

**TUGAS AKHIR**  
**PEMBUATAN SISTEM O-TAILOR BERBASIS ANDROID**



Oleh :  
Afif Rianto Putra  
1461505133

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**  
**2021**



**TUGAS AKHIR**  
**PEMBUATAN SISTEM O-TAILOR BERBASIS ANDROID**

Diajukan sebagai salah satu syarat memperoleh gelar  
Sarjana Komputer di Program Studi Informatika



Oleh :

Afif Rianto Putra

1461505133

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**  
**2021**



FINAL PROJECT  
MANUFACTURE OF ANDROID BASED O-TAILOR  
SYSTEM

Prepared as partial fulfilment of the requirement for the degree of  
Sarjana Komputer at Informatics Department



By :  
Afif Rianto Putra  
1461505133

INFORMATICS DEPARMENT  
FACULTY OF ENGINEERING  
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA  
2021



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA**

---

**LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR**

**Nama** : Afif Rianto Putra  
**NBI** : 1461505133  
**Prodi** : S-1 Informatika  
**Fakultas** : Teknik  
**Judul** : PEMBUATAN SISTEM O-TAILOR BERBASIS  
ANDROID

**Mengetahui / Menyetujui  
Dosen Pembimbing**



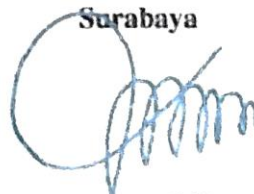
Roenadi Koesdijarto, Ir., MM  
NPP. 20450.92.0281

**Dekan Fakultas Teknik  
Universitas 17 Agustus 1945  
Surabaya**



Dr. Ir. Sajiyo, M.Kes.  
NPP. 20410.90.0197

**Ketua Program Studi Informatika  
Universitas 17 Agustus 1945  
Surabaya**



Gery Kusnanto, S.Kom., MM  
NPP. 20460.94.0401

*Halaman ini sengaja dikosongkan*



## PERNYATAAN KEASLIAN DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TA


Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Afif Rianto Putra  
Nbi : 1461505133  
Fakultas/Program Studi : Teknik/ Informatika  
Judul Tugas Akhir : Pembuatan Sistem O-Tailor Berbasis Android

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Tugas Akhir dengan judul diatas bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari Tugas Akhir yang sudah dipublikasikan dan atau pernah dipakai untuk mendapatkan gelar Sarjana Teknik di lingkungan Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya maupun di Perguruan Tinggi atau Instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.
2. Tugas Akhir dengan judul diatas bukan merupakan plagiarisme, pencurian hasil karya milik orang lain, hasil kerja orang lain untuk kepentingan saya karena hubungan material maupun non – material, ataupun segala kemungkinan lain yang pada hakekatnya bukan merupakan karya tulis tugas akhir saya secara orisinal dan otentik.
3. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya memberikan hak atas Tugas Akhir ini kepada Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya untuk menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.
4. Pernyataan ini saya buat dengan kesadaran sendiri dan tidak atas tekanan ataupun paksaan dari pihak maupun demi menegakan integritas akademik di institusi ini dan bila kemudian hari diduga kuat ada ketidaksesuaian antara fakta dengan kenyataan ini, saya bersedia diproses oleh tim Fakultas yang dibentuk untuk melakukan verifikasi, dengan sanksi terberat berupa pembatalan kelulusan/kesarjanaan.

Surabaya, 10 Juli 2021



METERAI  
TEMBEL  
1000  
RD6AJX226500210

Afianto Putra  
NBI : 1461505133

*Halaman ini sengaja dikosongkan*



UNIVERSITAS  
**17 AGUSTUS 1945**  
SURABAYA

**BADAN PERPUSTAKAAN**  
JL. SEMOLOWARU 45 SURABAYA  
TLP. 031 593 1800 (EX 311)  
EMAIL: PERPUS@UNTAG-SBY.AC.ID.

## LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

---

Sebagai sivitas akademik Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya,  
Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Afif Rianto Putra  
Fakultas : Teknik  
Program Studi : Informatika  
Jenis Karya : Tugas Akhir

