

TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN APLIKASI BARTER
BERBASIS ANDROID



Disusun Oleh :

ARDHIYAN MUHARYO
461103421

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA

2015

**TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN APLIKASI BARTER
BERBASIS ANDROID**



Disusun Oleh :

ARDHIYAN MUHARYO
461103421

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

2015

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

**Nama : ARDHIYAN MUHARYO
NBI : 461103421
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul : RANCANG BANGUN APLIKASI BARTER
BERBASIS ANDROID**

**Mengetahui / Menyetujui
Dosen Pembimbing**

**Muhammad Firdaus. S.T,M.kom
NPP. 20460.03.0555**

**Dekan Fakultas Teknik
Universitas 17 Agustus 1945
Surabaya**

**Ketua Program Studi
Teknik Informatika
Universitas 17 Agustus 1945
Surabaya**

**Dr. Ir. Muaffaq A. Jani. M.Eng.
NPP. 20410.00.0515**

**Geri Kusnanto, S.Kom., MM
NPP. 20460.94.0401**

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Allah yang Maha Kuasa yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayahNya sehingga dapat terselesaikan Tugas Akhir yang berjudul:

“RANCANG BANGUN APLIKASI BARTER BERBASIS ANDROID”

Tugas Akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu persyaratan menyelesaikan studi di Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- (1) Ibu Prof. Dr. Drg. Hj. Ida Ayu Brahmasari, dipl., DHE., MPA., selaku Rektor Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
- (2) Bapak DR. Ir. Muaffaq Achmad Jani, M.Eng., selaku Dekan Fakultas Teknik, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
- (3) Bapak Geri Kusnanto, S.Kom., MM., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya
- (4) Bapak Muhammad Firdaus. S.T selaku dosen pembimbing saya, yang telah memberikan petunjuk, pengarahan, semangat serta bimbingan dari awal pembuatan sistem.
- (5) Bapak / Ibu Dosen Fakultas Teknik Program Studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya, yang telah memberikan bekal ilmu kepada penulis selama masa perkuliahan.
- (6) Keluarga tercinta, Bapak Musafah dan Alm. Ibu drg. Dwi Hariyanti selaku orang tua, Syahrul Ramadhan sebagai Adik yang selalu mendoakan dan memotivasi, Ibu dra. Tri Yulianti sebagai Tante yang selalu membuat semangat hingga terselesaikannya Tugas Akhir ini.

- (7) Randy Wahyu Dewanto, Galih Indrawan, Almasyah arrumi, Fajar yulianto, Nico Pratama, Yoga raditya, Prianka Erlan, Azizah niftiani, Zainal abidin, Achmad Fandi Norton, Rosa oktaviani Selaku wergul dan viper kominity dan semua teman-teman seperjuangan yang selalu silih berganti memberikan semangat.
- (8) Bagus S, Marindo A, Ajeng restu, Tandy Alam, Wasfiah syarof, Stevanus Agustinus, selaku Kawan seperjuangan di LAB informatika, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya
- (9) Klompok TTG dan arek gendeng KKN 2014 Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya, yang memberikan warna-warni motivasi hingga detik ini.
- (10) Keluarga besar ARCS (Arcadia Rider Community Surabaya), yang memberikan pengertian terhadap pengerjaan TA ini.
- (11) Adhe, Dendi, Mas Addya dan seluruh Team inimedia kreatif, yang memberikan masukan selama pengerjaan Tugas Akhir ini.
- (12) Semua pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu per satu atas segala bantuannya.

Akhir kata, saya berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga tugas akhir ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Surabaya, 3 Agustus 2015

Penulis

PERNYATAAN KEASLIAN DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Ardhiyan Muharyo
NBI : 461103421
Fakultas/Program Studi : Teknik/Teknik Informatika
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Barter Berbasis Android

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Tugas Akhir dengan judul diatas bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari Tugas Akhir yang sudah dipublikasikan dan atau pernah dipakai untuk mendapatkan gelar Sarjana Teknik di lingkungan Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya maupun di Perguruan Tinggi atau Instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.
2. Tugas Akhir dengan judul diatas bukan merupakan plagiarisme, pencurian hasil karya milik orang lain, hasil kerja orang lain untuk kepentingan saya karena hubungan material maupun non – material, ataupun segala kemungkinan lain yang pada hakekatnya bukan merupakan karya tulis tugas akhir saya secara orisinal dan otentik.
3. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya memberikan hak atas Tugas Akhir ini kepada Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya untuk menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
4. Pernyataan ini saya buat dengan kesadaran sendiri dan tidak atas tekanan ataupun paksaan dari pihak maupun demi menegakan integritas akademik di institusi ini dan bila kemudian hari diduga kuat ada ketidaksesuaian antara fakta dengan kenyataan ini, saya bersedia diproses oleh tim Fakultas yang dibentuk untuk melakukan verifikasi, dengan sanksi terberat berupa pembatalan kelulusan/kesarjanaan.

