

PEMBUATAN SISTEM O-TAILOR BERBASIS ANDROID

Afif Rianto Putra

Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya

Jl. Semolowaru No.45, (031) 5931800

Abstract

By seeing the increasing trend of social media in daily use, people are increasingly making this a basic need. One way to take advantage of the use of smartphones other than as a communication tool is how to increase its positive impact on humans in order to make it easier for humans to carry out their lives. Seeing how many application innovations compete in this modern era, the idea of making an application called O-Tailor emerged. The O-Tailor application is an application that aims to help / make it easier for people to find tailors in their vicinity where there are still many people asking for the accurate layout of the nearest tailor. With this application, competition in making applications competes in a healthy and positive manner to facilitate humans from the technological aspect.

Keywords : Online Taylor, Information Systems, Online Application

Abstrak

Dengan melihat meningkatnya trend social media dalam penggunaan sehari-hari, manusia seperti semakin menjadikan hal ini sebuah kebutuhan pokok. Salah satu cara memanfaatkan penggunaan smartphone selain sebagai alat komunikasi yaitu bagaimana memperbesar dampak positifnya terhadap manusia agar dapat mempermudah manusia menjalankan kehidupannya. Melihat dari berapa banyaknya inovasi aplikasi yang bersaing dalam era modern ini munculah ide pembuatan Aplikasi yang bernama O-Tailor. Aplikasi O-Tailor adalah sebuah aplikasi yang bertujuan untuk membantu/mempermudah orang dapat menemukan penjahit di sekitarnya di mana masih banyaknya orang bertanya tata letak akurat penjahit terdekat. Dengan adanya aplikasi ini membuat persaingan pembuatan aplikasi bersaing secara sehat dan positif untuk memudahkan manusia dari aspek teknologi.

Kata Kunci : Penjahit Online, Sistem Informasi, Aplikasi Online

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada era modern ini menyebabkan kebutuhan penting pada setiap seseorang yang ingin menambah kualitas dalam menjalani kegiatan sehari-harinya. Dari sini kita dapat melihat betapa pentingnya peranan teknologi di masa ini khususnya pada penggunaan smartphone yang di akses mudah saat kapanpun di manapun.

Peranan mobile atau smartphone pada saat ini sangat berpengaruh dan hampir semua orang di masa ini tidak masuk akal jika tidak menggunakan dan memanfaatkan adanya hal itu. Namun banyak juga halnya orang-orang yang belum dapat memanfaatkannya dengan maksimal dan hanya dalam konteks hiburan semata.

Dan dengan melihat keadaan seperti ini akan lebih baiknya jika kita sebagai pihak yang mempelajari tentang teknologi dapat melakukan sesuatu dengan menjadikan teknologi sebuah hal yang dapat membantu mempermudah seseorang dalam kegiatan sehari-harinya, salah satunya dengan melihat di sekitar kita dengan padatnya waktu kesibukan seseorang melakukan kehidupan sehari-hari.

Maka pemanfaatan teknologi yang akan kita lihat disini yaitu dalam bentuk kegitan yang tidak sering orang lakukan namun sesekali akan sangat amat membutuhkan untuk seseorang dapat menjahitkan pakaiannya ke penjahit, dalam kasus ini kita melihat seseorang dengan aktivitas sehari-harinya yang sangat padat amat sangat kesulitan untuk mereka mencari seorang penjahit. Dengan itu, di butuhnya jadwal kosong tertentu agar dapat melakukannya dan maka dari itu jika di buatnya aplikasi yang dapat di akses langsung dari smartphone seseorang untuk menghubungkan tukang jahit dengan pelanggannya akan sangat membantu untuk mempermudah kasus seperti itu.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan adanya permasalahan dalam latar belakang, maka dalam masalah ini yang untuk dipilah sebagai berikut :

1. Seperti apa cara memudahkan seseorang untuk menemukan informasi tentang penjahit di sekitarnya ketika dibutuhkan ?
2. Bagaimana cara agar dapat mengetahui penjahit yang bersedia untuk menerima pesanan ?

