar para SDM dapat merancang, merencanakan, maupun mengatur perusahaan dengan arsitektur organisasi yang baik. Contoh beberapa penerapan yang dilakukannya adalah Sim Point, Sim untag, repository untag, Elitag, dll. Dari penerapan tersebut terdapat pendefinisian SDM di bidang IT dan untuk membangun arsitektur spesifik untuk memenuhi kebutuhan tersebut.

Untuk memenuhi kebutuhan itu, dilakukan metode preliminary Phase. Fase ini mencakup aktivitas persiapan kapabilitas SDM dalam Arsitektur Enterprise termasuk TOGAF yang terkustom dan mendefinisikan prinsip – prinsipnya. Tujuannya adalah untuk meyakinkan setiap orang yang terlibat dalam fase ini, bahwa pendekatan ini untuk kesuksesan proses arsitektur. Fase ini memiliki spesifikasi “what”, “who”, “how”, “when”, “why”. Dari arsitektur itu sendiri.

- *What* adalah ruang lingkup dari usaha itu sendiri.
- *Who* adalah siapa yang menjadi modelnya, siapa orang yang akan bertanggung jawab untuk mengerjakan Enterprise Arsitektur tersebut, yang dimana mereka akan diarahkan dan bagaimana peranan mereka.
- *How* adalah bagaimana mengembangkan arsitektur enterprise, menentukan framework dan metode apa yang akan digunakan untuk menangkap informasi.
- *When* adalah kapan tanggal penyelesaian dari arsitektur tersebut.
- *Why* adalah mengapa arsitektur ini dibangun. Hal ini berhubungan dengan tujuan organisasi tentang bagaimana arsitektur dapat memenuhi tujuan suatu organisasi.

#### **IV. Kesimpulan dan Saran**

SDM merupakan suatu sumber daya yang diperlukan untuk menjalankan suatu perusahaan atau instansi menjadi lebih maju dan berkembang, dengan dibuatnya perencanaan dengan menggunakan TOGAF ADM Preliminary phase diharapkan UNTAG Surabaya memiliki proses yang baik & matang dan struktur yang rapi & tertata.

#### **V. Daftar Pustaka**

Murti, D. N., Prasetyo, Y. A., & Fajrillah, A. A. N. (2017). Designing Enterprise Architecture in Human Resources Function of Telkom University using TOGAF ADM. *Jurnal Rekayasa Sistem & Industri*, 4(1), 47–55.

*Pertemuan Ketiga - Apa itu Arsitektur Enterprise*. (n.d.).

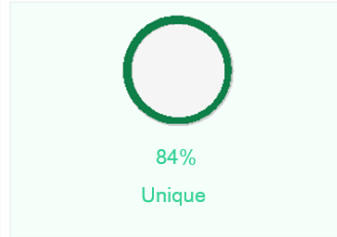
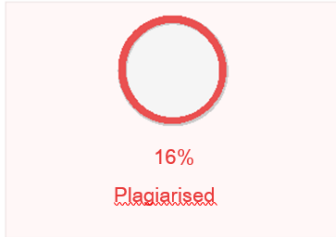
Supangat. (2020). *Pertemuan keempat - TOGAF*. <http://repository.untag-sby.ac.id/id/eprint/6048> (Murti et al., 2017; *Pertemuan Ketiga - Apa Itu Arsitektur Enterprise*, n.d.; Supangat, 2020)

# Bukti Plagiarisme



Date: October, 27 2021

## Plagiarism Scan Report



## Words Statistics

Words	2480 / 1000
Characters	7822

Exclude URL