Demi perkembangan ilmu pengetahuan, saya meyetujui untuk  
memberikan kepada Badan Perpustakaan Universitas 17 Agustus 1945  
Surabaya **Hak Bebas Royalti Noneklusif (*Nonexclusive Royalty-Free Right*)**, atas karya saya yang berjudul:

### **Pembuatan Sistem O-Tailor Berbasis Android**

Dengan **Hak Bebas Royalti Noneklusif (*Nonexclusive Royalty-Free Right*)**, Badan Perpustakaan Universitas 17 Agustus 1945  
Surabaya berhak menyimpan, mengalihkan media atau memformatkan,  
mengolah dalam bentuk pangkalan data (database), merawat,  
mempublikasikan karya ilmiah saya selama tetap tercantum.

Dibuat di : Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya  
Pada Tanggal : 10 Juli 2021

Yang Menyatakan  
  
( Afif Rianto Putra )  


*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Allah yang maha kuasa karena atas berkat, rahmat serta karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “**PEMBUATAN SISTEM O-TAILOR BERBASIS ANDROID**” sebagai salah satu syarat menyelesaikan studi tingkat Strata 1 (S1) di fakultas teknik informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya. Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak akan terselesaikan tanpa bantuan, dukungan serta bimbingan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dengan kerendahan hati, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah S.W.T. Yang telah memberikan rahmat dan karuniaNya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Dr. Mulyanto Nugroho, MM.,CMA.,CPAI selaku Rektor Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
3. Bapak Dr. Ir. Sajjo, M.Kes. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
4. Bapak Geri Kusnanto, S.Kom.,MM selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya.
5. Bapak Roenadi Koesdijarto, Ir.,MM selaku dosen Pembimbing yang telah menyediakan waktu, tenaga dan pikiran untuk mengarahkan saya dalam penyusunan tugas akhir ini.
6. Bapak/Ibu Dosen Jurusan Teknik Informatika yang telah mendidik dan memberikan ilmunya pada penulis selama di bangku kuliah.
7. Kedua Orang Tua dan Keluarga tercinta, yang selalu mendukung, mendoakan, memotivasi dan melengkapi segala keperluan penulis sehingga terselesaikan tugas akhir ini.
8. Penulis juga menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan dalam penyusunan tugas akhir ini, untuk itu penulis mengharapkan masukan berupa kritik dan saran yang membangun guna lebih baik di masa yang akan datang.

Pada akhirnya semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak, khususnya mahasiswa jurusan teknik informatika.

Surabaya, 21 Mei 2021

Afif Rianto Putra

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

## ABSTRAK

Nama : Afif Rianto Putra  
Program Studi : Informatika  
Judul : Pembuatan Sistem O-Tailor Berbasis Android

Dengan melihat meningkatnya trend social media dalam penggunaan sehari-hari, manusia seperti semakin menjadikan hal ini sebuah kebutuhan pokok. Salah satu cara memanfaatkan penggunaan smartphone selain sebagai alat komunikasi yaitu bagaimana memperbesar dampak positifnya terhadap manusia agar dapat mempermudah manusia menjalankan kehidupannya. Melihat dari berapa banyaknya inovasi aplikasi yang bersaing dalam era modern ini munculah ide pembuatan Aplikasi yang bernama O-Tailor. Aplikasi O-Tailor adalah sebuah aplikasi yang bertujuan untuk membantu/mempermudah orang dapat menemukan penjahit di sekitarnya di mana masih banyaknya orang bertanya tata letak akurat penjahit terdekat. Dengan adanya aplikasi ini membuat persaingan pembuatan aplikasi bersaing secara sehat dan positif untuk memudahkan manusia dari aspek teknologi.

**Kata Kunci :** *Penjahit Online, Sistem Informasi, Aplikasi Online*

*Halaman ini sengaja dikosongkan*



## ABSTRACT

Name : Afif Rianto Putra  
Department : Informatics  
Judul : Manufacture Of Android Based O-Tailor System

By seeing the increasing trend of social media in daily use, people are increasingly making this a basic need. One way to take advantage of the use of smartphones other than as a communication tool is how to increase its positive impact on humans in order to make it easier for humans to carry out their lives. Seeing how many application innovations compete in this modern era, the idea of making an application called O-Tailor emerged. The O-Tailor application is an application that aims to help / make it easier for people to find tailors in their vicinity where there are still many people asking for the accurate layout of the nearest tailor. With this application, competition in making applications competes in a healthy and positive manner to facilitate humans from the technological aspect.