1.3 Maksud dan Tujuan

Adapula maksud dan tujuan penelitian dilakukan :

1. Memperluas peluang lapangan pekerjaan khususnya untuk para penjahit
2. Mempermudah konsumen untuk menemukan penjahit
3. Mempermudah konsumen untuk mengetahui bisa tidaknya penjahit dalam menerima pesanan

2. METODE PENELITIAN

Melakukan Tugas Akhir, penulis merancang metodologi disertai penelitian diperoleh data untuk menyelesaikan problem dilapangan. Adapula metode resource data yang dilakukan ini :

1. Tinjau Lapangan

a. Wawancara

Pada proses ini, penulis langsung melakukan kegiatan tanya jawab pada Masyarakat sekitar mengenai hal baru dalam hal ini yaitu adanya aplikasi O-Tailor (Penjahit Online) sehingga dapat mengetahui apa yg dibutuhkan oleh masyarakat.

b. Pengamatan

Pada proses ini, penulis langsung melakukan kegiatan pengamatan atau peninjauan di lapangan secara langsung.

2. Tinjau Perpustakaan

Melakukan penelitian kepustakaan, pembuat aplikasi mencari jurnal berkaitan oleh dan dengan O-Tailor ini untuk mendapatkan dan mengumpulkan data.

3. HASIL SERTA PEMBAHASAN

3.1 Perancangan Flowchart

Adapula Flowchart di jelaskan bahwa proses berjalannya aplikasi akan memerlukan adanya role admin, penjahit, dan juga pelanggan. Sistem pada aplikasi ini dapat pula dihadirkan di Image 1.

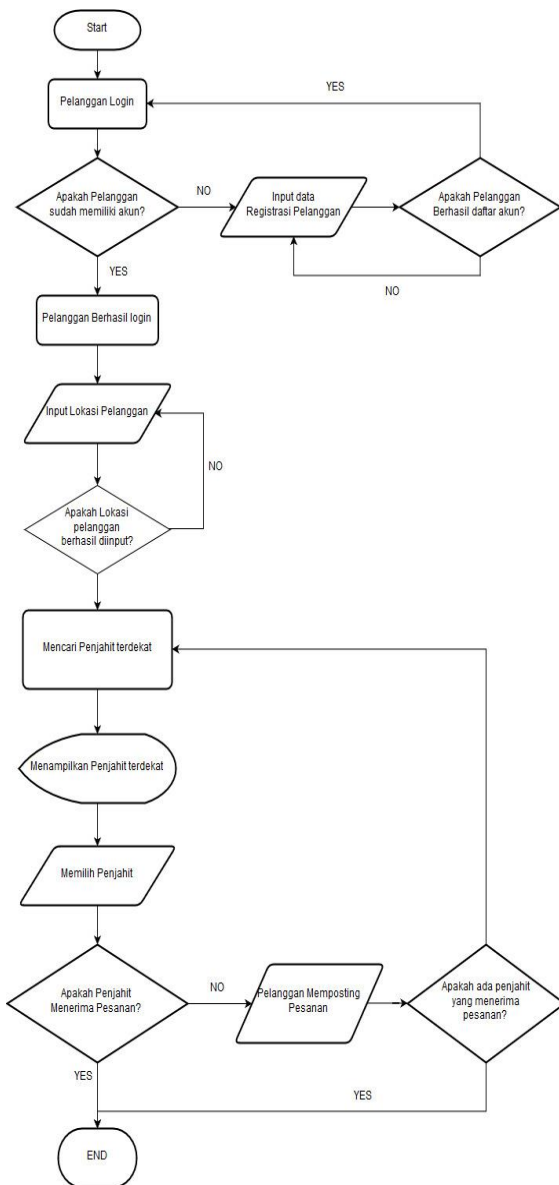


Image 1. Flowchart O-Tailor

3.2 Perancangan ERD

Pada Diagram ERD ini di jelaskan bahwa proses berjalannya aplikasi antara admin, penjahit dan pelanggan yang saling berkaitan. Sistem pada aplikasi, adapula dapat dihadirkan di Image 2..

