

**PERANCANGAN ARSITEKTUR ENTERPRISE  
MENGUNAKAN FRAMEWORK TOGAF ADM PADA E-  
LEARNING DI PERGURUAN TINGGI SWASTA**



**Disusun Oleh :  
Mega Rahmatika  
1461800003**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA  
2021**

## DAFTAR ISI

<b>Cover</b> .....	i
<b>DAFTAR ISI</b> .....	ii
<b>1. Latar Belakang</b> .....	3
<b>2. Tinjauan Pustaka</b> .....	3
<b>3. Pembahasan</b> .....	4
<b>4. Kesimpulan &amp; Saran</b> .....	5
<b>5. Daftar Pustaka</b> .....	5

## **1. Latar Belakang**

Perguruan Tinggi Swasta merupakan salah satu Lembaga Pendidikan tinggi formal yang hampir setiap waktu melakukan aktifitas pengolahan data dalam rangka mendukung kegiatan belajar-mengajar, administrasi, dan sebagainya.

Pada kemajuan teknologi seperti saat ini, pengolahan data tersebut sudah makin maju yaitu dengan memanfaatkan teknologi informasi berupa aplikasi siap pakai.

Salah satu kegiatan utama dari PTS (Perguruan Tinggi Swasta) ini adalah proses belajar-mengajar. Sedangkan pada masa pandemi seperti saat ini maka kegiatan belajar-mengajar ini pun menjadi sangat terbatas karena tidak bisa bertemu secara tatap muka. Sehingga masa kini kegiatan belajar-mengajar difokuskan dalam format E-learning. Dengan E-learning proses belajar-mengajar tetap bisa dilakukan tanpa harus tatap muka langsung, dan efisien secara waktu dan tempat.

Salah satu pemanfaatan Arsitektur Enterprise dalam perancangan E-learning ini adalah dengan memanfaatkan Enterprise Architecture TOGAF AND yang dalam prosesnya mampu memberikan tahapan-tahapan yang sifatnya sistematis guna memudahkan pengembang dalam melakukan pengembangan sistem E-learning tersebut.

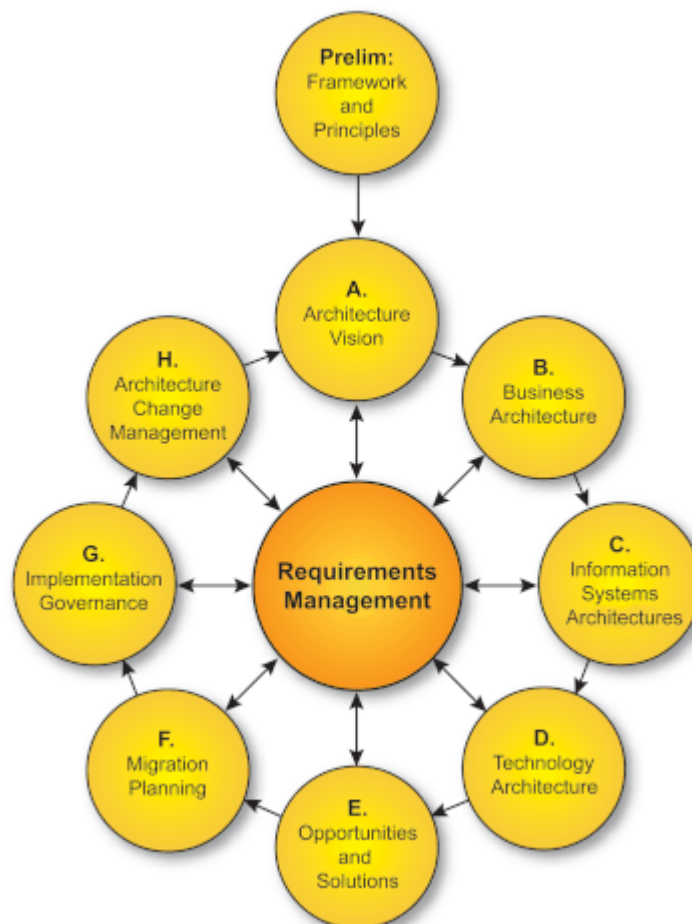
## **2. Tinjauan Pustaka**

- 2.1 Arsitektur enterprise memanfaatkan framework TOGAF ADM dalam perancangan sistem E-learning di suatu perguruan tinggi. TOGAF ADM mampu memberikan tahapan yang harus dilakukan dengan tepat dalam mendukung proses bisnis.
- 2.2 Arsitektur enterprise dengan TOGAF ADM dapat digunakan sebagai acuan dalam mengembangkan suatu sistem E-learning dan juga arsitektur teknologi.
- 2.3 Tahapan pada arsitektur enterprise TOGAF ADM dapat menghasilkan sistem yang sifatnya sistematis dan memudahkan dalam mengembangkan suatu sistem informasi.