**Keywords :** *Online Taylor, Information Systems, Online Application*

*Halaman ini sengaja dikosongkan*

# DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	i
<b>PERNYATAAN KEASLIAN DAN PERSETUJUAN</b> .....	iii
<b>PERNYATAAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH</b> .....	v
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vii
<b>ABSTRAK</b> .....	viii
<b>ABSTRACT</b> .....	x
<b>DAFTAR ISI</b> .....	xiii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xvii
<b>BAB I</b> .....	1
<b>PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>1.1 Latar Belakang</b> .....	1
<b>1.2 Rumusan Masalah</b> .....	2
<b>1.3 Maksud dan Tujuan</b> .....	2
<b>1.4 Metodologi Penelitian</b> .....	2
<b>1.5 Sistematika Penulisan</b> .....	3
<b>BAB II</b> .....	5
<b>TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	5
<b>2.1 Konsep Dasar Sistem</b> .....	5
<b>2.1.1 Metode Penelitian Terdahulu</b> .....	5
<b>2.2 Konsep Teknologi Mobile</b> .....	6
<b>2.3 Mobile GIS</b> .....	7
<b>2.4 Konsep E-Commerce</b> .....	8
<b>2.5 Pemanfaatan E-Commerce</b> .....	8
<b>BAB III</b> .....	11
<b>METODE PENELITIAN</b> .....	11
<b>3.1 Metode Penelitian</b> .....	11
<b>3.2 Kerangka Berfikir / Konseptual</b> .....	12

3.2.1 Analisis kebutuhan fungsional .....	12
3.2.1 Flowchart Diagram.....	13
3.2.2 Usecase Diagram.....	15
3.2.3 Sequence Diagram .....	16
3.2.4 Activity Diagram.....	16
3.2.5 Entity Relationship Diagram (ERD).....	18
3.2.6 Class Diagram .....	19
3.2.7 Relasi Database .....	19
3.2.8 Tabel Database.....	20
3.2.9 Mockup.....	22
<b>BAB IV .....</b>	<b>29</b>
<b>IMPLEMENTASI DAN ANALISA SISTEM.....</b>	<b>29</b>
4.1 Implementasi.....	29
4.2 Perangkat Keras (Hardware) yang digunakan.....	29
4.3 Perangkat Lunak (Software) yang digunakan.....	29
4.4 Implementasi Aplikasi.....	29
4.4.1 Implementasi Menu Login.....	30
4.4.2 Implementasi Menu Reset Password .....	30
4.4.3 Implementasi Role Admin .....	31
4.4.4 Implementasi Role Penjahit.....	34
4.4.5 Implementasi Role Pelanggan .....	44
4.5 Pengujian Sistem .....	52
4.5.1 Pengujian Blackbox Berdasarkan Fungsional Sistem.....	53
4.5.1 Pengujian Blackbox Berdasarkan Proses Sistem .....	57
4.5.2 Pengujian Berdasarkan Hasil Lingkungan/Masyarakat .....	60
<b>BAB V .....</b>	<b>67</b>
<b>PENUTUP .....</b>	<b>67</b>
Kesimpulan .....	67
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>69</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3.1</b> Diagram Flowchart Pelanggan.....	13
<b>Gambar 3.2</b> Diagram Flowchart Penjahit .....	14
<b>Gambar 3.3</b> Diagram Usecase Pelanggan.....	15
<b>Gambar 3.4</b> Diagram Usecase Penjahit .....	15
<b>Gambar 3.5</b> Diagram Sequence O-Tailor .....	16
<b>Gambar 3.6</b> Activity Diagram Pelanggan.....	16
<b>Gambar 3.7</b> Activity Diagram Penjahit .....	17
<b>Gambar 3.8</b> Entity Relationship Diagram (ERD).....	18
<b>Gambar 3.9</b> Class Diagram.....	19
<b>Gambar 3.10</b> Relasi Database.....	19
<b>Gambar 3.11</b> Tampilan Awal Aplikasi.....	22
<b>Gambar 3.12</b> Halaman Masuk/Login .....	23
<b>Gambar 3.13</b> Halaman Daftar/Sign Up .....	23
<b>Gambar 3.14</b> Halaman Menu.....	24
<b>Gambar 3.15</b> Halaman Cari Penjahit.....	24
<b>Gambar 3.16</b> Halaman Profile Penjahit .....	25
<b>Gambar 3.17</b> Halaman Chat .....	25
<b>Gambar 3.18</b> Halaman Telfone Penjahit.....	26
<b>Gambar 3.19</b> Halaman Posting Pesanan .....	26
<b>Gambar 3.20</b> Accept Pesanan .....	27
<b>Gambar 4.1</b> Menu login.....	30
<b>Gambar 4.2</b> Menu Lupa Password.....	31
<b>Gambar 4.3</b> Menu Admin.....	32
<b>Gambar 4.4</b> Tampilan Menu Report.....	33
<b>Gambar 4.5</b> Menu Manangement Pengguna.....	34
<b>Gambar 4.6</b> Menu Pendaftaran Penjahit .....	35
<b>Gambar 4.7</b> Menu Penjahit.....	36