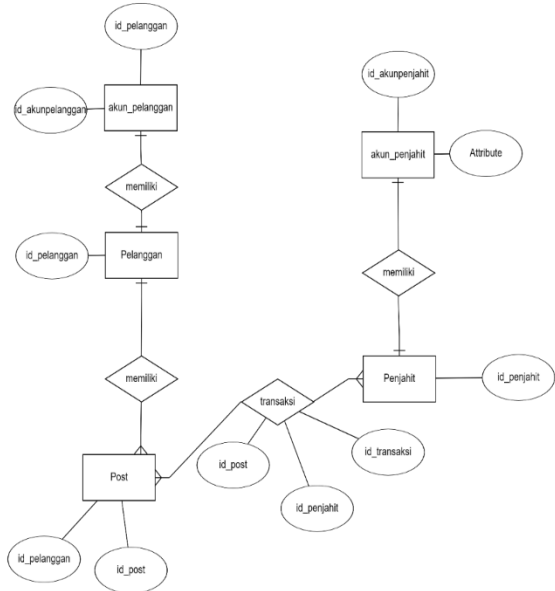


Image 2. ERD O-Tailor

3.3 Tampilan Aplikasi

a. Menu Login

Pada Image 3 adalah tampilan halaman login untuk administrasi, pelanggan, dan penjahit. Di