### 3. Pembahasan

Cara pemamfaatam arsitektur TOGAF ADM dalam penggunaannya untuk merancang suatu sistem E-learning. Contoh kasus yang diambil adalah Perancangan Arsitektur Enterprise untuk Perguruan Tinggi Swasta menggunakan TOGAF ADM.

Metode utama yang akan digunakan mengacu pada metode TOGAF ADM, yaitu:



Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilakukan, dengan menggunakan teknologi TOGAF ADM dalam perancangan suatu sistem dapat menghasilkan rancangan yang sesuai dengan visi dan misi serta dapat diterapkan pada organisasi yang mirip.

a. Kelebihan:

Materi TOGAF ADM cukup banyak ditemui di beberapa situs jurnal sehingga mempermudah dalam mencari referensi.

b. Kelemahan:

Karena TOGAF ADM ini lebih kepada perancangan maka prosesnya cukup panjang karena diperlukan Analisa,

#### 4. Kesimpulan & Saran

- 4.1 TOGAF ADM dapat digunakan sebagai acuan dalam proses perancangan suatu sistem informasi.
- 4.2 Tahapan pada arsitektur TOGAF ADM ini menghasilkan suatu sistem yang sistematis untuk memudahkan perancangan dalam mengembangkan sistem informasi.

#### 5. Daftar Pustaka

- Aswati, S. (2018). *PERENCANAAN ARSITEKTUR ENTERPRISE E-LEARNING PERGURUAN TINGGI MENGGUNAKAN TOGAF ADM* Kata kunci : *e-learning, enterprise architecture, TOGAF ADM. Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia.*
- Bachtiar Eka Septiadi, Geri Kusnanto, & Supangat. (2019). ANALISIS TINGKAT KEMATANGAN DAN PERANCANGAN PENINGKATAN LAYANAN SISTEM INFORMASI REKTORAT UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA (STUDI KASUS : BADAN SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA). *ANALISIS TINGKAT KEMATANGAN DAN PERANCANGAN PENINGKATAN LAYANAN SISTEM INFORMASI REKTORAT UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA (STUDI KASUS : BADAN SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA)*, 15, 1–16.
- Hermanto, A., & Supangat. (2018). Integration of EA and IT service to improve performance at higher education organizations. In *MATEC Web of Conferences* (Vol. 154). EDP Sciences. Retrieved from <https://doi.org/10.1051/mateconf/201815403008>
- Rahmawati Amna, A., Rahmawati, T., & Kusnanto, G. (2019). *E-LEARNING DEVELOPMENT AS INTERACTIVE SYSTEM WITH SCRUM METHODOLOGY.*
- Setiawan, R. (2015). *Perancangan Arsitektur Enterprise untuk Perguruan Tinggi Swasta Menggunakan TOGAF ADM* (Vol. 12). Retrieved from <http://jurnal.sttgarut.ac.id>

YouTube x UTS Architecture Enterprise.pdf x (2) WhatsApp x Report - Plagiarism Checker Free x +

paperpass.net/panel/report/index


**PaperPass.net** Upload Report Account Log out

The time it takes to process a paper depends on its length. Normally, the plagiarism check report will be completed within an hour.

Title	State	Similarity	Report	Submit Date
PERANCANGAN ARSITEKTUR ENTERPRISE MENGG...	Completed	18%	<a href="#">View Report</a>	2021-10-26 05:53

[delete](#)

**Warning:** The system only keeps the report within 100 days. Please download your report as soon as possible.

 **Legal Stuff** [Privacy Policy](#)  
[User Agreement](#)  
[Refund Policy](#)  
Copyright ©2021 PaperPass.net

**Contact Us** [services@paperpass.net](mailto:services@paperpass.net)