<b>Gambar 4.8</b> Menu Kategori Penjahit .....	37
<b>Gambar 4.9</b> Data Toko/Penjahit.....	38
<b>Gambar 4.10</b> List Data Pesanan .....	39
<b>Gambar 4.11</b> Form Transaksi Penjahit .....	40
<b>Gambar 4.12</b> Form Raja Ongkir .....	41
<b>Gambar 4.13</b> Upload Progress Pesanan .....	42
<b>Gambar 4.14</b> Pesanan Selesai .....	43
<b>Gambar 4.15</b> Menu Report Penjahit .....	44
<b>Gambar 4.16</b> Menu Daftar Pelanggan.....	45
<b>Gambar 4.17</b> Menu Pelanggan.....	46
<b>Gambar 4.18</b> Menu Cari Penjahit .....	47
<b>Gambar 4.19</b> Menu Posting Pesanan .....	48
<b>Gambar 4.20</b> Form Transaksi Pelanggan .....	49
<b>Gambar 4.21</b> Menu Posting Pesanan .....	50
<b>Gambar 4.22</b> Menu Report Pelanggan.....	51
<b>Gambar 4.23</b> Notifikasi Aplikasi .....	52
<b>Gambar 4.24</b> Diagram Kontribusi Masyarakat.....	60
<b>Gambar 4.25</b> Diagram Pendapat Masyarakat.....	61
<b>Gambar 4.26</b> Diagram Pendapat Masyarakat.....	61
<b>Gambar 4.27</b> Diagram Penilaian Tampilan Login .....	62
<b>Gambar 4.28</b> Diagram Penilaian Tampilan Sign Up .....	62
<b>Gambar 4.29</b> Diagram Penilaian Tampilan Sign Up .....	63
<b>Gambar 4.30</b> Diagram Penilaian Tampilan Menu Utama.....	63
<b>Gambar 4.31</b> Diagram Penilaian Tampilan Isi Menu Utama.....	64
<b>Gambar 4.32</b> Diagram Penilaian Tampilan Isi Detail Toko .....	64
<b>Gambar 4.34</b> Diagram Penilaian Fitur Chatt dan Call .....	65
<b>Gambar 4.35</b> Diagram Penilaian Tampilan Menu Transaksi.....	65
<b>Gambar 4.36</b> Diagram Penilaian Detail Transaksi.....	66

## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 3.1</b> Tabel Login .....	20
<b>Tabel 3.2</b> Tabel Login Pelanggan.....	20
<b>Tabel 3.3</b> Tabel Pelanggan .....	20
<b>Tabel 3.4</b> Tabel Penjahit.....	20
<b>Tabel 3.5</b> Tabel Report .....	21
<b>Tabel 3.6</b> Tabel Posting .....	21
<b>Tabel 3.7</b> Tabel Transaksi .....	21
<b>Tabel 3.8</b> Tabel Login Admin .....	22
<b>Tabel 4.1</b> Pengujian Fungsional Sistem .....	53
<b>Tabel 4.2</b> Pengujian Proses Sistem.....	57