Surabaya, 3 Agustus 2015

Ardhiyan Muharyo
461103421

TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN APLIKASI BARTER
BERBASIS ANDROID



Disusun Oleh :

ARDHIYAN MUHARYO
461103421

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA

2015

**TUGAS AKHIR
RANCANG BANGUN APLIKASI BARTER
BERBASIS ANDROID**



Disusun Oleh :

ARDHIYAN MUHARYO
461103421

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

2015

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR

**Nama : ARDHIYAN MUHARYO
NBI : 461103421
Jurusan : Teknik Informatika
Fakultas : Teknik
Judul : RANCANG BANGUN APLIKASI BARTER
BERBASIS ANDROID**

**Mengetahui / Menyetujui
Dosen Pembimbing**

**Muhammad Firdaus. S.T,M.kom
NPP. 20460.03.0555**

**Dekan Fakultas Teknik
Universitas 17 Agustus 1945
Surabaya**

**Ketua Program Studi
Teknik Informatika
Universitas 17 Agustus 1945
Surabaya**

**Dr. Ir. Muaffaq A. Jani. M.Eng.
NPP. 20410.00.0515**

**Geri Kusnanto, S.Kom., MM
NPP. 20460.94.0401**

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Allah yang Maha Kuasa yang senantiasa melimpahkan rahmat dan hidayahNya sehingga dapat terselesaikan Tugas Akhir yang berjudul:

“RANCANG BANGUN APLIKASI BARTER BERBASIS ANDROID”

Tugas Akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi salah satu persyaratan menyelesaikan studi di Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya. Penulis menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi penulis untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada:

- (1) Ibu Prof. Dr. Drg. Hj. Ida Ayu Brahmasari, dipl., DHE., MPA., selaku Rektor Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
- (2) Bapak DR. Ir. Muaffaq Achmad Jani, M.Eng., selaku Dekan Fakultas Teknik, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
- (3) Bapak Geri Kusnanto, S.Kom., MM., selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya
- (4) Bapak Muhammad Firdaus. S.T selaku dosen pembimbing saya, yang telah memberikan petunjuk, pengarahan, semangat serta bimbingan dari awal pembuatan sistem.
- (5) Bapak / Ibu Dosen Fakultas Teknik Program Studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya, yang telah memberikan bekal ilmu kepada penulis selama masa perkuliahan.
- (6) Keluarga tercinta, Bapak Musafah dan Alm. Ibu drg. Dwi Hariyanti selaku orang tua, Syahrul Ramadhan sebagai Adik yang selalu mendoakan dan memotivasi, Ibu dra. Tri Yulianti sebagai Tante yang selalu membuat semangat hingga terselesaikannya Tugas Akhir ini.

- (7) Randy Wahyu Dewanto, Galih Indrawan, Almasyah arrumi, Fajar yulianto, Nico Pratama, Yoga raditya, Prianka Erlan, Azizah niftiani, Zainal abidin, Achmad Fandi Norton, Rosa oktaviani Selaku wergul dan viper kominity dan semua teman-teman seperjuangan yang selalu silih berganti memberikan semangat.
- (8) Bagus S, Marindo A, Ajeng restu, Tandy Alam, Wasfiah syarof, Stevanus Agustinus, selaku Kawan seperjuangan di LAB informatika, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya
- (9) Klompok TTG dan arek gendeng KKN 2014 Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya, yang memberikan warna-warni motivasi hingga detik ini.
- (10) Keluarga besar ARCS (Arcadia Rider Community Surabaya), yang memberikan pengertian terhadap pengerjaan TA ini.
- (11) Adhe, Dendi, Mas Addya dan seluruh Team inimedia kreatif, yang memberikan masukan selama pengerjaan Tugas Akhir ini.
- (12) Semua pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu per satu atas segala bantuannya.

