

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5. 1. Kesimpulan

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil suatu kesimpulan sebagai berikut :

1. Rancangan awal Aplikasi Barter Berbasis Android menggunakan *usecase diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, dan desain database.
2. Aplikasi Barter berbasis *Android* dapat dibangun dan dikembangkan dengan menggunakan *Phonegap*.
3. Untuk mengembangkan aplikasi berbasis web ke android lebih mudah menggunakan *Phonegap*.
4. Untuk mempercepat mempertemukan para pengguna dan peminat barter yaitu dengan aplikasi yang online.
5. Aplikasi Barter berbasis android ini bisa digunakan di semua *device* android dengan minimal *operating system Android 4.0*.
6. Aplikasi Barter telah berhasil diuji dengan menggunakan metode *Black Box*.
7. Aplikasi Barter yang berbasis android memiliki fungsi-fungsi, interface, akses databse, inisialisasi, sesuai dengan pengamatan dalam metode *Black Box* secara fungsional.
8. Tes Kinerja Aplikasi Barter memiliki ukuran *file* 3,86MB dan membutuhkan memori 28MB.

5. 2. Saran

Adapun beberapa saran yang nantinya diharapkan bisa membangun pemahaman pengguna dan untuk menyempurnakan aplikasi di kemudian hari sebagai berikut :

1. Aplikasi Barter juga bisa dikembangkan dengan membuat aplikasi serupa di sistem operasi lain berbasis *mobile* contohnya Windows Phone dan iOS.
2. Dapat membaca *file* yang tersimpan di server sehingga *file APK* yang dihasilkan bisa lebih kecil.
3. Ditambahkan fitur SMS atau notifikasi lain sehingga fitur *security Verification*.