

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam proses perkuliahan, tentunya mahasiswa menginginkan prestasi belajar yang baik. prestasi belajar disini adalah penilaian dari kegiatan belajar yang diberikan oleh dosen untuk melihat sampai kemampuan mahasiswa yang dinyatakan dalam bentuk simbol, angka dan huruf sehingga dapat mencerminkan hasil yang sudah dicapai. prestasi belajar mahasiswa dapat dilihat dari Indeks Prestasi Kumulatif (IPK). Namun untuk mendapatkan prestasi belajar yang baik bukanlah hal yang mudah, tetapi membutuhkan usaha dan terutama kedisiplinan yang baik.

Faktor penting yang mempengaruhi prestasi belajar salah satunya adalah disiplin belajar. Di dalam pengelolaan pengajaran, disiplin merupakan suatu masalah penting. Tanpa adanya kesadaran akan keharusan melaksanakan aturan yang sudah ditentukan sebelumnya pengajaran tidak mungkin mencapai target yang maksimal. Menurut Slameto (2010:67) “Agar siswa belajar lebih maju, siswa harus disiplin baik di sekolah, di rumah, dan di perpustakaan”.

Namun setiap mahasiswa mempunyai pandangan tersendiri dalam menempuh proses perkuliahannya, ada mahasiswa yang menghabiskan waktunya untuk berorganisasi, ada juga mahasiswa yang fokus untuk belajar sekaligus untuk bekerja, ada pula mahasiswa yang serius untuk belajar dan mencermati setiap matakuliah yang diikuti. Semua pilihan yang dialami oleh mahasiswa pasti ada konsekuensinya dan bukan tidak mungkin pilihan tersebut akan sangat berpengaruh pada prestasi kuliah atau nilai IPK.

Untuk mahasiswa baru biasanya masih belum mempunyai kesibukan dalam hal kegiatan selain kuliah. Namun seiring bertambahnya waktu, mahasiswa itu ingin berkembang dan mencari hal baru untuk menambah pengalaman dan ketrampilan lain misalnya ikut organisasi, bekerja, dan hal-hal lainnya. Dan tidak menutup kemungkinan kegiatan itu bisa mengganggu dalam perkuliahan. Sehingga mengakibatkan prestasi belajar dari mahasiswa itu kurang maksimal. Ditambah lagi umumnya setiap universitas menyediakan sistem informasi dalam bentuk web yang memuat semua data data mahasiswa. Mulai perkembangan IPK, jadwal kuliah, materi pelajaran, hingga tugas kuliah. Dengan kegiatan mahasiswa yang banyak itu maka

tidak menutup kemungkinan mahasiswa akan lupa dalam tugasnya terlebih untuk mengetahui tugas kuliah harus membuka website siacad.

Maka dari itu perlu aplikasi penunjang untuk mengingatkan mahasiswa dalam kesibukan kegiatannya. Aplikasinya berbasis android karena jaman sekarang setiap orang pasti mempunyai alat komunikasi handphone yang setiap waktu dibawa untuk memperoleh informasi dari orang lain dalam bentuk komunikasi maupun text pesan. Sehingga akan memudahkan mahasiswa untuk memperoleh informasi tentang perkuliahan tanpa harus login ke website siacad walaupun banyak kegiatan maupun kesibukan lainnya.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan indikator adanya permasalahan yang dijabarkan dalam latar belakang di atas, maka dalam penelitian ini masalah yang dipilih untuk diteliti adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara kerja aplikasi reminder terhadap aktifitas mahasiswa?
2. Bagaimana rancangan system aplikasi reminder ini?
3. Bagaimana rancangan desain user interface aplikasi reminder ini?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menjawab permasalahan penelitian tersebut, maka dalam penelitian ini akan dibatasi dalam ruang lingkup sebagai berikut;

1. Aplikasi *reminder* ini hanya memuat data perkuliahan mahasiswa seperti tugas kuliah, jadwal masuk kuliah, jadwal ujian, tagihan pembayaran, jadwal praktikum, jadwal KRS, TKP, KKN, dan Tugas Akhir.
2. Pemberitahuan informasi perkuliahan akan dibuat notifikasi pada sistem android.
3. Pemberitahuan notifikasikan menggunakan bantuan fitur firebase yang bernama Firebase Cloud Messaging.
4. Sistem aplikasi reminder ini dibangun dengan software Android Studio versi 3.4 dan XAMPP versi 3.2.2 dengan menggunakan Bahasa pemrograman Java dan sql.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat rancangan model aplikasi *reminder* untuk mahasiswa yang memudahkan dalam memperoleh informasi seputar perkuliahan.
2. Membangun sistem data perkuliahan berbasis android yang terintegrasi langsung dengan setiap handphone mahasiswa.
3. Menyediakan solusi mahasiswa yang ketinggalan informasi perkuliahan dan dapat diakses secara realtime melalui android.

1.5 Manfaat

Dapat memberikan update informasi perkuliahan kepada mahasiswa melalui handphone android secara realtime sehingga mengurangi mahasiswa akan ketinggalan update informasi perkuliahan yang sebelumnya harus adanya akses ke website siacad untuk bisa mendapatkan informasi perkuliahan. Dengan adanya ketepatan update informasi ini mahasiswa juga akan tahu bahwa kapan dia harus melakukan dan mengerjakannya sehingga mahasiswa akan menjadwalkan urusan diluar perkuliahan maupun proses diperkuliahan.

Halaman ini sengaja dikosongkan