Akhir kata, saya berharap Tuhan Yang Maha Esa berkenan membalas segala kebaikan semua pihak yang telah membantu. Semoga tugas akhir ini membawa manfaat bagi pengembangan ilmu.

Surabaya, 3 Agustus 2015

Penulis

PERNYATAAN KEASLIAN DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI
TUGAS AKHIR

Saya yang bertanda tangan di bawah ini

Nama : Ardhiyan Muharyo
NBI : 461103421
Fakultas/Program Studi : Teknik/Teknik Informatika
Judul Tugas Akhir : Rancang Bangun Aplikasi Barter Berbasis Android

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Tugas Akhir dengan judul diatas bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari Tugas Akhir yang sudah dipublikasikan dan atau pernah dipakai untuk mendapatkan gelar Sarjana Teknik di lingkungan Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya maupun di Perguruan Tinggi atau Instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.
2. Tugas Akhir dengan judul diatas bukan merupakan plagiarisme, pencurian hasil karya milik orang lain, hasil kerja orang lain untuk kepentingan saya karena hubungan material maupun non – material, ataupun segala kemungkinan lain yang pada hakekatnya bukan merupakan karya tulis tugas akhir saya secara orisinil dan otentik.
3. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya memberikan hak atas Tugas Akhir ini kepada Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya untuk menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
4. Pernyataan ini saya buat dengan kesadaran sendiri dan tidak atas tekanan ataupun paksaan dari pihak maupun demi menegakan integritas akademik di institusi ini dan bila kemudian hari diduga kuat ada ketidaksesuaian antara fakta dengan kenyataan ini, saya bersedia diproses oleh tim Fakultas yang dibentuk untuk melakukan verifikasi, dengan sanksi terberat berupa pembatalan kelulusan/kesarjanaan.

Surabaya, 3 Agustus 2015

Ardhiyan Muharyo
461103421

ABSTRAKSI

Nama : Ardhiyan Muharyo
Program Studi : Teknik Informatika
Judul : Rancang Bangun Aplikasi Barter Berbasis Android

Teknologi komunikasi dan informasi berkembang dengan pesat dan memberikan pengaruh besar bagi kehidupan manusia. Perdagangan barang dapat dilakukan lewat internet sehingga proses transaksi tidak dibatasi lagi oleh jarak. Barter yang merupakan system perekonomian kuno, dapat dijadikan alternatif dalam proses berniaga. aplikasi ini dapat dijalankan secara online tanpa perlu melibatkan proses pembayaran, dan pengguna system merasa aman untuk bertukar barang, karena kedua belah pihak melakukan transaksi barter tanpa melalui perantara. Kepercayaan dari pemilik dan penawar harus memiliki dengan dijumpai aplikasi yang mampu memberikan informasi lengkap. Pada penelitian ini dirancang dan bangun aplikasi android barter online.

Kata kunci : Android, Barter, Aplikasi Barter, Barter Online

ABSTRACT

Nama : Ardhiyan Muharyo
Program Studi : *Informatic Engineer*
Judul : *Devise and Build Barter Application
Android based*

Information and communication technology is growing rapidly and provides a major influence for human life. Trade in goods can be done via the Internet so that the transaction no longer restricted by distance. Barter is an archaic economic system, can be used as an alternative in the process of trade. This application can be run online without the need to involve the payment process, and users feel safe system for the exchange of goods, since both parties barter transactions without going through an intermediary. The trust of the owner and the bidder should have the bridged application that is able to provide complete information. In the wake of this study was designed and android applications online barter.

Keywords: Android, Barter, Barter Applications, Barter Online

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN & PERSETUJUAN PUBLIKASI TA.....	v
ABSTRAK.....	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
1. PENDAHULUAN.....	1
1. 1. Latar Belakang.....	1
1. 2. Rumusan Masalah.....	2
1. 3. Manfaat dan Tujuan.....	2
1. 4. Metodologi Penelitian.....	3
1. 5. Sistematika Penulisan.....	4
2. TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2. 1. Barter	6
2. 1. 1. Pengertian Barter.....	6
2. 1. 2. Tahapan Barter.....	6
2.1.2.1. Syarat-Syarat Terjadi Barter.....	7
2.1.2.2. Kelemahan Transaksi Barter.....	7
2. 2. Penelitian Terdahulu.....	8
2. 3. Program Pendukung	
2.3.1. Eclipse (IDE).....	8