menu login tersebut adapula form input username dan password.

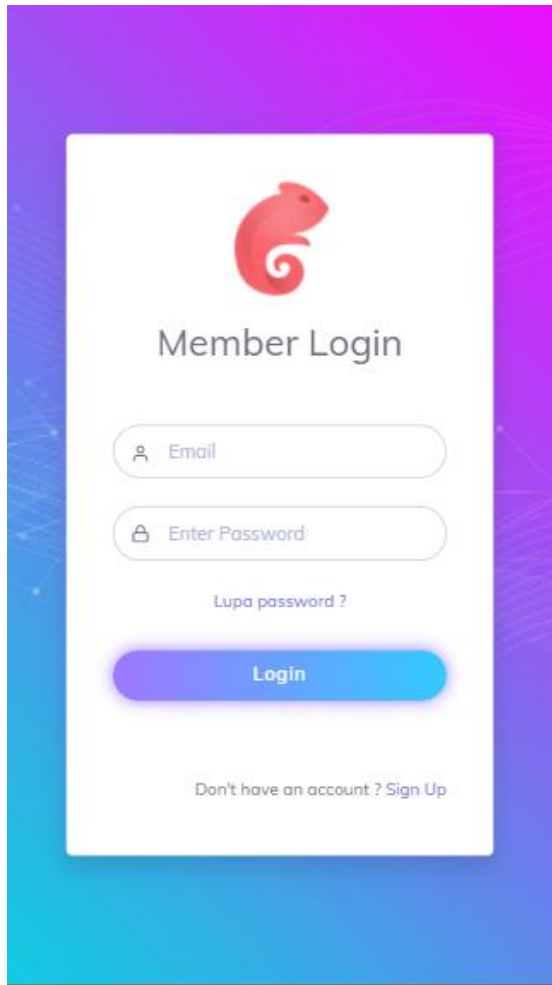
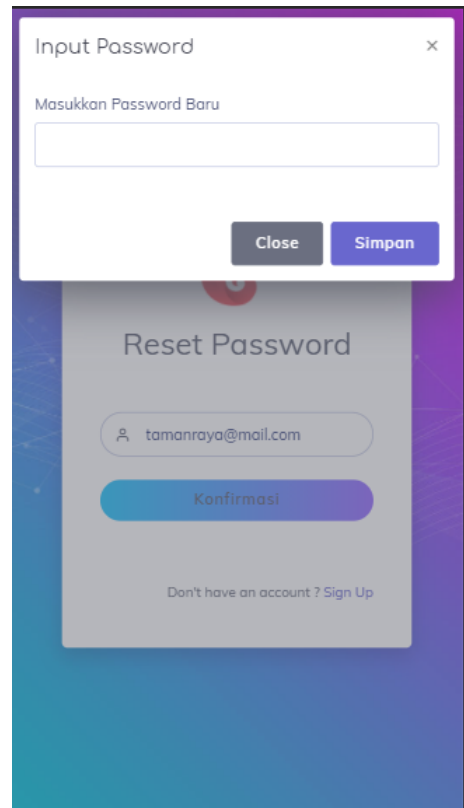
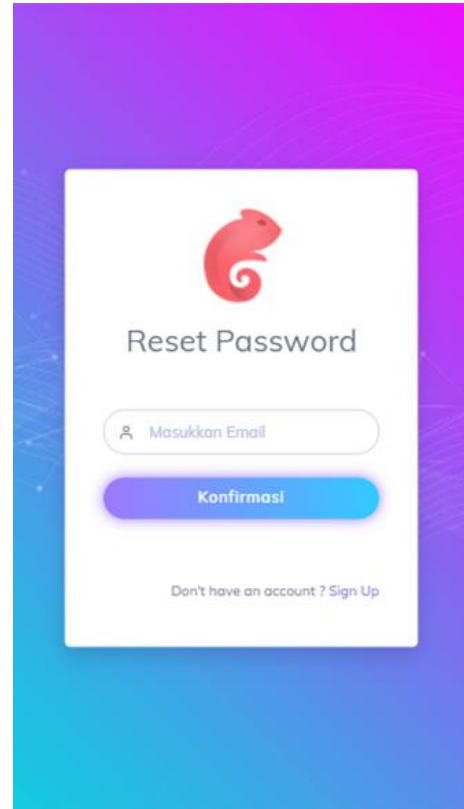


