

BAB II

STUDI PUSTAKA

1.1.Hewan Peliharaan

Hewan peliharaan adalah hewan yang dipelihara oleh manusia yang harus dirawat dan dipenuhi kebutuhan hidupnya serta memiliki tempat yang layak.

Hewan peliharaan dapat dianggap sebagai teman bagi manusia. Hewan peliharaan pada umumnya adalah hewan yang memiliki karakter setia pada pemiliknya, memiliki penampilan yang menarik, memiliki suara yang indah, betingkah lucu atau menggemaskan, unik dan dapat menghibur pemiliknya. Hewan peliharaan yang populer dipelihara manusia diantaranya : anjing, kucing, burung, ikan, ular, kelinci, dan hewan yang dapat dipelihara lainnya.

1.2.Android

Pengertian Android Menurut Safaat, (2011) **android** adalah sebuah sistem operasi untuk mobile berbasis linux yang mencakup sistem operasi, middleware dan aplikasi. Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka. Sistem operasi yang mendasari Android dilisensikan dibawah GNU, General Public Lisence Versi 2(GPL2v2), yang sering dikenal dengan istilah “*copyleft*” lisensi dimana setiap perbaikan pihak ketiga harus terus jatuh dibawah terms. Android didistribusikan dibawah lisensi Apache *Software* (ASL/Apache2), yang memungkinkan untuk distribusi kedua dan seterusnya.

Awalnya, Google Inc. membeli Android Inc., pendatang baru yang membuat peranti lunak untuk ponsel. Kemudian untuk mengembangkan Android, dibentuklah Open Handset Alliance, konsorsium dari 34 perusahaan peranti keras, peranti lunak, dan telekomunikasi, termasuk Google, HTC, Intel, Motorola, Qualcomm, T-Mobile, dan Nvidia. Namu pada saat ini kebanyakan vendeor-vendor *smartphone* sudah memproduksi *smartphone* berbasis Android, vendor-vendor itu antara lain HTC, Motorola, Samsung, LG, HKC, Huawei, Archos, Webstation Camangi, Dell, Nexus, SciPhone, WayteQ, Soni Ericson, LG, Acer, Philips, Nexian, IMO, Asus dan masih banyak lagi. Android dipuji sebagai “Platform mobile pertama yang lengkap, terbuka, dan bebas”.

1. Lengkap (*complete platform*): para desainer dapat melakukan pendekatan yang komprehensif ketika mereka sedang mengembangkan *platform* Android merupakan sistem operasi yang aman dan banyak menyediakan tools dalam membngun software dan memungkinkan untuk peluang pengembangan aplikasi.

2. Terbuka (*Open Source Platform*): Platform Android disediakan melalui lisensi open source. Pengembang dapat dengan bebas untuk mengembangkan aplikasi. Android sendiri menggunakan linux kernel 2.6.

Free (*free platform*): Android adalah platform/aplikasi yang bebas untuk *develope*. Tidak ada lisensi atau biaya royalti untuk dikembangkan pada platform android. Tidak ada biaya keanggotaan diperlukan. Tidak diperlukan biaya pengujian. Tidak ada kontrak yang diperlukan. Aplikasi untuk Android dapat didistribusikan dan diperdagangkan dalam bentuk apapun. Itu tadi pengertian android yang di paparkan safaat.

1.3.PHP

Berbicara mengenai PHP, ada dua hal yang muncul seketika di benak penulis yaitu mengenai harapan dan juga mengenai dunia web desain. Ya, istilah PHP memang sering kali digunakan di dua fokus ini. Bagi anak-anak yang mengaku ‘gaul’, istilah PHP sering kali digunakan untuk mengekspresikan seorang penipu (AKA singkatan dari Pemberi Harapan Palsu), sedangkan di dunia web desain, PHP merupakan salah satu bahasa pemrograman yang digunakan untuk mendesain sebuah halaman situs website.

- **Definisi dan Pengertian PHP**

Di dunia ilmu komputer, PHP pada dasarnya merupakan singkatan dari PHP : Hypertext Preprocessor. PHP digunakan sebagai salah satu script untuk memerintah tampilan website. Dalam praktiknya PHP biasanya digunakan bersama dengan penggunaan bahasa pemrograman lainnya seperti bahasa pemrograman HTML dan bahasa pemrograman JAVA script.

Menurut Hadi (2013) sendiri, **pengertian PHP** adalah bahasa pemrograman script server – side yang didesain untuk pengembangan web. Selain itu, PHP juga dapat dipakai sebagai bahasa pemrograman umum.