2.3.2.	Android SDK (<i>Software Development Kit</i>).....	9
2.3.3	ADT (<i>Android Development Tools</i>).....	10
2.3.4.	JDK (<i>Java Development Kit</i>).....	10
2.3.5.	Phonegap.....	10
2.3.6.	<i>PHPMYamin</i>	11
2. 4.	UML (<i>Unified Modeling Language</i>).....	11
2.4.1.	Use Case Diagram.....	11
2.4.2.	Activity Diagram.....	11
2.4.3.	Sequance Diagram.....	12
2. 5.	Android	13
2.5.1.	Pengertian Android.....	13
2.5.2.	Sejarah Android	13
2.5.3.	Perkembangan OS Android.....	14
2.5.3.1.	Android Beta.....	14
2.5.3.2.	Android 1.0 Astro.....	14
2.5.3.3.	Android 1.1 Bender.....	15
2.5.3.4.	Android 1.5 Cupcake.....	15
2.5.3.5.	Android 1.6 Donut.....	15
2.5.3.6.	Android 2.0/2.1 Éclair.....	16
2.5.3.7.	Android 2.2 Froyo (<i>Froze Yoghurt</i>).....	16
2.5.3.8.	Android 2.3 Gingerbread.....	16
2.5.3.9.	Android 3.0/3.1 Honeycomb.....	17
2.5.3.10.	Android 4.0 ICS (<i>Ice Cream Sandwich</i>).....	17
2.5.3.11.	Android 4.1 Jelly Bean.....	17
2.5.3.12.	Android 4.2 Jelly Bean.....	18
2.5.3.13.	Android 4.4.4 Kitkat.....	18
2.5.3.14.	Android 5.0 Lollipop.....	18
2.5.4.	Fitur Android.....	19

2.5.5.	Arsitektur Sistem Operasi Android.....	19
2.5.5.1.	<i>Linux Kernel</i>	19
2.5.5.2.	<i>Android Runtime</i>	20
2.5.5.3.	<i>Libraries</i>	21
2.5.5.4.	<i>Aplication Framework</i>	22
2.5.5.5.	<i>Application</i>	22
2. 6.	Jquery Mobile	23
2.6.1	Sekilas Library jQuery Mobile.....	24
3.	METODOLOGI PENELITIAN.....	25
3. 1.	Analisis Sistem.....	25
3. 1. 1.	Analisa Masalah.....	25
3. 1. 2.	Analisa Arsitektur Sistem	25
3. 1. 3.	Analisa Alur Data Sistem.....	26
3. 1. 4.	Analisa Kebutuhan.....	27
3.1.4.1.	Kebutuhan Fungsional.....	27
3.1.4.1.	Kebutuhan Non-Fungsional.....	28
3. 2.	Perancangan Sistem.....	29
3. 2. 1.	Kerangka Berfikir/Konseptual	29
3. 2. 2.	Diagram Activity.....	31
3.2.2.1.	<i>Diagram Activity</i> Pasang Iklan.....	31
3.2.2.2.	<i>Diagram Activity</i> Cari Iklan.....	32
3.2.2.3.	<i>Diagram Activity</i> Tawar Iklan.....	33
3.2.2.4.	<i>Diagram Activity</i> Notifikasi Penawaran.....	34
3.2.2.5	<i>Diagram Activity</i> Masuk Barter.....	35
3.2.2.6	<i>Diagram Activity</i> Daftar Barter.....	36
3. 2. 3.	Sequance Diagram.....	37
3.2.3.1.	Sequence Diagram Pasang Iklan.....	37
3.2.3.2	Sequence Diagram Tawar Iklan.....	38

3.2.3.3.	Sequence Diagram Notifikasi Iklan.....	39
3. 3.	Perancangan Tabel Database.....	40
3.3.1.	Tabel User.....	40
3.3.2.	Tabel Tawaran.....	40
3.3.3.	Tabel Iklan.....	41
3. 4.	Perancangan Tampilan	42
3.4.1.	Halaman Menu Utama.....	42
3.4.2.	Halaman Tentang.....	43
3.4.3.	Halaman Masuk/Daftar.....	44
3.4.4.	Halaman Daftar.....	45
3.4.5.	Slide Menu.....	46
3.4.6.	Halaman Cari Iklan.....	47
3.4.7.	Halaman Iklan Saya.....	48
3.4.8.	Halaman Pasang Iklan.....	49
3.4.9.	Halaman Tawaran Masuk.....	50
3.4.10.	Halaman View Iklan.....	51
3.4.11.	Halaman View Profile.....	52
4.	PENGUJIAN DAN ANALISA SISTEM.....	53
4. 1.	Implementasi.....	53
4. 1. 1.	Implementasi Perangkat Keras dan Perangkat Lunak...	53
4.1.1.1.	Spesifikasi Perangkat Keras.....	53
4.1.1.2.	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	54
4. 1. 2.	Uji Coba Aplikasi.....	55
4.1.2.1.	Menu Utama.....	55
4.1.2.2.	Tentang.....	56
4.1.2.3.	Halaman Masuk/Daftar.....	57
4.1.2.4.	Halaman Daftar.....	58