Image 3. Menu Login

b. Menu Reset Password

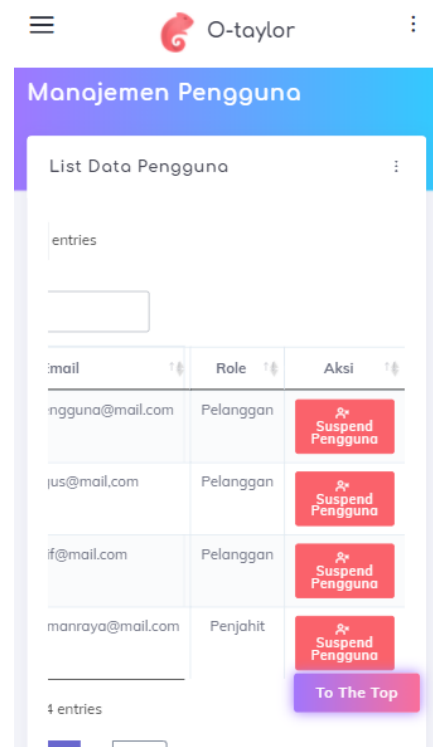
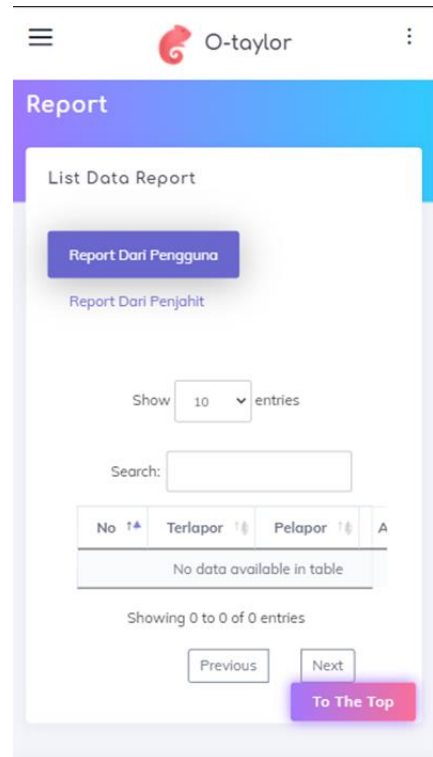
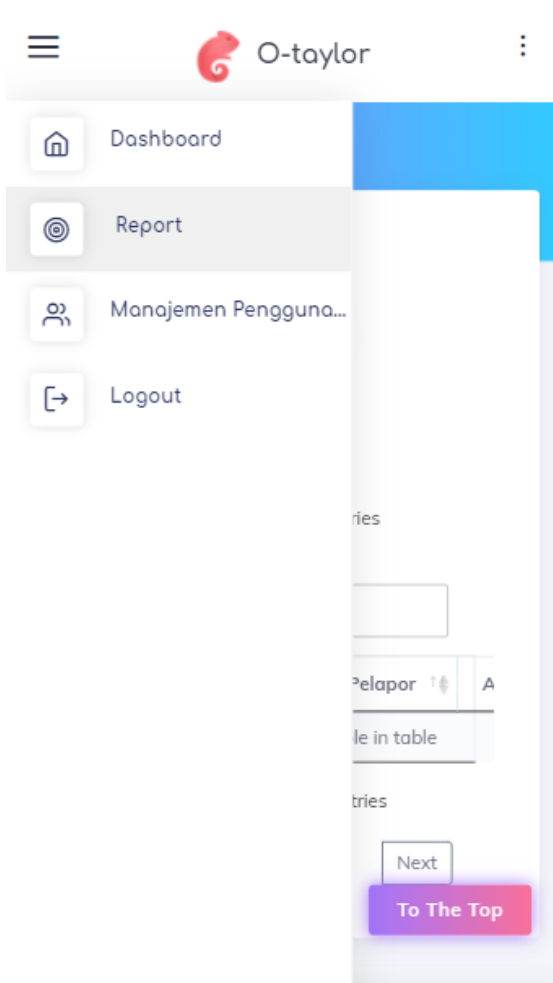
Pada Gambar 4 adalah tampilan halaman login untuk pelanggan, dan penjahit. Di menu reset password tersebut terdapat form untuk memasukkan username/email yang akan di perbarui passwordnya.