1.4.MySQL

Menurut Arief (2011d:152) “MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal dan banyak digunakan untuk membangun aplikasi web yang menggunakan database sebagai sumber dan pengolahan datanya”.

MySQL dikembangkan oleh perusahaan swedia bernama MySQL AB yang pada saat ini bernama Tcx DataKonsult AB sekitar tahun 1994-1995, namun cikal bakal kodenya sudah ada sejak tahun 1979. Awalnya Tcx merupakan perusahaan

pengembang software dan konsultan database, dan saat ini MySQL sudah diambil alih oleh Oracle Corp.

Kepopuleran MySQL antara lain karena MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya sehingga mudah digunakan, kinerja query cepat, dan mencukupi untuk kebutuhan database perusahaan-perusahaan yang berskala kecil sampai menengah, MySQL juga bersifat open source (tidak berbayar) .

MySQL merupakan database yang pertama kali didukung oleh bahasa pemrograman script untuk internet (PHP dan Perl). MySQL dan PHP dianggap sebagai pasangan software pembangun aplikasi web yang ideal. MySQL lebih sering digunakan untuk membangun aplikasi berbasis web, umumnya pengembangan aplikasinya menggunakan bahasa pemrograman script PHP.

MySQL didistribusikan dengan licensi open source GPL (General Public License) mulai versi 3.23 pada bulan juni 2000.

1.5. Penelitian Terdahulu

Dengan diadakannya penelitian terdahulu membuat diperlukannya aplikasi pembanding yang fungsinya sebagai aplikasi acuan, dalam hal ini bukan berarti secara jelas penulis menjiplak aplikasi yang ada, akan tetapi untuk meningkatkan berbagai macam aspek daripada aplikasi yang telah ada sehingga di dapat hasil yang lebih maksimal. Berikut beberapa aplikasi yang telah di dapat untuk mengemukakan kelebihan serta kelemahan aplikasi tersebut, ada beberapa aplikasi yaitu :

1.5.1. Halo dokter hewan

➤ Halaman Utama

Halo Dokter hewan adalah sebuah aplikasi konsultasi kesehatan hewan yang sangat sederhana yang di buat oleh 3 dokter hewan muda. Aplikasi ni juga tersedia dalam bentuk web yang bisa di akses dalam halodokterhewan.com. User bisa langsung menanyakan masalah yang terjadi pada hewan peliharaan ke dokter hewan tanpa harus registrasi atau membuat akun terlebih dahulu. Terdapat 2 menu dalam halaman utama yaitu yang pertama tanya dokter hewan dan baca artikel. Menu tanya dokter hewan adalah fasilitas yang di berikan pembuat aplikasi dalam melakukan konsultasi seputar kesehatan hewan. Menu baca artikel adalah fitur yang menyediakan artikel arikel terkait kesehatan hewan secara lengkap.



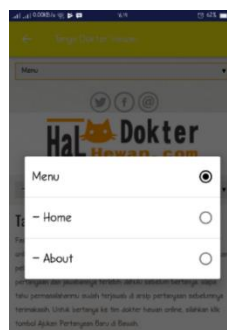
Gambar 2.1. Tampilan halaman utama

➤ **Halaman Tanya Dokter hewan**

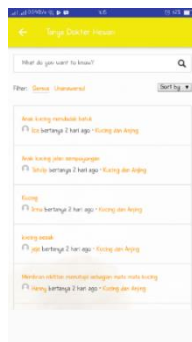
Di halaman Tanya Dokter Hewan berisi penjelasan tentang aplikasi ini. User bisa langsung berkonsultasi dengan memasukkan pertanyaan di kolom “what do you want to know?”. Terdapat 2 menu dalam halaman ini yaitu home dan about. Fitur home untuk kembali ke halaman utama dan fitur about berisi sedikit informasi tentang pembuat aplikasi Halo Dokter hewan. Di halaman ini juga terdapat pertanyaan dari user lain yang sudah berisi jawaban yang di jawab oleh dokter hewan. User bisa menyaring pertanyaan yang ada di kolom sort by. Di kolom ini berisi 3 sub menu yaitu views menyaring pertanyaan dengan jumlah pelihat terbanyak, jawaban menyaring pertanyaan dengan jawaban terbanyak, dan votes menyaring pertanyaan dengan pemilih terbanyak.