4.1.2.5. Slide Menu.....	59
4.1.2.6. Halaman Cari Iklan.....	60
4.1.2.7. Halaman Iklan Saya.....	61
4.1.2.8. Halaman Pasang Iklan.....	62
4.1.2.9. Tawaran Masuk.....	63
4.1.2.10. Halaman View Iklan.....	64
4.1.2.11. Halaman View Profile.....	65
4. 2. Pengujian Sistem.....	65
4.2.1. Rencana Pengujian Perangkat Lunak`	65
4.2.2. Hasil Pengujian.....	66
4.2.3. Tes Kinerja Aplikasi.....	68
4.2.4. Kesimpulan Hasil Pengujian.....	69
5. KESIMPULAN DAN SARAN.....	70
5. 1. Kesimpulan.....	70
5. 2. Saran.....	71
DAFTAR PUSTAKA.....	72

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 : Penelitian terdahulu.....	8
Gambar 3.1 : Arsitektur Phonegap.....	25
Gambar 3.2 : Alur Data Phonegap.....	27
Gambar 3.3 : Use Case Diagram.....	30
Gambar 3.4 : Activity Diagram Pasang Iklan.....	31
Gambar 3.5 : Activity Diagram Cari Iklan	32
Gambar 3.6 : Activity Diagram Tawar Iklan.....	33
Gambar 3.7 : Activity Diagram Notifikasi Penawaran.....	34
Gambar 3.8 : Activity Diagram Masuk Barter.....	35
Gambar 3.9 : Activity Diagram Daftar Barter(<i>register</i>).....	36
Gambar 3.10 : Sequence Diagram Pasang Iklan.....	37
Gambar 3.11 : Sequence Diagram Penawaran Iklan.....	38
Gambar 3.12 : Sequence Diagram Notifikasi Iklan.....	39
Gambar 3.13 : Menu Utama Aplikasi.....	42
Gambar 3.14 : Halaman Tentang.....	43
Gambar 3.15 : Menu Masuk/Daftar.....	44
Gambar 3.16 : Halaman Daftar.....	45
Gambar 3.17 : Halaman <i>Slide Menu</i>	46
Gambar 3.18 :Halaman Cari Iklan	47
Gambar 3.19 : Halaman Iklan Saya.....	48
Gambar 3.20 :Halaman Pasang Iklan.....	49
Gambar 3.21 :Panggilan Tawaran Masuk.....	50
Gambar 3.22 :Halaman <i>View Iklan</i>	51
Gambar 3.22 :Halaman <i>View Profile</i>	52
Gambar 4.1. : Menu Utama Aplikasi.....	55
Gambar 4.2. : Halaman Tentang.....	56

Gambar 4.3. : Menu Masuk/Daftar.....	57
Gambar 4.4. : Halaman Daftar.....	58
Gambar 4.5. : Halaman <i>Slide Menu</i>	59
Gambar 4.6. :Halaman Cari Iklan	60
Gambar 4.7. : Halaman Iklan Saya.....	61
Gambar 4.8. :Halaman Pasang Iklan.....	62
Gambar 4.9. :Panggilan Tawaran Masuk.....	63
Gambar 4.10. :Halaman <i>View Iklan</i>	64
Gambar 4.11. :Halaman <i>View Profile</i>	65
Gambar 4.12. :Test Kinerja Aplikasi.....	65

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 : Minimum perangkat mobile atau smartphone.....	28
Tabel 3.2 : Tabel Database User.....	41
Tabel 3.3 : Tabel Database Tawaran.....	42
Tabel 3.4 : Tabel Database Iklan.....	42
Tabel 4.1 : Pengujian Aplikasi Barter.....	67
Tabel 4.2 : Hasil Pengujian Aplikasi Barter.....	67