# BAB 1

# PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Peranan masjid Al-Mu’thi yang merupakan tempat ibadah bagi umat Islam menunjukkan perkembangan yang semakin menggembirakan, hal ini dikarenakan masjid Al-Mu’thi tidak hanya digunakan sebagai tempat sholat, tetapi juga untuk kegiatan lainnya, diantaranya: kegiatan pembinaan, pendidikan, pembelajaran, pemberdayaan umat, kegiatan perayaan hari besar. Dengan mempertimbangkan perkembangan dan peranan masjid Al-Mu’thi tersebut, maka dapat dikatakan masjid Al-Mu’thi memerlukan sentuhan dan penerapan teknologi informasi sebagai penunjang utama dalam memberikan pelayanan kepada umat Islam.

Dalam pengembangan sistem informasi masjid Al-Mu’thi ini, metodologi pengembangan perangkat lunak yang dipergunakan adalah extreme programming. Metodologi ini bertujuan untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak yang dihasilkan dan lebih tanggap terhadap perubahan kebutuhan pengguna (Parr, 2009). Pada dasarnya, extremen programming juga termasuk kedalam tipe pengembangan perangkat lunak yang agile. Istilah metodologi extreme programming ini sendiri berasal dari ide bahwa unsur-unsur yang menguntungkan dari praktik rekayasa perangkat lunak tradisional dibawa ke tingkat "ekstrim".

Dengan adanya sistem informasi pada rumah ibadah, diharapkan dapat memberikan berbagai informasi yang bermanfaat untuk pengurus masjid dan jama’ah terutama dalam masalah keuangan masjid, sehingga mempermudah jama’ah mendapat informasi lebih cepat dan akurat. Sistem informasi pada masjid ini berencana memiliki konsep menyediakan informasi dari majid, struktur organisasi atau pengurus di dalam masjid dan menfasilitasi para donasi. Informasi masjid berisi ukuran masjid serta fasilitas dari masjid dan informasi tentang masjid.

Pada penelitian ini, sistem informasi yang akan dibuat mampu memberikan informasi yang melibatkan pihak administrasi masjid Al-Mu'thi, pemberian fasilitas pencarian data keuangan dan pemberian informasi terhadap mubaligh mengenai jadwal kegiatan.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang terjadi, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana melakukan *user requirement analysis* untuk menentukan kebutuhan fitur dalam pengembangan sistem informasi masjid Al-Mu'thi berbasis web ?
2. Bagaiaman membuat desain interaksi antar muka untuk sistem informasi masjid Al-Mu'thi berbasis web ?

## 1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang akan di lakukan adalah sebagai sentuhan dan penerapan teknologi informasi sebagai penunjang utama dalam memberikan pelayanan yang ideal bagi *user*.

## 1.4 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang akan diperoleh yaitu dengan adanya *requirement analysis* memberi fasilitas yang tepat dan sesuai dengan kebutuhan pada Web Masjid Al-Mu'thi.

## 1.5 Batasan Penelitian

Adapun batasan penelitian yaitu:

1. Menampilkan *design visual (prototyping)* MASJID Al-Mu'thi berbasis web.
2. Pengembangan sistem informasi manajemen masjid ini menggunakan teknologi *frameworkPHP* dengan *MySQL* sebagai *tools* untuk manajemen basis data.
3. Aplikasi yang dikembangkan bersifat *responsif* dan hak pemakaian dibagi atas superadmin, admin dan pengunjung biasa.
4. Aplikasi web Masjid Al-Mu'thi di kembangkan sesuai analisis kebutuhan

Halaman Ini Sengaja Dikosongkan