Gambar 2.2 Tampilan Tanya dokter Hewan



Gambar 2.3. Tampilan Menu



Gambar 2.4. Tampilan pertanyaan



Gambar 2.5. Tampilan sort by

➤ Halaman Artikel

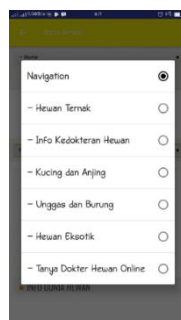
Di halaman artikel berisi artikel artikel seputar hewan dan kesehatan hewan yang cukup lengkap. Terdapat fitur navigation yang berfungsi untuk menyaring artikel artikel yang ada sesuai dengan keinginan user. User bisa menyaring artikel dengan sub menu dari fitur navigation antara lain hewan ternak, info kesehatan hewan, kucing dan anjing, unggas dan burung, hewan eksotik, dan tanya dokter hewan online.



Gambar 2.6. Tampilan halaman artikel



Gambar 2.7. Artikel



Gambar 2.8. Tampilan Navigation

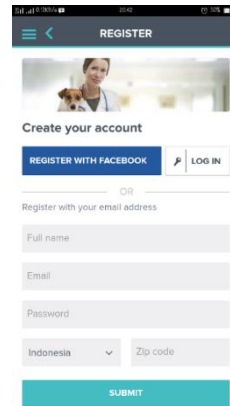
1.5.2. PetCoach

➤ Halaman Utama

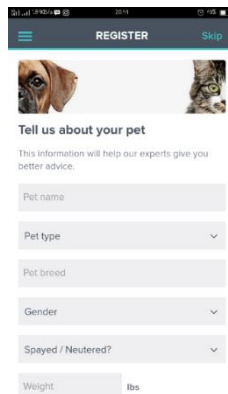
PetCoach adalah sebuah aplikasi berbahasa Inggris dari luar Indonesia. Selain untuk berkonsultasi aplikasi ini menyediakan fitur profil untuk hewan peliharaan. Untuk menggunakan aplikasi ini user harus registrasi terlebih dahulu. Selain registrasi user, user juga harus registrasi hewan peliharaannya. Di halaman utama ini user bisa registrasi menggunakan 2 cara yaitu lewat email dan lewat Facebook. Jika lupa password akun user juga bisa meminta kembali password nya di kolom “forgot your password”.



Gambar 2.9 Halaman utama



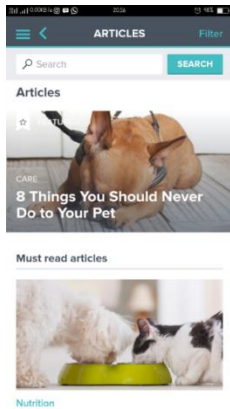
Gambar 2.10 Registrasi akun user



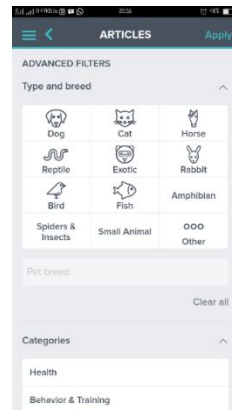
Gambar 2.11 Registrasi akun hewan

➤ Halaman Akun

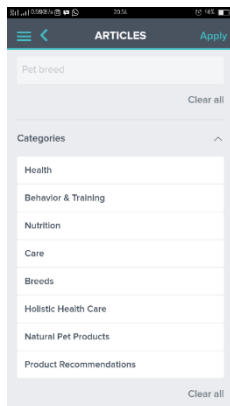
Di halaman ini langsung tersedia artikel seputar hewan. Di kolom filter user bisa menyaring artikel sesuai dengan jenis hewan, kategori hewan, dan pilihan filter lainnya yang cukup lengkap untuk memudahkan user menemukan artikel yang diinginkan. Terdapat menu di pojok kanan atas dengan sub menu antara lain yang pertama profile user, ask an expert, education center, virtual practices, my consultation, my question, dan profil hewan.