Gambar 4. Menu Reset Password

b. Menu Admin

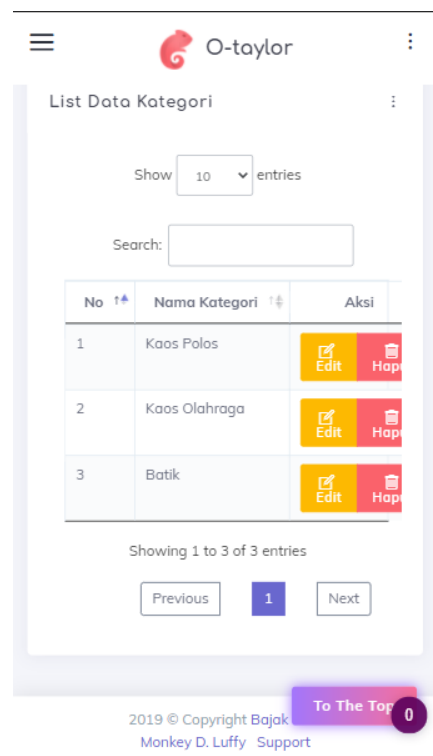
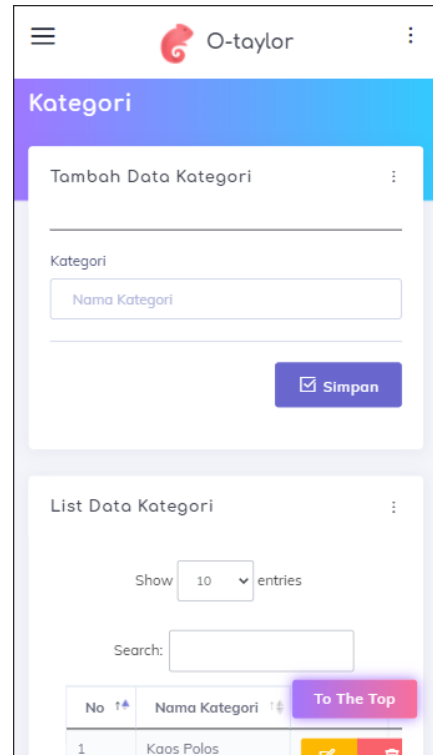
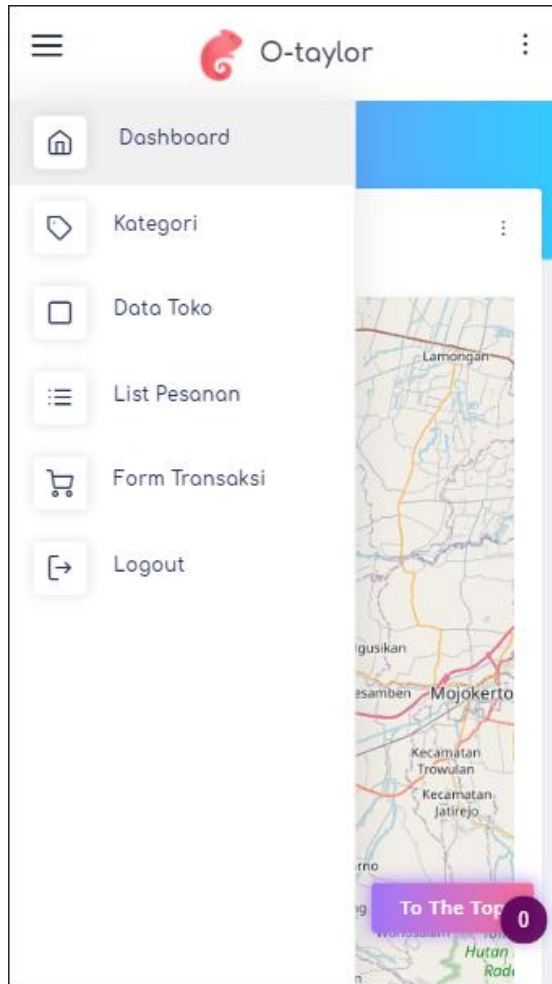
Pada Gambar 5 adalah tampilan menu admin, dimana di menu tersebut terdapat fungsi report serta management pengguna yang menampilkan suspend terhadap pengguna ataupun penjahit yang melakukan ketidakpantasan dalam menggunakan aplikasi ini.