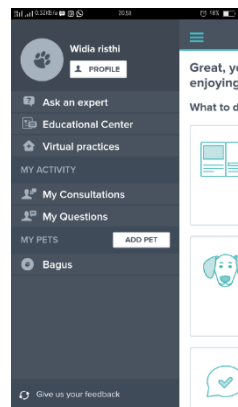
Gambar 2.12 Halaman awal akun



Gambar 2.13 Tampilan Filter hewan



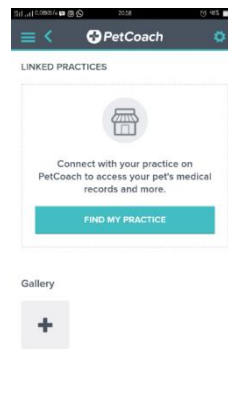
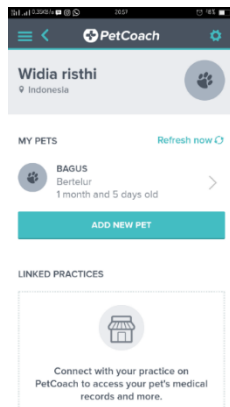
Gambar 2.14 tampilan filter kategori



Gambar 2.15 Menu samping

➤ Halaman Profile

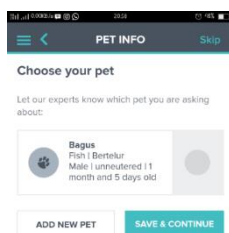
Di halaman ini tersedia informasi pemilik akun dan juga tersedia informasi hewan pemilik akun. User bisa menambahkan lebih dari 1 hewan peliharaan nya dengan kolom “add new pet”. Terdapat juga fitur galery, jadi user bisa menambahkan foto foto hewan peliharaan nya.



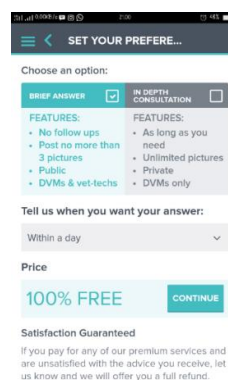
Gambar 2.16 Tampilan profile Gambar 2.17. tampilan menambahkan foto

➤ My Question

Di halaman ini user bisa mengajukan pertanyaan tentang masalah yang terjadi oleh hewan. Untuk memulai pertanyaan user harus memilih hewan pemeliharaan yang telah user daftarkan di awal. Terdapat 2 pilihan untuk mengajukan pertanyaan yaitu secara gratis dan berbayar dengan layanan yang berbeda yang user dapatkan.



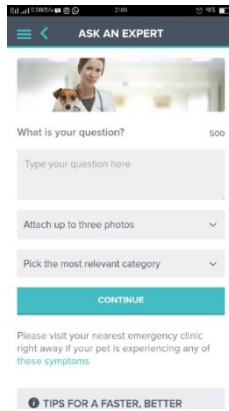
Gambar 2.18 My question



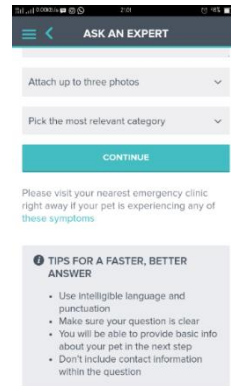
Gambar 2.19 pilihan layanan pertanyaan

➤ Ask an expert

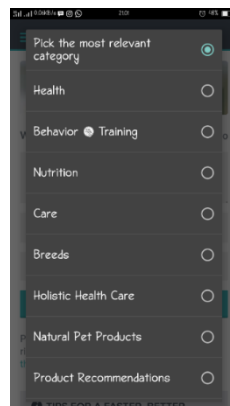
Di halaman ini user bisa bertanya seputar kesehatan hewan langsung dengan yang ahli. Terdapat beberapa kolom yang harus di isi oleh user. Ada beberapa kategori yang tersedia sesuai dengan masalah yang akan user tanyakan. Terdapat juga tips tips yang di berikan agar pertanyaan yang dikirimkan bisa cepat di jawab. User juga bisa menambahkan gambar kondisi hewan.



Gambar 2.20 Tampilan ask an expert



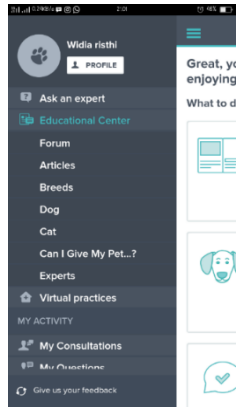
Gambar 2.21 Tips-tips



Gambar 2.22 Kategori pertanyaan

➤ Educational center

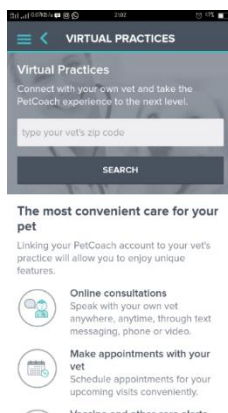
User bisa belajar dan mendapatkan informasi seputar hewan dan kesehatan hewan dari sub menu yang tersedia seperti dari forum, artikel, dll.



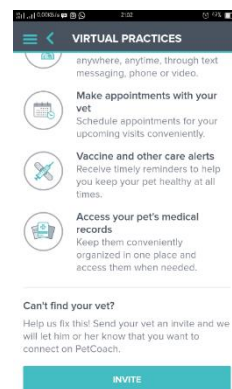
Gambar 2.23 Educational center

➤ Virtual Practices

Di halaman ini terdapat beberapa pilihan praktek secara virtual seperti konsultasi online, membuat janji, dll. User bisa mencari user lain untuk berkomunikasi dengan memasukkan kode pos sesuai wilayah user berada.



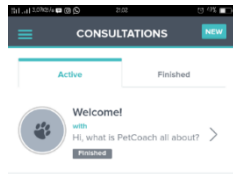
Gambar 2.24 Virtual Practices



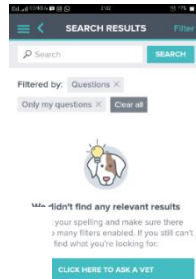
Gambar 2.25 Virtual Practices

➤ My Consultation

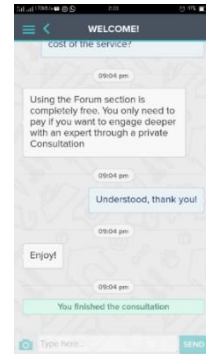
Di halaman ini user bisa memulai konsultasi dengan tampilan chat seperti chat pribadi.



Gambar 2.26 My consultation



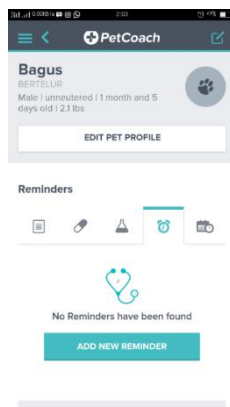
Gambar 2.27 My consultation



Gambar 2.28 My consultation

➤ My Pets

Di halaman ini khusus untuk hewan peliharaan. Terdapat profil hewan dan beberapa fitur pengingat yang disediakan untuk mempermudah user agar tidak lupa seperti fitur alarm, pengingat pemberian obat dll.



Gambar 2.29 My Pets

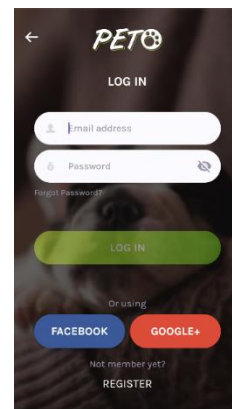
1.5.3. PETO

➤ Halaman utama

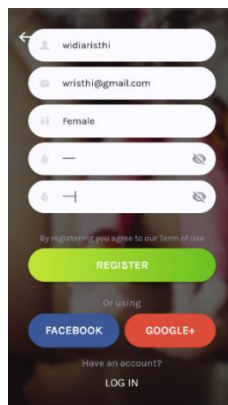
PETO International adalah perusahaan teknologi yang menyediakan solusi teknologi untuk pemilik hewan peliharaan, hewan peliharaan, dan hewan pada umumnya. Aplikasi PETO adalah produk andalan untuk menciptakan dunia yang lebih baik bagi hewan peliharaan dan pemilik hewan peliharaan di seluruh dunia, melalui inovasi dan penemuan teknologi kami. Tujuan hanya untuk melayani pemilik hewan peliharaan, hewan peliharaan, dan hewan yang membutuhkan. Untuk menggunakan aplikasi ini user harus registrasi terlebih dahulu. Aplikasi ini menyediakan 3 cara untuk membuat akun yaitu registrasi melalui PETO, melalui google dan juga bisa melalui facebook.