Gambar 5. Menu Admin

c. Menu Penjahit

Pada Gambar 6 menu role penjahit adalah menu yang hanya bisa dapat diakses oleh penjahit/toko pada aplikasi ini





Alamat Toko

Jl. Taman Raya No.15 - SDA

Nama Toko

Taman Raya Tailor

Pemilik

Taman Raya

Tahun Berdiri

2019


Deskripsi

Melayani segala jenis bahan & jenis pakaian (anak hingga dewasa) Toko buka setiap hari jam : 07.30-19.45 . Silahkan di order

Pilih Gambar

Choose Files No file chosen

To The Top




Data Pesanan

List Data Pesanan

Status Pemesanan	Aksi
Sudah Diambil Toko	Detail
Belum Diambil Toko	Detail + Ambil
Belum Diambil Toko	Detail + Ambil
Sudah Diambil Toko	Detail

Next

To The Top



Data Pesanan

List Data Pesanan


Show 10 entries

Search:

No	Nama Pemesan	Status Pemes
1	Afif	Sudah Diambil
2	Agus	Belum Diambil
3	Agus	Belum Diambil
4	Agus	Sudah Diambil

Showing 1 to 4 of 4 entries

Previous 1 To The Top



Tambah Form Transaksi

Pesanan

1

Jenis Bahan

cotton 30s

Jumlah Pesanan

5

Total Harga

175.000

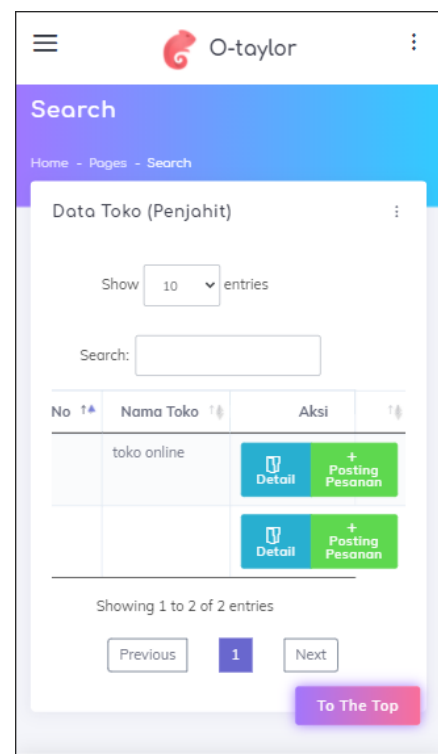
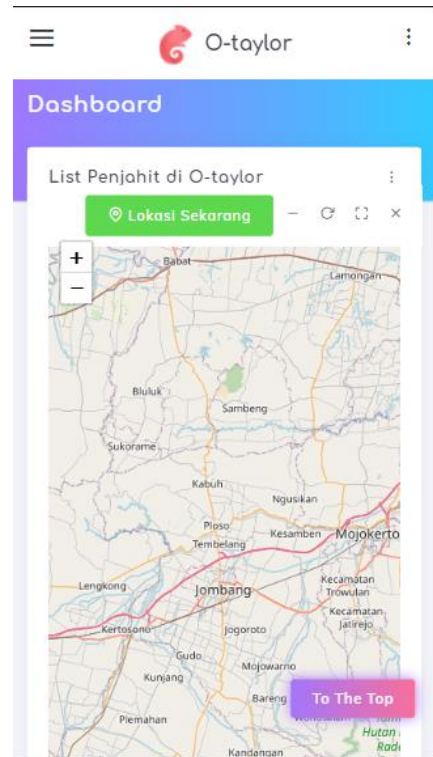
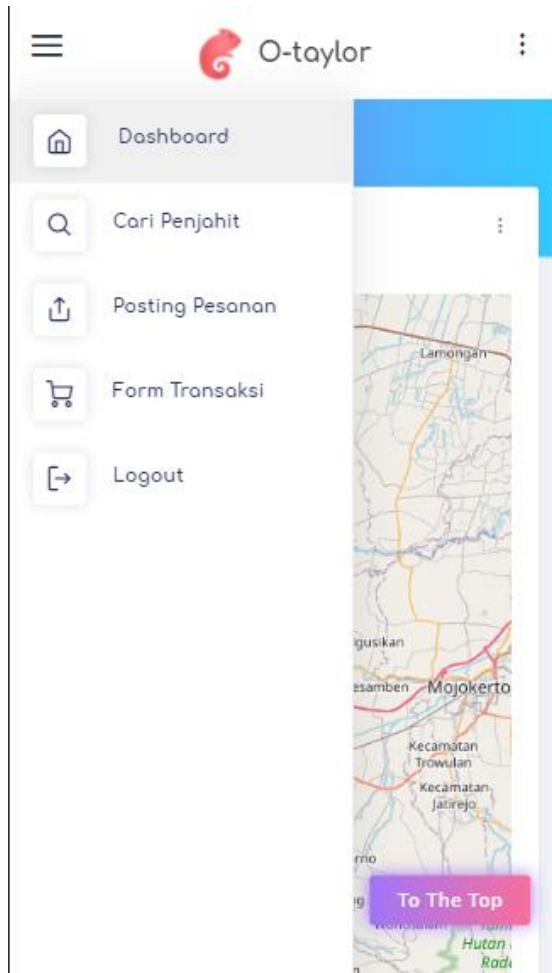
Simpan