Gambar 2.30 Halaman utama



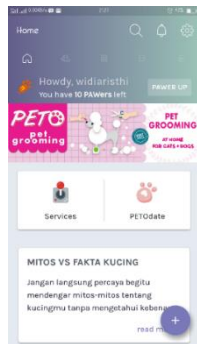
Gambar 2.31 Registrasi akun



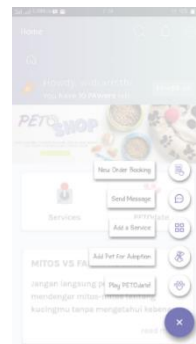
Gambar 2.32 Log in

➤ Halaman awal akun

Di halaman awal user setelah log in tersedia informasi seputar hewan dan tips tips nya. Terdapat 2 fitur service dan PETOdate. Di pojok kiri bawah juga terdapat beberapa fitur yang tersembunyi yaitu New order booking untuk menambahkan orderan baru, send message untuk mengirim pesan ke user lain, add a service menambahkan pelayanan ke hewan peliharaan, add pet for adoption menambahkan hewan peliharaan untuk bisa di adopsi user lain, play PETOdate salah satu fitur untuk menjodohkan hewan dengan user lain.



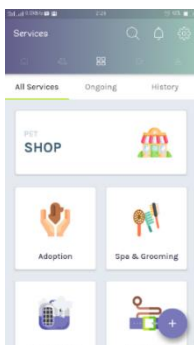
Gambar 2.33 Halaman awal akun



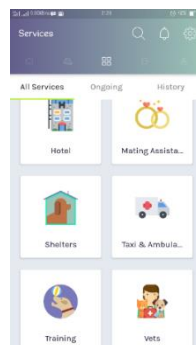
Gambar 2.34 Fitur tersembunyi

➤ Halaman service

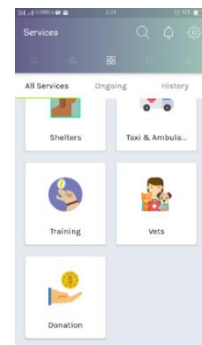
Di halaman ini tersedia banyak fasilitas atau fitur yang disediakan oleh aplikasi ini yang sangat lengkap seperti toko yang menjual berbagai kebutuhan hewan, fitur adopsi yang menghubungkan pemilik hewan yang akan memberikan adopsi ke calon pemilik hewan, salon untuk hewan, dan masih banyak fitur yang tersedia.



Gambar 2.35 Tampilan service



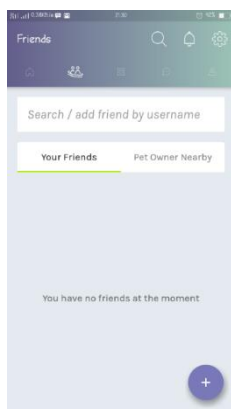
Gambar 2.36 Tampilan service



Gambar 2.37 Tampilan service

➤ Friends

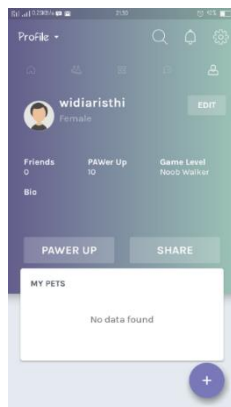
Tersedia fitur menambahkan pengguna lain yang memiliki akun PETO untuk saling berteman dan berbagi informasi seputar hewan dengan cara user bisa mencari username akun pengguna lain.



Gambar 2.38 Tampilan Friends

➤ Profile

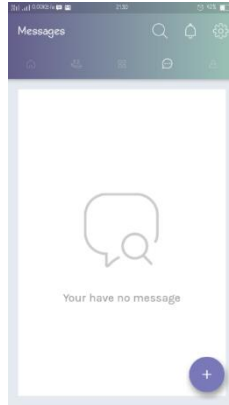
Di halaman ini tersedia informasi profil pengguna dan user bisa mengubah informasi yang ada. Ada juga kolom untuk menambahkan informasi hewan yang user punya.



Gambar 2.39 Tampilan Profile

➤ Messages

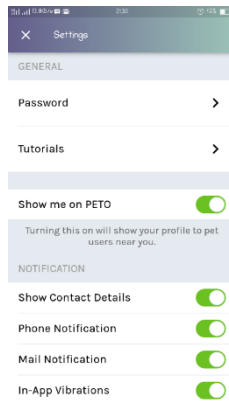
Berisi kumpulan kumpulan chat user dengan pengguna lain. User bisa dengan mudah berbagi informasi dengan tampilan chat secara pribadi.



Gambar 2.40 Tampilan Messages

➤ Settings

Aplikasi ini menyediakan settings yang mempermudah user untuk mengubah password, tutorial tentang penggunaan aplikasi, dan user juga bisa mengatur notifikasi aplikasi untuk di aktifkan atau di non aktifkan.



Gambar 2.41 Tampilan settings

-----*Lembar ini sengaja dikosongkan*-----