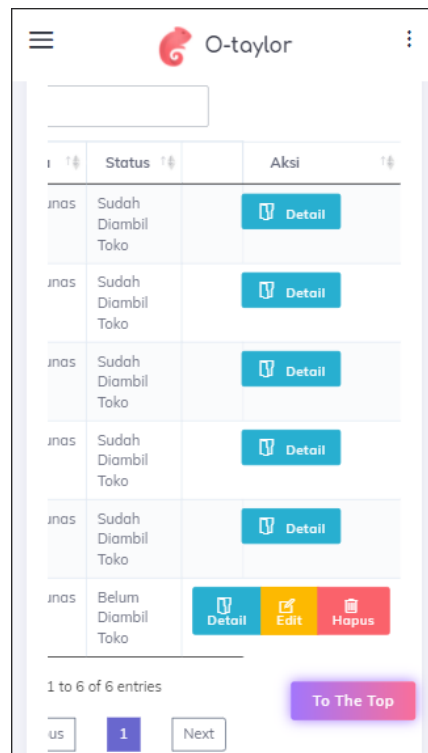
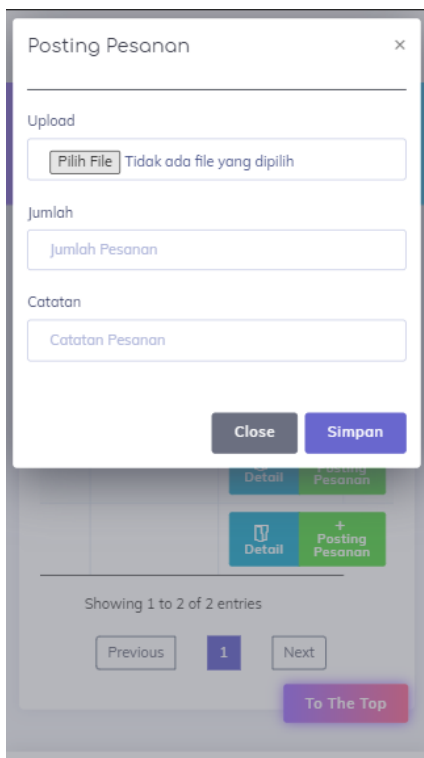
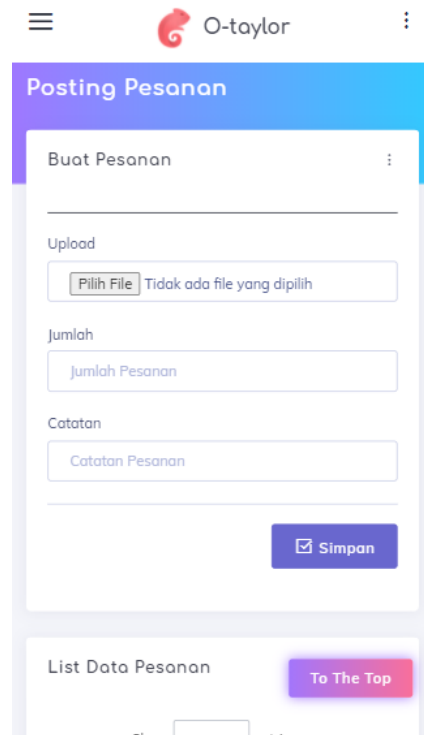
To The Top

Gambar 6. Menu Penjahit

d. Menu Pelanggan

Pada Gambar 7 menu role penjahit adalah menu yang hanya bisa dapat diakses oleh pelanggan pada aplikasi ini





Gambar 7. Menu Pelanggan

4. KESIMPULAN

Setelah menganalisa, merancang dan mengimplementasikan Sistem O-tailor (Penjahit Online) Berbasis Android, maka dapat diperoleh kesimpulan :

1. Disemogakan dengan hadirnya peluncuran aplikasi O-Tailor menambah persaingan postif terhadap perkembangan teknologi khususnya dalam hal ini bagi para penjahit/toko dan pencari toko(pelanggan) yang membutuhkan jasa penjahit.
2. Dalam hasil dari pengujian sistem, aplikasi yang sudah dibuat agar berjalan dengan semestinya.

DAFTAR PUSTAKA

- Achsanul Qosasi, Erna Maulina, Margo Purnomo, Anang Muftiadi, Erwin Permana, Fajri, F. (2019). The Impact of Information and Communication Technology Capability on the Competitive Advantage of Small Businesses. *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 10(1), 8–29.
- Berawi, M. A. (2018). The fourth industrial revolution: Managing technology development for competitiveness. *International Journal of Technology*, 9(1), 1–4.
<https://doi.org/10.14716/ijtech.v9i1.1504>
- Dirgantari, Puspo Dewi; Hidayat, Yusuf Murtadlo; Mahphoth, Mohd Halim; Nugraheni, R. (2020). Level Of Use And Satisfaction Of E-Commerce Customers In COVID-19 Pandemic Period: An Information System Success Model (Issm) Approach. *Indonesian Journal Of Science And Technology*, 9.
- Putra, Z. A., & Abidin, S. A. Z. (2020). Application of seir model in covid-19 and the effect of lockdown on reducing the number of active cases. In *Indonesian Journal of Science and Technology* (Vol. 5, Issue 2, pp. 185–192).
<https://doi.org/10.17509/ijost.v5i2.24432>
- Trapsilawati, F., Wijayanto, T., & Jourdy, E. S. (2019). Human-computer trust in navigation systems: Google maps vs Waze. *Communications in Science and Technology*, 4(1), 38–43.
<https://doi.org/10.21924/cst.4.1.2019.112>